

Damit Kalle ein Spiel spielen kann, muss er zunächst das Spiel starten und sich im Menü Registrieren und einen neuen "Player" anlegen. Wie der "Player" heißt ist egal. Am besten wäre der Name des Spielers.

Wenn dieser Player schon bekannt ist, kann sich der Spieler einfach mit diesem Namen anmelden. Jetzt muss sich der Spieler aus 51 Kategorien mindestens zwei aussuchen. Es können auch mehr als zwei Kategorien sein. Wenn er sich für zwei oder mehrere Kategorien entschieden hat, wird zufällig eine Anzahl an Fragen für alle Kategorien generiert. Das können von einer Frage bis zur maximalen Anzahl an Fragen in einer Kategorie sein.

Diese generierte Zahl ist dann für alle Kategorien gültig die Kalle ausgewählt hat.

Die Fragen werden geladen und Kalle muss zwischen vier Antworten pro Frage entscheiden. Wenn er sich für eine Antwort entschieden hat, bekommt er sofort eine Rückmeldung, ob die ausgewählte Antwort richtig oder falsch ist.

Wenn Kalle mit dem Spiel fertig ist und alle Fragen beantwortet hat, bekommt er eine Statistik, in der er sehen kann, wie viele Fragen er richtig oder falsch beantwortet hat.

Nachdem er sich die Statistik angeschaut hat, kann er das Spiel beenden oder ein neues Spiel starten.

Wenn er das Spiel beendet, wird das Programm geschlossen und ein neuer Spieler könnte das Spiel starten.