

# My Project

Создано системой Doxygen 1.8.8

Ср 16 Мар 2016 00:37:25



# Оглавление

1	Алфавитный указатель классов	1
1.1	Классы	1
2	Классы	3
2.1	Класс Cell	3
2.1.1	Подробное описание	3
2.1.2	Конструктор(ы)	4
2.1.2.1	Cell	4
2.1.3	Методы	5
2.1.3.1	get_status	5
2.1.3.2	get_x	5
2.1.3.3	get_y	5
2.2	Класс Field	5
2.2.1	Подробное описание	6
2.2.2	Конструктор(ы)	6
2.2.2.1	Field	6
2.2.3	Методы	6
2.2.3.1	get_x	6
2.2.3.2	get_y	6
	Алфавитный указатель	7



# Глава 1

## Алфавитный указатель классов

### 1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<a href="#">Cell</a>	Класс Клетка . . . . .	<a href="#">3</a>
<a href="#">Field</a>	Класс Поле . . . . .	<a href="#">5</a>



## Глава 2

# Классы

### 2.1 Класс Cell

Класс Клетка

```
#include <cell.h>
```

Открытые члены

- `Cell ()`  
Конструктор
- `Cell (const int a, const int b, const bool st)`  
Конструктор
- `int get_x ()`  
Получить координату по оси x.
- `int get_y ()`  
Получить координату по оси y.
- `bool get_status ()`  
Получить состояние клетки
- `void set_x (const int a)`  
Установить значение поля x, равное координате по оси x.
- `void set_y (const int b)`  
Установить значение поля y, равное координате по оси y.
- `void set_status (const bool st)`  
Установить значение поля status, равное состоянию клетки
- `int search_living ()`  
Подсчёт количества соседних живых клеток
- `int search_dead ()`  
Подсчёт количества соседних живых клеток

#### 2.1.1 Подробное описание

Класс Клетка

Этот класс моделирует объект клетка из которых будет состоять поле.

## 2.1.2 Конструктор(ы)

2.1.2.1 `Cell::Cell ( const int a, const int b, const bool st ) [inline]`

Конструктор



## Аргументы

a	координата по оси x
b	координата по оси y
st	состояние клетки

## 2.1.3 Методы

2.1.3.1 `bool Cell::get_status ( ) [inline]`

Получить состояние клетки

Возвращает

состояние клетки

2.1.3.2 `int Cell::get_x ( ) [inline]`

Получить координату по оси x.

Возвращает

координата по оси x

2.1.3.3 `int Cell::get_y ( ) [inline]`

Получить координату по оси y.

Возвращает

координата по оси y

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- `/home/user/LivingCells/sources/livingcells/core/cell.h`
- `/home/user/LivingCells/sources/livingcells/core/cell.cpp`

## 2.2 Класс Field

Класс Поле

```
#include <field.h>
```

Открытые члены

- `Field ()`  
Конструктор
- `Field (const int a, const int b)`  
Конструктор
- `int get_x ()`  
Получить размер поля по оси x.
- `int get_y ()`

- Получить размер поля по оси y.
- void `set_x` (const int a)  
Установить значение поля x, равное размеру поля по оси x.
- void `set_y` (const int b)  
Установить значение поля y, равное размеру поля по оси y.
- void `change_field` ()  
Запускает механизм смены поколения и изменения клеток

### 2.2.1 Подробное описание

#### Класс Поле

Этот класс моделирует объект поле на котором располагаются клетки.

### 2.2.2 Конструктор(ы)

#### 2.2.2.1 `Field::Field ( const int a, const int b ) [inline]`

##### Конструктор

##### Аргументы

a	размер поля по оси x
b	размер поля по оси y

### 2.2.3 Методы

#### 2.2.3.1 `int Field::get_x ( ) [inline]`

Получить размер поля по оси x.

Возвращает

размер поля по оси x

#### 2.2.3.2 `int Field::get_y ( ) [inline]`

Получить размер поля по оси y.

Возвращает

размер поля по оси y

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- `/home/user/LivingCells/sources/livingcells/core/field.h`
- `/home/user/LivingCells/sources/livingcells/core/field.cpp`

# Предметный указатель

Cell, [3](#)  
Cell, [4](#)  
Field, [5](#)  
Field, [6](#)