Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu

Układ graficzny © CKE 2020



Nazwa kwalifikacji: Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

Symbol kwalifikacji: E.14

Numer zadania: **01** Wersja arkusza: **SG**

	Wypełnia zdający	Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka
Numer PESEL zdającego*		

E.14-01-24.01-SG

Czas trwania egzaminu: 150 minut

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE Rok 2024 CZĘŚĆ PRAKTYCZNA PODSTAWA

PODSTAWA PROGRAMOWA 2012

Instrukcja dla zdającego

- 1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
- 2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
- 3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
- 4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
- 5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
- 6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
- Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ
 OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu
 nadzorującego.
- 8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

^{*} w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową fabryki cukierków. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *materialy3.zip* zabezpieczone hasłem: **Wyp@kujMni3**Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL lub innego identyfikatora, którym został podpisany arkusz. Rozpakowane pliki umieść w tym folderze. Wyniki swojej pracy zapisz w tym folderze.

Grafika

Zdjęcie *cukierki1.jpg* należy zapisać w odcieniach szarości.

Logotyp należy przygotować przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej, na podstawie zdjęcia *cukierki2.png*:

- zdjęcie cukierki2.png powinno być tak skadrowane, aby był widoczny jedynie czerwony żelek
- nad żelkiem powinien znaleźć się napis o treści "Cukierki"
- cechy tekstu: tekst powinien być opisany na okręgu zgodnie z obrazem 1, czcionka Georgia lub Times
 New Roman, pogrubiona, wypełnienie koloru fioletowe
- cechy obrazu: tło przezroczyste, wysokość dokładnie 170 px
- obraz zapisany jako logotyp w formacie umożliwiającym zapis przezroczystości

Zdjęcie *cukierki3.jpg* należy skalować do rozmiaru 600 px na 450 px



Obraz 1. Logotyp

Obraz 2. Witryna, podstrona Zamówienie

Autor strony: 00000000000

Cechy witryny:

strona główna o nazwie index.html oraz podstrona zamowienie.html

Cechy wspólne dla obu stron:

- zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: "Fabryka cukierków"
- arkusz stylów w pliku o nazwie styl10.css prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: dwa bloki górne, pod nimi baner, poniżej dwa bloki główne: lewy i prawy oraz
 na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z obrazem 2
- zawartość pierwszego górnego bloku: odnośnik o treści "Zamów cukierki", którego wybranie prowadzi do strony zamowienie.html
- Zawartość drugiego górnego bloku: odnośnik, którego wybranie prowadzi do strony *index.html*.
 Odnośnik jest w formie obrazu *logotyp* z tekstem alternatywnym "Nasze logo"
- zawartość bloku głównego prawego:
 - nagłówek drugiego stopnia o treści: "Nasza oferta"
 - tabela o rozmiarze 2x2 (wiersze drugiej kolumny są scalone):
 - w pierwszym wierszu znajdują się napisy "Kształty" oraz "Możesz zamówić dowolny kolor cukierka", łamanie tekstu po słowie "zamówić"
 - w drugim wierszu znajduje się lista numerowana (uporządkowana) o elementach: "cytryna",
 "liść", "banan"
- zawartość stopki: tekst "Autor strony: PESEL", gdzie PESEL to Twój numer PESEL. PESEL jest pogrubiony

Cechy odrębne dla pliku *index.html*:

- zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: "Słodka kraina"
- zawartość bloku głównego lewego: obraz cukierki3.jpg z tekstem alternatywnym o treści "Nasze cukierki"

Cechy odrębne dla pliku zamowienie.html:

- zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: "Strefa zamówień"
- zawartość bloku głównego lewego:
 - tekst: "Numer kształtu: "
 - poniżej pole edycyjne typu numerycznego
 - poniżej tekst: "skomponuj swój kolor, podaj RGB:"
 - poniżej trzy pola edycyjne typu numerycznego, każde poprzedzone tekstem: "R:", "G:", "B:"
 - przycisk o treści "Zamówienie", którego wciśnięcie powoduje wywołanie skryptu
 - poniżej paragraf, w którym pierwotnie znajduje się tekst: "Twoje zamówienie", tekst jest modyfikowany przez skrypt
 - przycisk o treści "Kolor"

Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS działające na stronie:

- wspólne dla całej strony: krój czcionki Helvetica
- wspólne dla dwóch bloków górnych: kolor tła RGB: 146, 184, 112; wyrównanie tekstu do środka, szerokość 50%, wysokość 170 px
- wspólne dla banera i stopki: kolor tła RGB: 100, 61, 49; biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80 px, marginesy wewnętrzne 5 px
- wspólne dla bloków głównych: kolor tła RGB: 146, 184, 112; szerokość 50%, wysokość 450 px
- odnośnika "Zamówienie" z drugiego bloku górnego: tło w postaci obrazu cukierki1.jpg, margines wewnętrzny prawy 30 px, dolny 120 px, rozmiar czcionki 150%, bez podkreślenia
- tabeli i komórki tabeli: obramowanie 2 px, linią kreskowaną zieloną; marginesy zewnętrzne 30 px, wewnętrzne 20 px
- nagłówka pierwszego stopnia: odległość między literami 20 px, rozmiar czcionki 250%

Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- wykonywany po stronie przeglądarki, wywoływany przyciskiem "Zamówienie"
- skrypt sprawdza wprowadzony numer kształtu i wypisuje w akapicie poniżej przycisku "Zamówienie" tekst "Twoje zamówienie to cukierek", a dalej w zależności od wprowadzonej wartości: 1 "cytryna", 2 "liść", 3 "banan", inny "inny", np. "Twoje zamówienie to cukierek liść"
- następnie skrypt sprawdza wartości RGB, a następnie zmienia kolor tła przycisku "Kolor" na kolor odpowiadający podanej wartości RGB

Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów document.getElementByld(id) document.getElementsByTagName(TagName) document.getElementsByClassName(ClassName)

Zmiana elementówelement.innerHTML = "nowa zawartość"
element.attribute = "nowa wartość"
element.setAttribute(atrybut, wartosc)
element.style.property = "nowa wartość"

Operacje na elementach dokumentu

document.createElement(element) document.removeChild(element) document.appendChild(element) document.replaceChild(element) document.write(text)

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick ondblclick onmouseover onmouseout	onkeydown onkeypress onkeyup	onload onscroll onresize

Elementy formularzy

Metody i pola obiektu string (JS)

Ważniejsze typy pola input: button, checkbox, number, password, radio, text indexOf(text)

Inne elementy: select, textarea search(text) substr(startIndex, endIndex) replace(textToReplace, newText) toUpperCase() toLowerCase()

UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL.

Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: cukierki1, cukierki3, index, logotyp, przeglądarka, styl10, zamowienie, ewentualnie inne przygotowane pliki.

Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- grafika,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.





aną numerem PESEL
Q
a jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdające;
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN
.1.0
9
100
a