# Лабораторна робота №4. Розробка програм, що розгалужуються

# Індивідульне завдання на оцінку "відмінно" номер 3.

#### 1. Вимоги

- 1) Розробник
  - Князькін Владислав Ігорович
  - студент групи КІТ-320 31.10.20

#### 2) Загальне завдання

Дано три числа k , m , n. Змінити значення змінних таким чином, щоб виконувалась умова k < m < n.

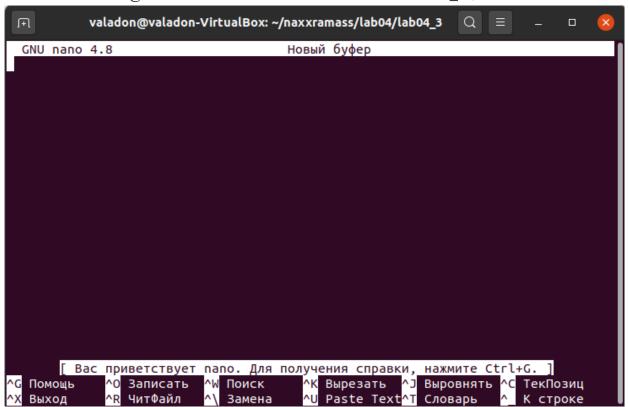
## 2. Хід роботи

**1.** Зробимо у раніше створеному репозиторії нову під-директорію *lab04*.

valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass \$ mkdir lab04

**2.** Створимо папку для нашого завдання *lab04\_3* та відкриємо у запустимо у ньому *nano*.

valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass \$ mkdir lab04\_3 valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass/lab04/lab04\_3 \$ nano



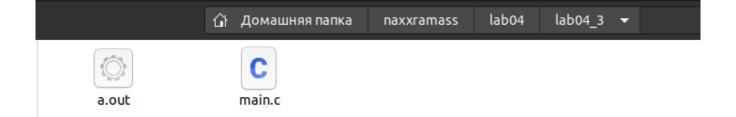
**3.** Записуємо наш код програми, дотримуючись всіх відступів та закриття дужок.

```
int main () {// * Створюємо функцію main
```

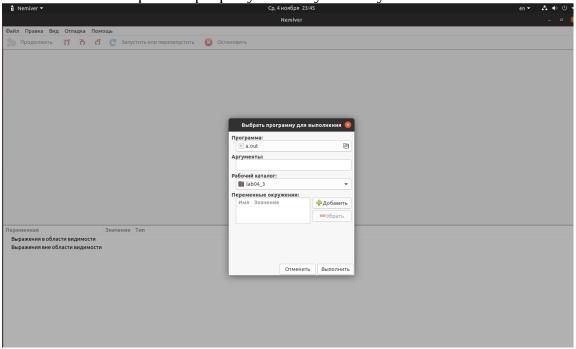
}

```
int k = 28; // * Створюємо локальну змінну k
int m = 64; // * Створюємо локальну змінну m
int n = 15; // * Створюємо локальну змінну n
int temp; // * Створюємо змінну temp для обміну значень, "локальний буфер обміну"
      if (k > m) {// * Створюємо перша умова if, якщо k більше m
      temp = k; // * Порівнюємо temp з k - перший об'єкт для обміну готовий
      k = m; // * Порівнюємо k і m - обмінюємо їх значеннями, отже і місцями
      m = temp; // * Порівнюємо temp з <math>m - другий об'єкт для обміну готовий
} // * Завершення першого умови
if (k > n) {// * Створюємо друга умова if, якщо k більше n
      temp = k; // * Порівнюємо temp з k - перший об'єкт для обміну готовий
      k = n; // * Порівнюємо k і n - обмінюємо їх значеннями, отже і місцями
      n = temp; // * Порівнюємо temp з <math>n - другий об'єкт для обміну готовий
} // * Завершення другого умови
if (m > n) {// * Створюємо третя умова if, якщо m більше n
      temp = m; // * Порівнюємо temp з m - перший об'єкт для обміну готовий
      m = n; // * Порівнюємо <math>m i n - обмінюємо їх значеннями, отже і місцями
      n = temp; // * Порівнюємо temp з <math>n - другий об'єкт для обміну готовий
} // * Завершення третього умови
return 0; // * Закінчуємо поточну функцію main () і повертаємо результат програми
```

- **4.** Збережемо наш код та підпишемо його *main.c.*
- 5. Повертаємось до терміналу. Завдяки команді (у каталозі lab04): gcc -g main.c //\* Зробимо виконувальний файл для нашого main.c Він автоматично назветься a.out

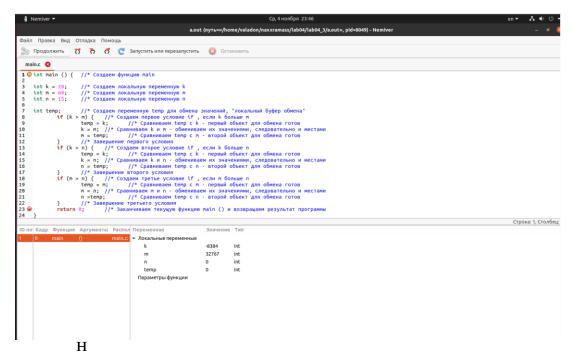


- **6.** Запускаємо відлагодник (nemiver), щоб перевірити, як працює наша програма. Щоб запустити програму, треба запустити її через виконувальний файл:
  - ∘ Відкриваємо "Файл"
  - Знаходимо фунцію "Завантажити виконувальний файл..."
  - Вибираємо програму "a.out" у нашому каталозі

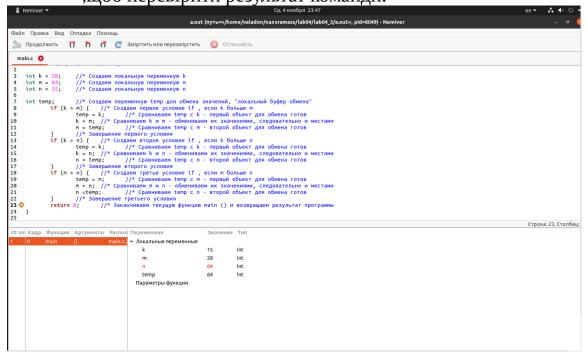


нати".

Тепер можна побачити програму, яку ми написали раніше:



кції "Step over", переводимо нашу "стрілку" до рядка *return 0;* ,щоб перевірити результат команди.



y

льтат вірний. Збережемо зміни у нашій директорії на *github* через команди *git*:

valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass \$ git add . valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass \$ git status

```
valadon@valadon-VirtualBox: ~/naxxramass Q = _ D S

valadon@valadon-VirtualBox: ~/naxxramass$ git add .
valadon@valadon-VirtualBox: ~/naxxramass$ git status

Ha ветке main

Ваша ветка обновлена в соответствии с «origin/main».

Изменения, которые будут включены в коммит:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
изменено: labo3/lab03_good_2/a.out
новый файл: labo3/lab03_good_4/Doxyfile
новый файл: labo3/lab03_good_4/Makefile
новый файл: labo3/lab03_good_4/Fc/main.c
новый файл: labo4/lab04_1/a.out
новый файл: labo4/lab04_1/a.out
новый файл: labo4/lab04_2/a.out
новый файл: labo4/lab04_2/a.out
новый файл: labo4/lab04_3/a.out
новый файл: labo4/lab04_3/a.out
новый файл: labo4/lab04_3/a.out
новый файл: labo4/lab04_3/main.c
новый файл: labo4/lab04_4/a.out
новый файл: labo4/lab04_5/a.out
новый файл: labo5/lab05_1/a.out
новый файл: labo5/lab05_1/a.out
```

valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass \$ git commit -m "Create lab04\_3" valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass \$ git push

```
valadon@valadon-VirtualBox: ~/naxxramass
                                                                      Q
 valadon@valadon-VirtualBox:<mark>~/naxxramass$ git commit -m "Create lab04_3"</mark>
[main 88ed904] Create lab04_3
 17 files changed, 221 insertions(+)
 create mode 100644 lab03/lab03_good_4/Doxyfile
 create mode 100644 lab03/lab03_good_4/Makefile
 create mode 100644 lab03/lab03_good_4/README.md
 create mode 100644 lab03/lab03_good_4/src/main.c
 create mode 100755 lab04/lab04_1/a.out create mode 100644 lab04/lab04_1/main.c
 create mode 100755 lab04/lab04_2/a.out
 create mode 100644 lab04/lab04_2/main.c
 create mode 100755 lab04/lab04_3/a.out
 create mode 100644 lab04/lab04_3/main.c
 create mode 100755 lab04/lab04_4/a.out create mode 100644 lab04/lab04_4/main.c
 create mode 100755 lab04/lab04_5/a.out
 create mode 100644 lab04/lab04 5/main.c
 create mode 100755 lab05/lab05_1/a.out
 create mode 100644 lab05/lab05_1/main.c
 valadon@valadon-VirtualBox:~/naxxramass$ git push
Username for 'https://github.com': Korv3L
Password for 'https://Korv3L@github.com':
Перечисление объектов: 33, готово
```

## 3. Варіанти використання

Дана програма являє собою фільтр(товарів, ліків, інші...) Кожна з цих змінних може являти собою кожну колону Наприклад: "немає в наявності" < "найдешевше" < "найдорожче"

### 4. Висновок

Завдяки цій лабораторній роботі, я навчився робити звичайні програми, що розгалужуються на язику С, у системі Linux, додавати до них коментарі, перевіряти програму на дієздатність у відлагоднику (nemiver), та відправляти зміни у свій репозиторій на github.