

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 1 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

....Nombre y Apellidos:			
DNI:		Firma del Alumno:	
DOCENTE:	Fabián Rosquete Hernández	Firma del Docente:	

Apto: ☐

No Apto: ☐

Calificación:

INSTRUCCIONES GENERALES:

Lee detenidamente las preguntas y contesta, **con bolígrafo azul**. Al finalizar la prueba y antes de entregarlo **comprueba tus respuestas**, en caso de duda consulta al docente.

La prueba tiene un total de 40 ítems con un valor de 1 punto cada uno, distribuidos de la siguiente forma :

- **ÍTEMS DE SELECCIÓN MÚLTIPLE (16 ítems) = 16 puntos**

Para contestar a los ítems de selección simple, rodea con un círculo la opción adecuada. Si te equivocas pones una cruz al lado y rodeas con el círculo la opción correcta.

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos – (Errores / 3)**)

- **ÍTEMS DE VERDADERO/ FALSO (15 ítems) = 15 puntos**

Para contestar a los ítems de Verdadero o Falso, en el recuadro de cada pregunta pon :

- “**V**” si consideras que es verdadera
- “**F**” si consideras que es falsa

Si te equivocas, táchala pon la respuesta que consideres correcta.

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos – Errores**)

- **ÍTEMS DE TEXTO INCOMPLETO (6 ítems) = 6 puntos**

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos**)

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 2 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

INSTRUCCIONES GENERALES:

- **ÍTEMS DE CORRESPONDENCIA (1 Ítems) = 1 puntos**

Para contestar a los ítems de correspondencia, hay que identificar cada elemento de la columna de la izquierda con su correspondiente elemento de la columna de la derecha.

Cada correspondencia establecida correctamente tendrá la siguiente puntuación según el número de errores cometidos en el conjunto de ítems de correspondencia:

ERRORES	PUNTOS
0	1
1	0,8
2	0,6
+3	0

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos**)

- **ÍTEMS DE ENSAYO BREVE (2 Ítems) = 2 puntos**

Para contestar a los ítems de ensayo breve, hay que sintetizar la respuesta en a lo sumo tres frases.

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos**)

Dispones de 1 hora para realizar la prueba.

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 3 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

BLOQUE DE ITEMS DE SELECCIÓN MÚLTIPLE

Para contestar a los ítems de selección múltiple, rodea con un círculo la opción adecuada. Si te equivocas pones una cruz al lado y rodeas con el círculo la opción correcta.

Cada ITEM tiene un valor de 1 punto

Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos – (Errores / 3)**

Calificación

1	2	3	4	5	6	7	8

9	10	11	12	13	14	15	16

1. Respecto al número de imágenes de una página web es necesario...

- a. ...que sean muy numerosas.
- b. ...que sean poco habituales.
- c. ... que se mantenga un equilibrio
- d. ...que sean poco numerosas pero de grandes dimensiones.

2. ¿Cuáles son las tecnologías del diseño web más importantes en el lado del navegador?

- a... HTML, CSS, JavaScript.
- b... HTML, CSS, FLASH.
- c...XML.
- d... HTML, JAVA.

3. El lenguaje que combina las posibilidades de HTML y de XML es:

- a. DHTML
- b. XHTML.
- c. SGML
- d. Javascript

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 4 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

4. ¿Cuál de las siguientes etiquetas se utilizan para dar énfasis a los textos de un documento web?:

- a. <a>
- b.
- c. <sub>
- d. <div>

5. ¿Cómo interactúa el usuario con nuestro sitio web?

- a. Mediante menús.
- b. Mediante enlaces.
- c. Mediante botones.
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

6. El plugin Wappalyzer ...

- a. ...muestra información sobre HTML.
- b. ...permite depurar JavaScript.
- c. ...permite depurar XML.
- d. ...permite obtener las tecnologías usadas en una página web.

7. En HTML, los colores pueden expresarse...

- a.... en RGB.
- b.... en CMYK.
- c.... con su denominación en inglés.
- d.... Las respuestas a. y c. son correctas.

8. La estructura lógica de un documento en el lenguaje de marcas...

- a. Indica el aspecto del documento.
- b. Está formada por partes y elementos que lo constituyen.
- c. a y b son correctas.
- d. Ninguna de las anteriores es correcta.

9. Como se escribe un comentario en CSS:

- a. ...<--Comentario>.
- b. ...<!--Comentario-->.
- c. ...<CM>.
- d. .../* Comentario */

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 5 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

10. Marca las respuestas que consideres correctas:

- a. El elemento title es obligatorio.
- b. Ninguna de las anteriores.
- c. El atributo alt del elemento img es opcional
- d. En el lenguaje HTML se distingue entre mayúsculas y minúsculas

11. Elige la etiqueta correcta para el encabezado de mayor tamaño :

- a. <tittle>.
- b. <header>.
- c. <hf6>.
- d. <h1>.

12. La primera etiqueta fundamental en un documento HTML es...

- a. <head>
- b. <html>
- c. <tittle>
- d. <a>

13. Para poner reglas de estilo a un elemento con id="elemento", usaremos :

- a. .elemento{...}
- b. .elemento{...}
- c. #elemento{...}
- d. elemento{...}

14. ¿Cómo se pueden insertar estilos CSS en un documento web?

- a. Mediante el atributo style.
- b. Mediante la etiqueta <style>.
- c. Mediante un archivo “.css” externo.
- d. Las tres respuestas son correctas.

15. ¿Qué pseudoclase se utiliza para definir estilos CSS en elementos cuando el cursor del ratón se posiciona sobre ellos?

- a. :visited
- b. :focus
- c. :link
- d. :hover

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 6 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

16. Señale la etiqueta que es necesario utilizar cuando se implementan mapas de imágenes.

- a. <area>
- b. <map>
- c. <iframe>
- d.

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 7 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

BLOQUE DE ITEMS DE VERDADERO / FALSO

Para contestar a los ítems de Verdadero o Falso, en el recuadro de cada pregunta pon:

- “V” si consideras que es verdadera.
- “F” si consideras que es falsa.

Si te equivocas, táchala pon la respuesta que consideres correcta.

Cada ITEM tiene un valor de 1 punto

Fórmula de corrección: **Puntuación = Aciertos – Errores**

Calificación

17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

17. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

El lenguaje GML fue creado a partir de SGML.

<input type="checkbox"/>	Verdadero
<input checked="" type="checkbox"/>	Falso

18. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

El W3C (World Wide Web Consortium) tiene la misión de desarrollar lenguajes y estándares para la WWW.

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 8 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

19. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

La directiva <header> debe incluirse en cualquier documento escrito en HTML.

<input type="checkbox"/>	Verdadero
<input checked="" type="checkbox"/>	Falso

20. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

La etiqueta <aside> es una directiva nueva en HTML5.

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

21. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

Las listas no ordenadas soportan anidamientos.

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

22. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

Tanto las imágenes como los videos y sonidos no tienen cabida en ninguna página de nuestra web.

<input type="checkbox"/>	Verdadero
<input checked="" type="checkbox"/>	Falso

23. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

La accesibilidad web beneficia a personas con minusvalías.

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 9 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

24. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

La accesibilidad Web significa que personas con algún tipo de discapacidad van a poder hacer uso de la Web

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

25. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

HTML5 recomienda utilizar el atributo background-image para establecer imágenes de fondo en los documentos web:

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

26. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

Lo correcto es tener dos sitios web, uno normal y otro accesible para personas con algún tipo de minusvalía

<input type="checkbox"/>	Verdadero
<input checked="" type="checkbox"/>	Falso

27. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

En el diseño web siempre hay que anticiparse a las necesidades del usuario

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 10 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

28. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

Mobile es un modo de posicionamiento.

<input type="checkbox"/>	Verdadero
<input checked="" type="checkbox"/>	Falso

29. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

Las medias queries se usan en HTML y sirven para crear reglas específicas para diferentes tipos de dispositivos.

<input type="checkbox"/>	Verdadero
<input checked="" type="checkbox"/>	Falso

30. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

El comando Font-style permite definir el aspecto de una familia tipográfica entre los valores: normal, italic (cursiva) y oblique.

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

31. Contraste si la siguiente frase es verdadera o es falsa.

La interfaz de un sitio web debe ser visual y su objetivo principal es llamar la atención del usuario.

<input checked="" type="checkbox"/>	Verdadero
<input type="checkbox"/>	Falso

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 11 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

BLOQUE DE ITEMS DE TEXTO INCOMPLETO

Para contestar a los ítems de completar, puedes poner en los espacios en blanco de la frase _____ el número que identifica a cada palabra.

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos**

Calificación

32	33	34	35	36	37

32. Completa la frase con las siguientes palabras :

Un aspecto muy importante a tener en cuenta en el desarrollo de cualquier página Web es que el ____4____ debe ser acorde con el ____2____ de la página en cuestión, es decir, con la ____3____ que el usuario espera ____1____ de ella.

1.	OBTENER
2.	CONTENIDO
3.	INFORMACIÓN
4.	DISEÑO

33. Completa la frase con las siguientes palabras :

Con ____1____ es posible definir estilos que se apliquen a elementos que tengan asociada una clase determinada y que, a su vez, pertenezcan a un tipo de ____4____ concreto (etiqueta). Para ello, basta con escribir dicha ____2____ justo delante del ____3____ de clase que corresponda.

1.	CSS
2.	ETIQUETA
3.	SELECTOR
4.	ELEMENTO

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 12 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

34. Completa la frase con las siguientes palabras :

Cuando se inserta en una tabla HTML, el contenido de la misma debe definirse dentro de la etiqueta 4. El orden de construcción se estos elementos se establece de la forma: fila- 2 de la fila, es decir, se van definiendo cada una de las filas de la tabla (con la directiva <tr>) y dentro de ellas se van insertando las diferentes 1 (con la etiqueta 3) que pertenecen a cada una de dichas filas.

1.	CELDA
2.	CELDA
3.	<TD>
4.	<TABLE>.

35. Completa la frase con las siguientes palabras :

La estructura 5 es la estructura más simple de todas, consiste en que todas las páginas están dispuestas de forma 2. Es como si se estuviese leyendo un libro, de tal forma que, estando en una página, se puede tanto .. 3 a la página 4 como a la página 1.

1.	SIGUIENTE
2.	CONSECUTIVA
3.	NAVEGAR
4.	ANTERIOR
5.	LINEAL

36. Completa la frase con las siguientes palabras :

Una metodología es la colección de 5, técnicas, herramientas y 2 auxiliares, que ayudan a los desarrolladores de software en sus esfuerzos por implementar nuevos sistemas de información. Una metodología está formada por 3, que guiarán a los desarrolladores de sistema a elegir las 4 más apropiadas en cada proyecto, y también a 1, gestionarlo y evaluarlo.

1.	PLANIFICARLO
2.	DOCUMENTOS
3.	FASES
4.	TÉCNICAS
5.	PROCEDIMIENTOS

37. Completa la frase con las siguientes palabras:

1.	HTML5
2.	CSS3
3.	WEB
4.	JAVASCRIPT

Actualmente en el desarrollo 3, siempre que sea posible, se recomienda usar 1, 2 y 4 evitando el uso de Flash.

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 13 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

BLOQUE DE ITEMS DE CORRESPONDENCIA

Para contestar a los ítems de correspondencia, puedes poner en LA COLUMNA EN BLANCO la letra que creas que corresponda.

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos**

Calificación

38

38. Relaciona las frases de la columna de la izquierda con las que creas que corresponda de la columna de la derecha:

1.	IE	H
2.	Pestaña CSS	C
3.	Firefox	E
4.	Java	D
5.	Pestaña DOM	G
6.	PHP	B
7.	Chrome	A
8.	Javascript	F

A.	Navegador desarrollado por Google
B.	Sirve para aplicaciones sencillas y complejas
C.	Permite modificar los atributos de estilo
D.	Es un lenguaje de Servidor
E.	El más utilizado por desarrolladores web
F.	Es un lenguaje que se ejecuta en el navegador
G.	Permite ver la estructura de objetos
H.	Solo se puede encontrar en Windows

PRUEBA OBJETIVA TEÓRICA FINAL (CORRECTOR) UF1841_3 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marcas			Fecha	04 / 06 / 2019
			Página 14 de 14	
Curso	DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB	Código del curso	18-38/000981	

BLOQUE DE ITEMS DE ENSAYO BREVE

Para contestar a los ítems de ensayo breve, hay que sintetizar la respuesta en a lo sumo tres frases.

(Fórmula de corrección : **Puntuación = Aciertos**

Calificación

--

39	40

39. Responde lo más breve posible a lo sumo en 3 frases a la siguiente cuestión:

- ¿Qué es XML?

Respuesta:

Es un metalenguaje que sirve como estándar para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas.

40. Responde lo más breve posible a lo sumo en 3 frases a la siguiente cuestión:

- ¿Qué es CSS?

Respuesta:

Indicadores que informan acerca del elemento o elementos en los que se aplicarán los estilos establecidos. Hojas de Estilo en Cascada (del inglés Cascading Style Sheets) o CSS es el lenguaje utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML