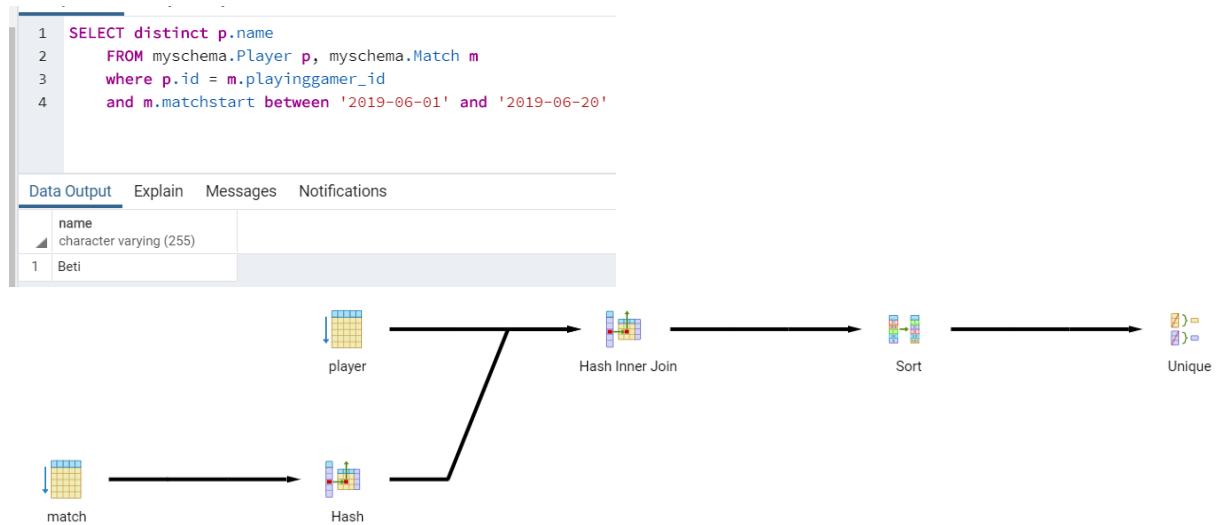


## Praktikum 5 - Query Explains (vor Optimierung)

### Query 1: playersPlaysInCertainTime

```
SELECT distinct p.name
  FROM myschema.Player p, myschema.Match m
    where p.id = m.playinggamer_id
      and m.matchstart between '2019-06-01' and '2019-06-20'
```



#### Explain - Erklärung:

1. Baut eine Hash-Tabelle\* für Match table
2. Nimmt jeden Datensatz von player und vergleicht sie mit der Hash-Tabelle
3. Durch inner join, bleiben alle Datensätze, die die Bedingungen der Tabelle Player und Match erfüllen, die restlichen Datensätze werden gelöscht
4. Sortierung absteigend nach name
5. Mit 'distinct' werden doppelte Datensätze entfernt

\*Erklärung letzte Seite

## Query 2: dataOfPlayer

```
„SELECT m.id, m.matchStart, m.matchEnd, \n"
+ "m.numberOfCorrectAnswers, size(m.selectedQuestion) as questions \n"
+ "from Player p, Match m \n"
+ "where p.name = " + player.getName() + "\n"
+ "and p.id = m.playingGamer.id\n"
+ "group by m.id“
```

Query Editor    Query History

```
1 select m.id, m.matchstart, m.matchend, count(*) as questions, m.numberOfcorrectanswers
2 from myschema.Player p, myschema.Match m
3 inner join myschema.match_question m_q on m_q.match_id = m.id
4 where p.name = 'Beti'
5 and p.id = m.playinggamer_id
6 group by m.id
```

Data Output    Explain    Messages    Notifications

id	matchstart	matchend	questions	numberofcorrectanswers
1	2019-06-16	2019-06-16	5	2
2	2019-06-16	2019-06-16	2	1

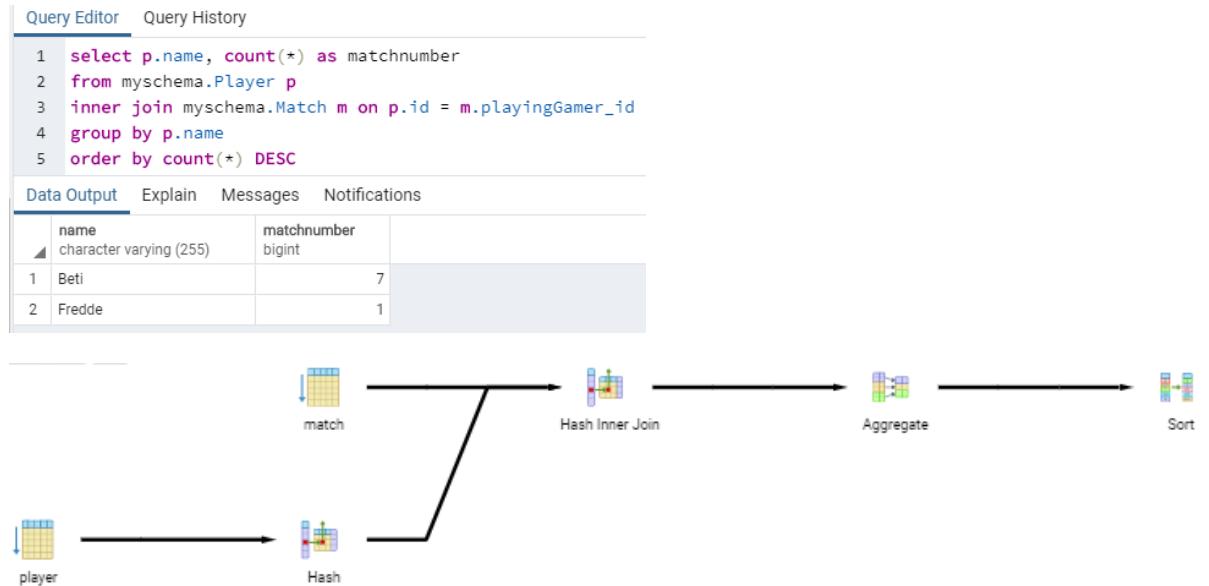
### Explain - Erklärung:

1. Der Datensatz mit dem primarykey Beti wird ausgewählt
2. Baut eine Hash-Tabelle für Player table mit dem primarykey Beti
3. Nimmt jeden Datensatz von match und vergleicht sie mit der Hash-Tabelle
4. Durch inner join, bleiben alle Datensätze, die die Bedingungen der Tabelle Player und Match erfüllen, die restlichen Datensätze werden gelöscht
5. Baut eine Hash-Tabelle für die erzeugte Tabelle
6. Nimmt jeden Datensatz von match\_question und vergleicht sie mit der Hash-Tabelle
7. Erfüllen manche Datensätze nicht die Bedingungen beider Tabellen, so werden diese Datensätze gelöscht
8. Sortierung absteigend nach match.id
9. Die Datensätze für jedes Match werden aggregiert(zu Gruppen zusammengefasst - für count())

### Query 3: allPlayersWithGameNumbers

```
select p.name, count(*) as matchnumber

from myschema.Player p
inner join myschema.Match m on p.id = m.playingGamer_id
group by p.name
order by count(*) DESC
```



#### Explain - Erklärung:

1. Baut eine Hash-Tabelle für Player table
2. Nimmt jeden Datensatz von Match und vergleicht sie mit der Hash-Tabelle
3. Durch inner join, bleiben alle Datensätze, die die Bedingungen der Tabelle Player und Match erfüllen, die restlichen Datensätze werden gelöscht
4. Die Datensätze für jeden player werden aggregiert(zu Gruppen zusammengefasst - für count())
5. Sortierung absteigend nach count-Wert

## Query 4: categoryPopularity

```

SELECT c.name, count(m_c.category_id) as callNumber
FROM myschema.category c
inner join myschema.match_category m_c on c.id = m_c.category_id
GROUP BY c.name
order by count(m_c.category_id) DESC

```

Query Editor    Query History

```

1  SELECT c.name, count(m_c.category_id) as callNumber
2  FROM myschema.category c
3  inner join myschema.match_category m_c on c.id = m_c.category_id
4  GROUP BY c.name
5  order by count(m_c.category_id) DESC

```

Data Output    Explain    Messages    Notifications

	name	callnumber
1	TV	4
2	Tiere	3
3	Klassik	2
4	Rock	2
5	Physik	1
6	Liebe & Sex	1
7	Pop	1
8	Schlager	1
9	Reisen	1

```

graph LR
    subgraph match_category
        direction TB
        M[match_category]
        H1[Hash]
        M --> H1
    end
    subgraph category
        direction TB
        C[category]
        H2[Hash]
        C --> H2
    end
    H1 --> H3[Hash Inner Join]
    H2 --> H3
    H3 --> A[Aggregate]
    A --> S[Sort]

```

### Explain - Erklärung:

1. Baut eine Hash-Tabelle für Player category
2. Nimmt jeden Datensatz von Match\_category und vergleicht sie mit der Hash-Tabelle
3. Durch inner join, bleiben alle Datensätze, die die Bedingungen der Tabelle Match\_category und Category erfüllen, die restlichen Datensätze werden gelöscht
4. Die Datensätze für jeden category werden aggregiert(zu Gruppen zusammengefasst - für count()).
5. Sortierung absteigend nach count-Wert

### Hashtabelle:

- Verwendet das mathematische Hashverfahren
- Ist eine Algorithmus zum Suchen von Datenobjekten in großen Datenmengen
- Hashfunktion berechnet die Position von einem Objekt in einer Tabelle
  - > Zum berechnen des Hashwertes wird ein Schlüssel verwendet
  - > Hashwert wird als Index in der Hashtabelle benutzt
  - > Dadurch fällt das Durchsuchen vieler Datenobjekte weg
  - > Objekt was man sucht ist schneller zu finden
- Hashwert legt fest, an welcher Stelle das Datenobjekt in der Tabelle gespeichert wird
  - > Die Stelle wo das Datenobjekt liegt wird auch Bucket genannt
  - > Im Idealfall bekommt jedes Objekt einen eigenen Bucket

### **Zugriff?**

- Bei der Suche wird ein Hashwert aus dem Suchschlüssel gebildet
- Aus dem Hashwert wird dann bestimmt um welchen Bucket es sich handelt

### Optimierung durch Datenbank Index

- Eine Datenbankstruktur mit deren Hilfe die Abfrageoptimierung gesteigert werden kann
- Mit einer Indextabelle werden die Daten sortiert auf dem Datenträger abgelegt
- Index selbst stellt einen Zeiger dar
  - > Zeigt auf einen weiteren Index
  - > oder zeigt auf einen Datensatz
  - => Dadurch erfolgt Trennung von Daten- und Index-Strukturen

### **Ohne Indizes?**

- Ohne Indizes auf einer Tabelle müsste die Datenbank alle Datensätze sequenziell suchen
  - > Beansprucht viel Zeit

### **Wann Indizes?**

- Für Datenbanken die große Datenmengen speichern und sehr häufig abgefragt werden