

ПЛАН ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЕКТА

ПРОЕКТ	РАЗРАБОТКА WEB / МЕССЕНДЖЕР ПРИЛОЖЕНИЯ	Цель проекта. Научиться работать с современными инструментами разработки ПО. В рамках языка программирования Python знакомство с web -технологиями, работа с API, системой контроля версий, навыки совместной работы в команде, работа с БД, инструментами анализа данных.
АБДУЛЛИН А.И.	ЯЗЫК PYTHON И АНАЛИЗ ДАННЫХ	

Необходимые инструменты.

1. Python 3 и менеджер пакетов pip или conda
2. Telegram.
3. [pyTelegramBotAPI](#) — основная библиотека для взаимодействия с [API Telegram](#).
4. [Heroku Cloud Application Platform](#) — поддержка внушительного ряда языков, большая и легкая (местами заставляющая монитор лить воду) документация с обучающими инструкциями для новичков, наличие удобного интерфейса для полной работы с приложением, включая доступ через консоль, наличие баз данных. Важным фактором является возможность работы программы [на сервере круглосуточно](#).
5. [Bitbucket](#) -Веб-сервис для хостинга проектов и их совместной разработки, основанный на системе контроля версий Mercurial и Git. По назначению и основным функциям аналогичен [Github](#). Размещение и бесплатный хостинг закрытых репозиториях для команды не более пяти человек

ЭТАП ПРОЕКТА	НАЧАЛО	ОКОНЧАНИЕ	ЭТАП ПРОЕКТА	НАЧАЛО	ОКОНЧАНИЕ
Создание общего Git-репозитория. Формирование команды. Канбан.	24.09.2020	01.10.2020	Анализ данных.	06.11.2020	12.11.2020
Знакомство с pyTelegramBotApi. Создание простого бота. Дизайн.	02.10.2020	08.10.2020	Размещение на web-сервере	13.06.2020	19.11.2020
Разработка системы доступа: админ, пользователь.	09.10.2020	22.10.2020	ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА	26.11.2020	03.12.2020
Добавление функционала. Заполнение БД.	23.10.2020	05.11.2020	ДОРАБОТКА ПРОЕКТА	27.11.2020	10.12.2020
			РЕЛИЗ ПРОЕКТА	10.12.2020	17.12.2020

Построить канбан (см. пример ниже)

Цели проекта:	Очередь задач:	Проработка дизайна:	Разработка:	Тестирование:	Деплоймент:	Закончено:
Необязательный, но полезный столбец. Сюда можно поместить высокоуровневые цели проекта, чтобы команда их видела и все про них знали.	Тут хранятся задачи, которые готовы к тому, чтобы начать их выполнять. Всегда для выполнения берется верхняя, самая приоритетная задача и ее карточка перемещается в следующий столбец.	этот и остальные столбцы до «Закончено» могут меняться, т.к. именно команда решает, какие шаги проходит задача до состояния «Закончено». Например, в этом столбце могут находиться задачи, для которых дизайн кода или интерфейса еще не ясен и обсуждается. Когда обсуждения закончены, задача передвигается в следующий столбец.	Тут задача висит до тех пор, пока разработка фичи не завершена. После завершения она передвигается в следующий столбец. Или, если архитектура не верна или не точна — задачу можно вернуть в предыдущий столбец.	В этом столбце задача находится, пока она тестируется. Если найдены ошибки — возвращается в Разработку. Если нет — передвигается дальше.	У всех проектов свой деплоймент. У кого-то это значит выложить новую версию продукта на сервер, а у кого-то — просто закоммитить код в репозиторий.	Сюда стикер попадает только тогда, когда все работы по задаче закончены полностью.