



Zadania domowe nr 2

FUNKCJE

1. Napisz funkcję, która wypisze liczby od 1 do 100, przy czym liczby podzielne przez 3 zastąp słowem 'Fizz', liczby podzielne przez 5, zastąp słowem 'Buzz', natomiast liczby podzielne i przez 3 i przez 5 zastąp słowem 'FizzBuzz'.
A w rezultacie, powinniśmy otrzymać – 1, 2, Fizz, 4, Buzz, 6, 7, 8, Fizz, Buzz, 11, Fizz, 13, 14, FizzBuzz, 16 itd
2. Napisz funkcję, która będzie wymieniała wszystkie dzielniki danej liczby.
3. Napisz funkcję, która będzie podawała wiek danej osoby, jeśli podany zostanie rok.
4. Napisz funkcję, która będzie szukała podanego znaku w ciągu znaków.
5. Napisz funkcję, która będzie liczyła ile razy w łańcuchu znaków występują samogłoski.

OOP

1. Napisz 3 klasy, które prezentują zależność Człowiek -> Dziecko -> Przedszkolak

Człowiek niech ma imię, wiek i płeć oraz 2 dowolne metody

Dziecko niech ma cechy klasy nadrzędnej oraz ulubioną zabawkę

Przedszkolak musi mieć podaną grupę, do której uczęszcza

Każda klasa musi posiadać metodę 'show_info' i konstruktor

2. (*) Napisz 3 klasy, które będą obrazowały zależność (Auto, Budynek) --> Kamper, każda klasa musi mieć minimum 2 metody. Jest to przykład multiple inheritance, którego nie mieliśmy na zajęciach.