レースゲーム（仮）

# 概要

トロンのような近未来な世界を自転車で爆走（空を飛び、壁を走る）し、ゴールを目指すゲーム

# 操作方法

ハンドル：左右移動

漕ぐ：スピード調節

## 走行の種類

・地面走行

・飛行

・壁走行

## ハンドル操作の種類

・デフォルト

・傾き

・旋回

## 空を飛ぶ動作について

・ペーパーマリオのヒコウキに近い動作。漕ぐと上を向くが、漕がないと下を向く。この２つをうまく組み合わせることで長く飛んだり、スピードを保ったまま狙った場所に着地する。

・ハンドルを傾けると車体が傾く。より傾けると旋回ができる。壁に着地するときはその壁に沿った車体の傾きでないとかべは走れない。

## 壁を走る動作について

壁に張り付くためにはハンドルがデフォもしくは壁に沿った傾き状態でないと走れない。離れる場合には旋回、または壁に沿わないハンドル操作を行うと離れる。

## 地面走行について

ご想像のとおり