

Pré-Test de Traitement d'image

Nom : **PARE**Prénom : **Kontama Léandre Bénilde**

Questions	Réponses
1. Quel type d'image nous intéresse en informatique	<input type="checkbox"/> Analogique <input checked="" type="checkbox"/> Numérique <input checked="" type="checkbox"/> Vectorielle <input type="checkbox"/> Argentée
2. Quel type d'image utilise-t-on en CAO/DAO	<input checked="" type="checkbox"/> Vectorielle <input type="checkbox"/> Matricielle
3. Quel est l'élément de base d'une image numérique 2D	<input type="checkbox"/> Point <input checked="" type="checkbox"/> Pixel
4. Qu'est-ce que la résolution ?	<input type="checkbox"/> Nombre de pixels dans l'image <input checked="" type="checkbox"/> Nombre de pixels par pouce
5. Qu'est-ce qui détermine l'image d'un objet	<input checked="" type="checkbox"/> La lumière <input checked="" type="checkbox"/> L'objet <input checked="" type="checkbox"/> La caméra
6. Cocher ce qui relève du traitement d'images	<input checked="" type="checkbox"/> Compression <input type="checkbox"/> reconnaissance <input checked="" type="checkbox"/> Rotation
7. La couleur est une	<input type="checkbox"/> grandeur physique <input type="checkbox"/> onde lumineuse <input checked="" type="checkbox"/> sensation physiologique
8. La couleur dans une image est	<input checked="" type="checkbox"/> artificielle <input type="checkbox"/> naturelle
9. Citez 2 outils de traitement d'images vectorielles	<input type="checkbox"/> Adobe illustrator <input type="checkbox"/> Blender
10. Citez 3 outils de traitement d'images matricielles	<input type="checkbox"/> Adobe photoshop <input type="checkbox"/> Gimp
11. Citez 2 langages de programmation utilisés pour le traitement d'images	<input type="checkbox"/> C++, Java <input type="checkbox"/> Python
12. Définir le terme synthèse d'images	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13. Définir le terme retouche d'images	<input type="checkbox"/> Modifier ou améliorer une image existante <input type="checkbox"/>
14. Définir le terme reconnaissance d'images	<input type="checkbox"/> Identifier les elements constitutifs d'une image <input type="checkbox"/>
15. Citez 2 différences entre analyse et traitement d'images	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
16. Définir le terme tatouage d'images	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
17. Citez 2 types de capteurs pour l'acquisition d'images	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
18. Citez 2 types de formats d'images	<input type="checkbox"/> JPEG <input type="checkbox"/> PNG
19. Citez 2 types d'espace couleur	<input type="checkbox"/> RGB (Rouge, Vert, Bleu) <input type="checkbox"/>
20. Qu'est-ce que la vidéo ?	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>