

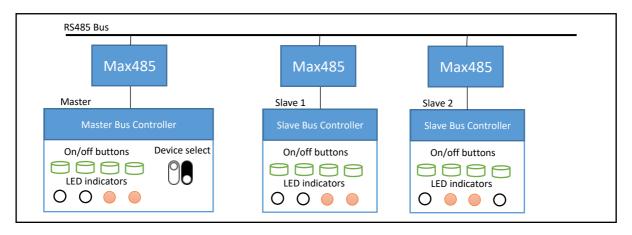
# پروژه درسی

### درس مبانی سیستمهای نهفته بی درنگ نیم سال دوم ۱۴۰۲-۱۴۰۱

پروژه تعریف شده برای این درس شامل طراحی و پیادهسازی بخشی از یک سیستم مدیریت ساختمان برای کنترل کلیدهای هوشمند است که در گروههای دو نفری انجام و تحویل داده می شود. در پیادهسازی فرض بر این است که از بردهای Arduino استفاده می شود. بخشی از پروژه شامل مدل سازی، شبیه سازی و پیاده سازی سیستم پایه و نوشتن گزارش اجباری بوده که مکمل نمره ی نهایی است ولی بخشهای اختیاری دیگری نیز مشخص شده که به عنوان نمره ی اضافه در نظر گرفته شده است.

#### توضيح

شمای کلی سیستم به این صورت است که یک گره مرکزی اصلی (master) تعدادی کلید هوشمند (slave) را که از طریق یک باس RS485 به هم متصل شدهاند کنترل میکند.



کلیدهای هوشمند می توانند تک پل و یا دارای تعداد بیشتری پل باشند. پلهای مختلف این کلیدها را می توان جداگانه از طریق دکمههای محلی و یا توسط گره مرکزی از طریق باس مشترک روشن و خاموش کرد.

گره مرکزی دارای سوئیچهایی است که می توان با آن کلید هوشمند مورد نظر را انتخاب کرد (Device select). پس از انتخاب کلید هوشمند مورد نظر وضعیت کلید پیوسته از طریق باس خوانده شده و به صورت محلی نمایش داده می شود. به علاوه، پس از انتخاب یک کلید خاص در گره مرکزی می توان با استفاده از کلیدهای محلی وضعیت روشن و خاموش پلهای کلید انتخاب شده را تغییر داد.

باس RS485 مورد استفاده بین گرهها multi-drop و با یک master است. تمام ادوات به باس متصل هستند و در هر لحظه یک گره باس را در اختیار دارد (half-duplex). چیپهایی نظیر Max485 (یا Proteus در اختیار دارد (half-duplex) و ماژولهای آمادهای که بر اساس آنها ساخته شده (مانند  $\pm$  و  $\pm$ ) امکان تبدیل سطح ولتاژهای عادی TTL UART را به سیگنالهای باس RS485 در هر گره متصل به باس دارند. دقت کنید که با ورودیهای RE و DE این چیپ (که به هم متصل میشوند) میتوان انتخاب کرد که در هر لحظه باس را برای نوشتن در اختیار گرفت و یا صرفا از باس خواند.

برای انتقال اطلاعات بین گرهها بر روی باس RS485 بدون تداخل پروتکلی بر اساس UART تعریف شده است که در ضمیمه موجود است. به طور خلاصه انتقال اطلاعات توسط تراکنشهای خواندن/نوشتن به طول  $\pi$  فریم UART انجام می شود که توسط گره مرکزی آغاز می گردد. وظیفه اصلی شما در این پروژه پیاده سازی صحیح کنترل کننده باس در گرههای مرکزی و کلیدها است. سیستمی که پیاده سازی می شود باید دارای حداقل یک گره مرکزی و دو کلید چهار پل باشد و مطابق روند توسعه V معرفی شده درس طراحی، پیاده سازی و آزمون شود.

- نیازمندیهای سیستم و نرمافزار توصیف شده را بهصورت آزمون پذیر و ردیابی پذیر در گزارش خود ذکر کنید و با کمک Simulink Requirements
- طراحی سطح بالای سیستم به ویژه معماری کلی سیستم و معماری نرمافزار گرههای مختلف را با رعایت ویژگیهای ذکر شده در درس طراحی و در گزارش ذکر کنید و در System Composer وارد کنید.
- برای طراحی تفصیلی اجزای نرمافزار گرهها و کنترلکننده باس آنها از روشهای مدلبنیان استفاده کنید و بهطور خاص ابزارهای Stateflow و Simulink را برای مدلسازی استفاده کنید. ماشین حالت کنترل باس در گره مرکزی و کلیدها را پیش از پیادهسازی ارائه داده ورودی/خروجیهای مناسب را تعریف کنید.
- در مرحله پیادهسازی، با بهره گیری از Embedded Coder، کد +++C/C را از مدلهای حاصل شده تولید کنید. در تنظیم نوع تعامل با کد تولید شده از طریق ورودیها/خروجیها دقت کنید.
- کد تولید شده را به یک پروژه Arduino در PlatformIO منتقل کنید و کدهای توابع setup و loop را به آن
  اضفه کنید تا ارتباط ورودی اخروجی ها را به شکل مناسب برقرار کند.
- آزمون واحد، یکپارچهسازی و آزمونهای سطح سیستم را با استفاده از محیط شبیهساز Simulink بر روی مدلها و با استفاده از Proteus بر روی پیادهسازی نهایی انجام دهید از روشهای جعبه سفید و جعبه سیاه در جای مناسب استفاده کنید. با شماره گذاری آزمونها ذکر کنید که هر آزمون چه نیازمندی را بررسی می کند.

## توسعه سیستم (اختیاری)

گروهها در صورت تمایل می توانند قابلیتهای زیر را نیز به سیستم خود اضافه کنند و از نمره اضافه برخوردار شوند.

- اضافه کردن یک گره جدید ترموستات بدین صورت که این گره دارای یک حسگر است که پیوسته دمای محیط خودش را با روشن و خاموش کردن یک گرم کننده، که به یک خروجی تکبیت متصل است، کنترل می کند. به علاوه دو کلید دارد که دمای مطلوب (set point) را کم و زیاد می کنند. مشابه گرههای هوشمند دیگر، این تنظیمات از طریق گره مرکزی نیز قابل کنترل هستند. به علاوه، دمای فعلی و دمای مطلوب محیط باید هم روی نمایشگر محلی گره جدید و هم روی گره کنترل مرکزی قابل نمایش باشد.
  - پیادهسازی سختافزاری با کمک بوردهای آردوینو موجود در دانشکده و ماژولهای مبدل باس MAX485.
    - انجام تستهای واحد و ... روی بورد واقعی با کمک چارچوب unity در PlatformIO.

#### گزارش

- گزارش نهایی که توسط گروهها تحویل داده می شود باید شامل موارد زیر باشد:
- توضیح دقیق مراحل طراحی و پیادهسازی سیستم و چالشهایی که با آن برخورد داشتهاید.
  - ۰ مدلها و مستنداتی که در چرخه طراحی سیستم تولید کردهاید.
    - ا فایلهای سورس پروژهها.
  - ٥ توضيحات، مدلها و فايلهاي سورس مربوط به بخش اختياري (در صورت انجام).
- متن گزارش به صورت یک فایل PDF است که به شکلی مناسب حروف چینی شده است و کدهای نوشته شده برای پروژه ییوست آن شده است.

• گزارش روز پیش از تحویل پروژه باید ارسال شده باشد.

## تحويل

در روز تحویل هر دو عضو گروه با به همراه داشتن یک نسخه از گزارش پروژه و همچنین نمونه سختافزاری پیادهسازی شده برای تحویل حاضر میشوند.

اعضای گروه در ابتدا یک گزارش شفاهی کوتاه (در حد ۳-۴ دقیقه) در مورد پروژه ارائه میکنند که شامل نکات مهم، چالشها، شیوه انجام کار و انتخاب پارامترها میباشد.

پس از آن گروه سیستم در حال کار را نمایش خواهند داد و توضیحات لازم را ارائه خواهد نمود.

در مرحله بعد در صورتی که گروه پیادهسازی بخشهای اختیاری را نیز انجام داده باشد، آن را نمایش میدهند.

دقت کنید که وظیفه تک تک اعضای گروه است که کیفیت کار انجام شده و میزان مشارکت خود را به هنگام تحویل اثبات کنند. در صورت سکوت هر یک از اعضا هنگام جلسه تحویل طبیعی است که نمرهای به آنها تعلق نخواهد گرفت.

موفق باشید عطارزاده