

PROJEKTOWANIE INTERFEJSÓW UŻYTKOWNIKA
DOKUMENTACJA PROJEKTU
UKW Gr.3 Adam Wujkiewicz, Michał Pieczka, Łukasz Jurek

1. Opis

Projektem będzie implementacja aplikacji w oparciu o technologię UWP, aplikacja umożliwia założenie konta, logowanie, zarządzanie wydatkami przypisanymi do konta oraz generowanie zestawień analizując wydatki przechowywane w bazie danych.

2. Cel i przeznaczenie projektu

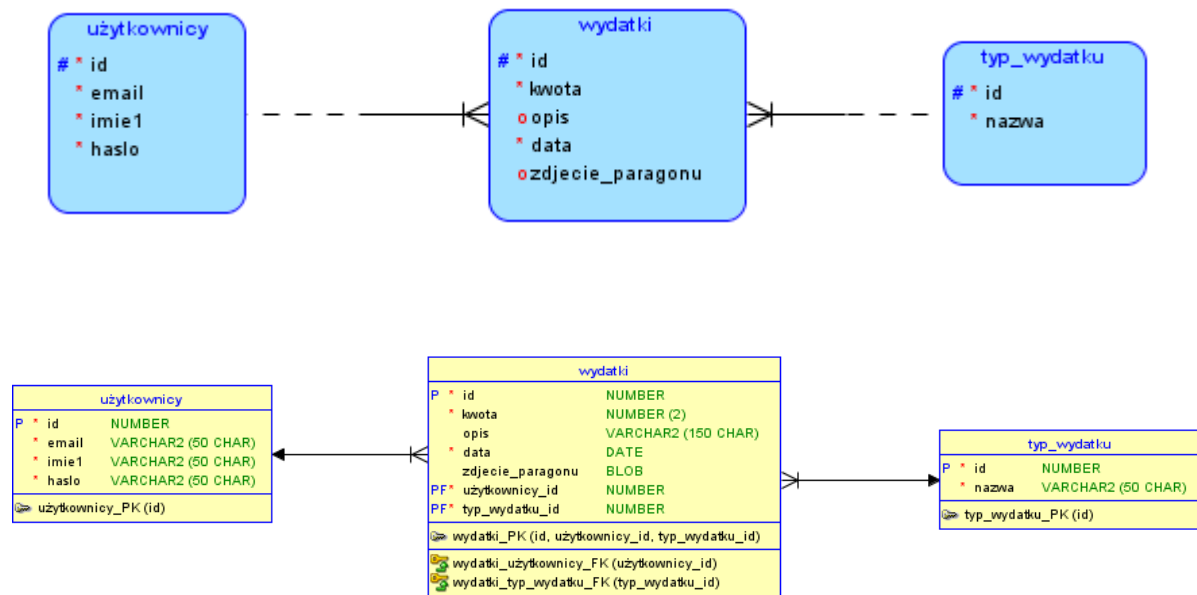
Aplikacja będzie posiadała prosty, przejrzysty interfejs, aby trafić do jak największej grupy użytkowników. Dzięki naszej aplikacji użytkownik w łatwy i przyjemny sposób będzie mógł kontrolować swoje wydatki.

3. Specyfikacja wymagań

a. wymagania funkcjonalne:

- rejestracja użytkowników odbywa się za pomocą formularza z którego dane będą w przesyłane do bazy danych.
- logowanie następuje po wprowadzeniu danych znajdujących się w bazie danych.
- Użytkownik ma możliwość zmiany swoich danych
- formularz umożliwiający wprowadzanie wydatków z podziałem na typ wydatku przez zalogowanego użytkownika do bazy danych.
- generowanie zestawień, raportów, wykresów.
- opcja "Przypomnij hasło"

b. Wymagania na bazę danych



c. wymagania bezpieczeństwa

- Niezalogowany użytkownik ma dostęp do panelu logowania z którego może przenieść się do panelu rejestracji
- Formularze zawierają odpowiednią walidację wprowadzanych danych
- Hasła w bazie danych są szyfrowane

d. Wymagania na testowanie

- Wszystkie testy będą przeprowadzane manualnie