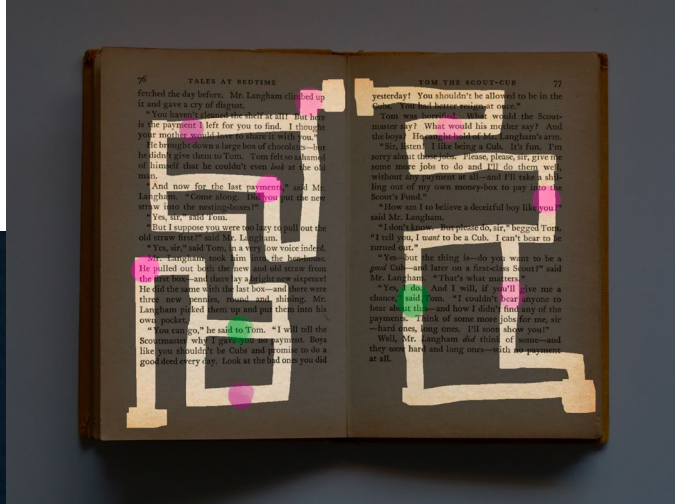




HANGED LARRY STAN

Gruppe: Erik, Frank, Lefti, Niran, Tony



Knopf 1
Strg
Drehung

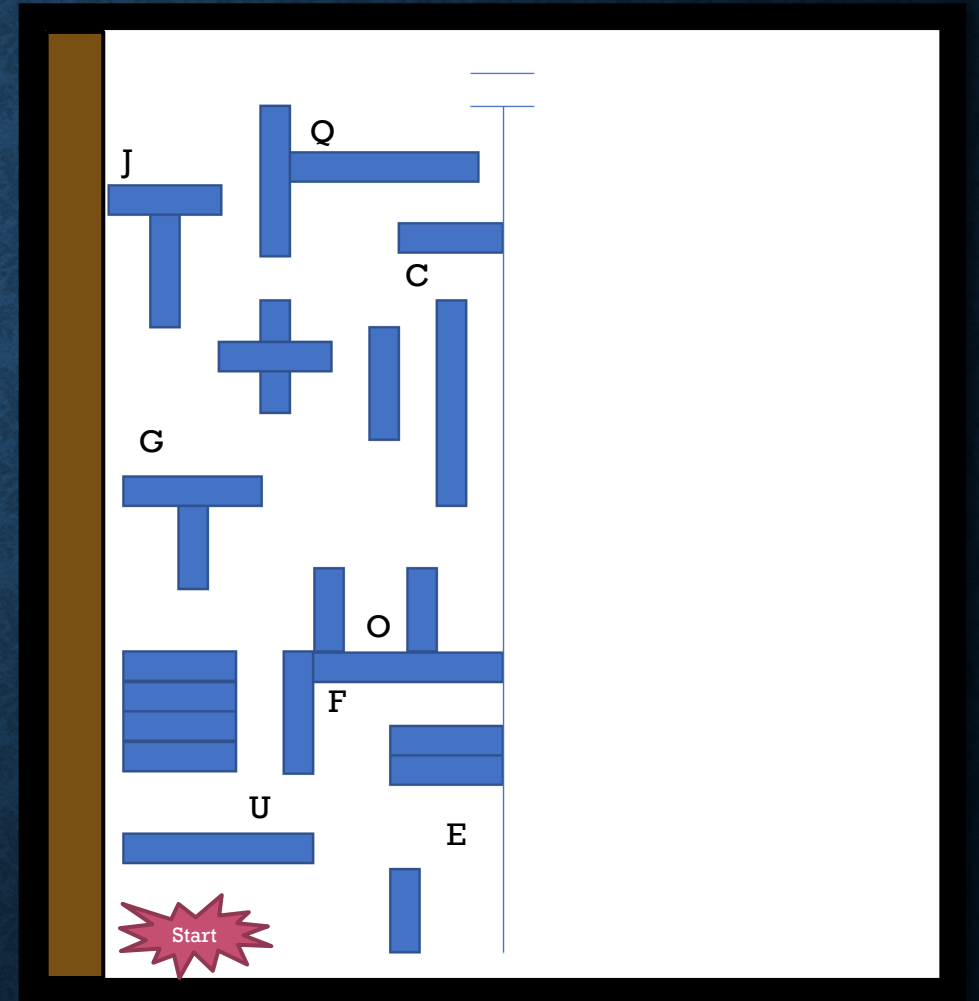
Knopf 1
Strg (gedrückt halten)
Konstante Drehung

Knopf 2
Leertaste
Sammeln

Knopf 1+2
Strg + Leertaste
Veränderung der Seite

Falsche Buchstaben
Zusammenstoß mit Mauer
Buchstabe aufgenommen
Punktemultiplikator 1 (Mit Zeit)
Punktemultiplikator 2 (Mit Zeit)
Passagen öffnen
Highscore vergrößern

-> Schaden
-> Nach dem dritten Mal, Reset
-> Wortauswahl
-> Buchstabe vorhanden, mehr Zeit
-> Buchstabe fehlt, weniger Zeit
-> Fertiges Wort
-> Fertiges Zusatzwort



AUFGABENVERTEILUNG IM TEAM

- Niran (Soundeffekte und Game Trailer)
- Erik + Frank (Game Programming)
- Tony (Game Art und Design)
- Lefti (Springer)