

Завдання 1 Застосувати техніку вільного ревію для підготовки до обговорення вимог та Виписати всі питання, баги, неточності, двозначності з вимог (мінімум 5 штук)

1. Вимоги до системи - не дописані характеристики - відеоадаптер – 64

2. 2.2. Режими роботи:

- алфавітний:

- тип даних: літери (верхній, нижній регістр, латиниця)

- довжина рядка (1-8)

2.3. Елементи управління:

В пункті не написано нічого про кнопку "RANGE"

2.4. Управління відображенням введеної інформації (фільтри)

- алфавітний: «<none>», «All», «a-m » и «n-z»

- цифровий: «<none>», «All», «0-100», «101-200», «201-300» и «301-9999»

- змішаний: доступні всі фільтри

2.5. Сортування інформації, що відображається у списках:

2.6. Додавання рядка до списку:

- натискання кнопки "Add to List" або

- натискання клавіші ENTER

2.7. Видалення інформації (в будь-який момент видалити всю введену інформацію)

2.9. Контекстна довідка (передбачено виклик контекстної довідки для кожного елемента керування) -

2.10. Виклик опису програми (через меню "Help")-

2.11. Гарячі клавіші: ОПИС- в яких полях (Hot kiss)

- Open Ctrl+O - що саме відкриває?

- Save as Ctrl+S

- Exit Ctrl +Q - звідки виход без збереження ?

- Copy Ctrl +C - що саме можемо копіювати - Cut Ctrl +X

- Paste Ctrl +V - чи дозволяє вставити більше 8 символів?

- Undo Ctrl +Z - один раз відмінити чи декілька?

- Close Alt+ F4 дублює exit

Висновок: вимоги не повні, мають граматичні помилки в словах, різні шрифти та немає дизайну багатьох кнопок та функцій для кращого сприйняття та візуалізації. Багато питань треба уточнювати у бізнес аналітика чи замовника.

Завдання 2 - Виписати всі питання/потенційні проблеми для користувачів

Користувачу буде не зрозуміло : що то за поля для вводу (не підписані поля в макеті)

Що це за фільтр “none” і навіщо він взагалі потрібен

Яким способом відбувається активація режимів

Завдання 3 Застосувати role-based техніки рев'ю для підготовки до обговорення вимог

Команда включає такі ролі:

1. Бізнес-аналітик - відповідає за збір і аналіз вимог замовника. Його головні обов'язки полягають у спілкуванні зі замовником, визначенні його потреб і написанні документації з вимогами.
2. Дизайнер - відповідає за розробку інтерфейсу додатку. Він створює макети, графічні елементи та забезпечує, щоб додаток був зручним у використанні.
3. Розробник - відповідає за реалізацію функціональності додатку. Він програмує її та забезпечує, щоб додаток виконував вимоги, визначені бізнес-аналітиком.
4. Тестувальник - відповідає за перевірку функціональності і якості додатку. Він проводить тестування на різних пристроях і забезпечує, щоб додаток був стабільним і відповідав вимогам.

Тепер розглянемо рольове рев'ю вимог для цієї команди:

1. Бізнес-аналітик розробляє першу версію документації з вимогами. Він поділиться цим документом з рештою команди для перегляду і отримання фідбеку.
2. Дизайнер переглядає вимоги і переконується, що вони відповідають потребам і можливостям додатку. Він також може долучитися до обговорень з бізнес-аналітиком, щоб уточнити деякі аспекти інтерфейсу.
3. Розробник переглядає вимоги і переконується, що вони зрозумілі і виконувані. У випадку, якщо вимоги потребують технічної уточнення, він може поставити питання бізнес-аналітику для отримання додаткової інформації.
4. Тестувальник переглядає вимоги і переконується, що вони відповідають тестовим сценаріям і можуть бути коректно перевірені. Він також може надати свої рекомендації з точки зору тестування.