

Klub bokszerski

Process przyjęcia nowego członka klubu bokszerskiego zaczyna się od przyjścia klienta do klubu i wypełnienia ankiety. Pracownik na recepcji sprawdza poprawność ankiety oraz oferuje kawę. Jeżeli klient chce kawy, pracownik na recepcji robi kawę i podaje klientowi, a potem sprawdza ankietę. Jeżeli po pierwszym sprawdzeniu wszystko wygląda normalnie, to ankietę zostaje przekazana do trenera. W przeciwnym przypadku klient poprawia ankietę.

Trener sprawdza ankietę. Trener sprawdza w policji, czy klient jest przestępcą i wynosi decyzję. Jeżeli decyzja jest pozytywna, to trener przygotowuje plan treningu na podstawie danych osobowych, wzrostu oraz wagi i przedstawia ten plan klientowi podczas rozmowy. W przeciwnym przypadku podczas rozmowy trener informuje o tym i proces się kończy. Jeżeli klient nie zgadza się na plan treningu proces się kończy. W przypadku zgody klient zaczyna się trening.

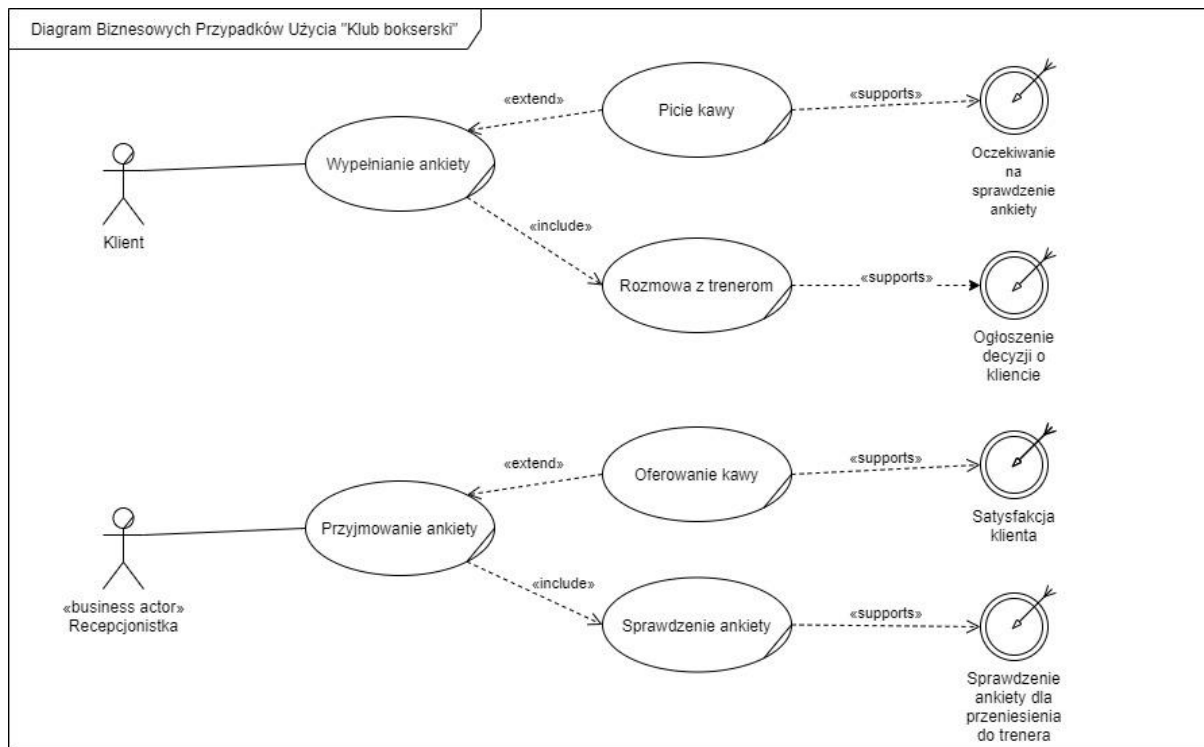
Po 15-tym treningu klient zostaje kandydatem i idzie na pierwszy sparing. Jeśli sparing się powiedzie, wtedy rozpoczyna nową sesję treningową (składającą się już ze sparingu). W przeciwnym przypadku wraca do zwykłych treningów. Po 10 udanych sparingach kandydat przystępuje do konkursu głównego.

Jeśli wygra konkurs, udaje się do organizatora klubu i przeprowadza z nim rozmowę. W przeciwnym przypadku wraca do sparingów. Jeśli rozmowa się nie powiedzie, proces kończy się poinformowaniem klienta. W przypadku udanej rozmowy klient płaci składkę członkowską. Klient otrzymuje status członka klubu (główną zasadą klubu jest nikomu nie mówić o klubie!) po podpisaniu dokumentów.

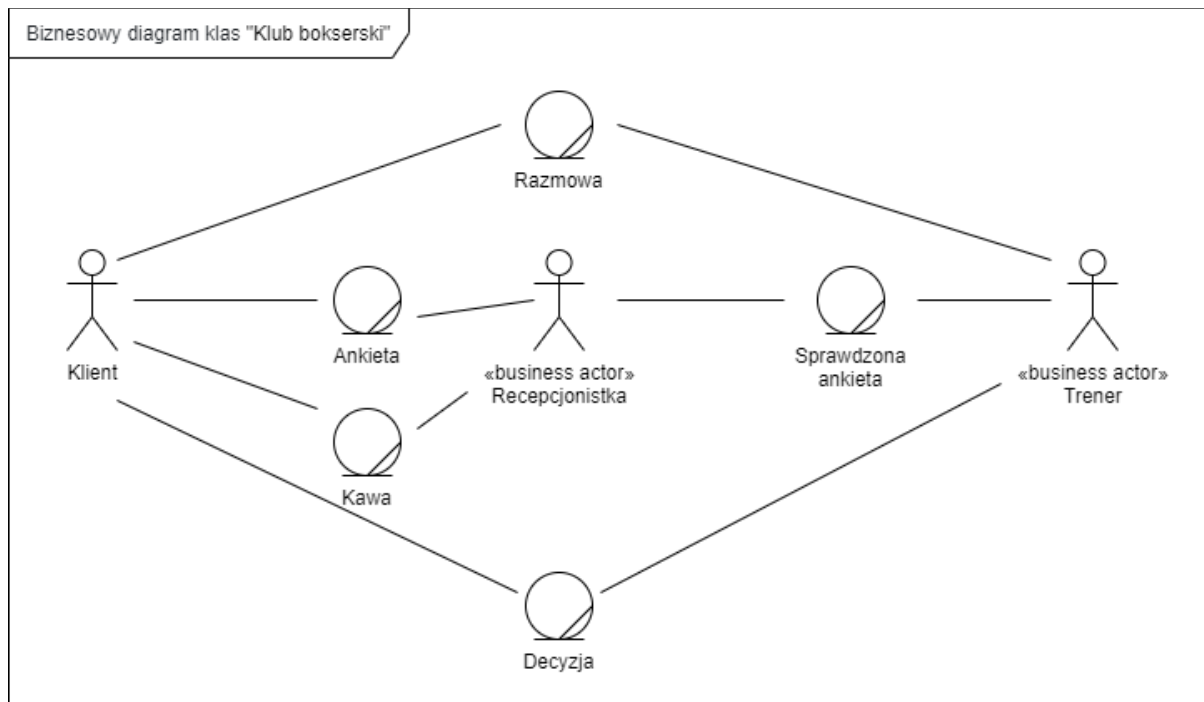
Zaproponowane zmiany/automatyzację czynności:

- Przygotowanie web-strony oraz możliwość zapisania się do klubu za pomocą web-formularza.
- Automatyczne przygotowywanie planu treningu.

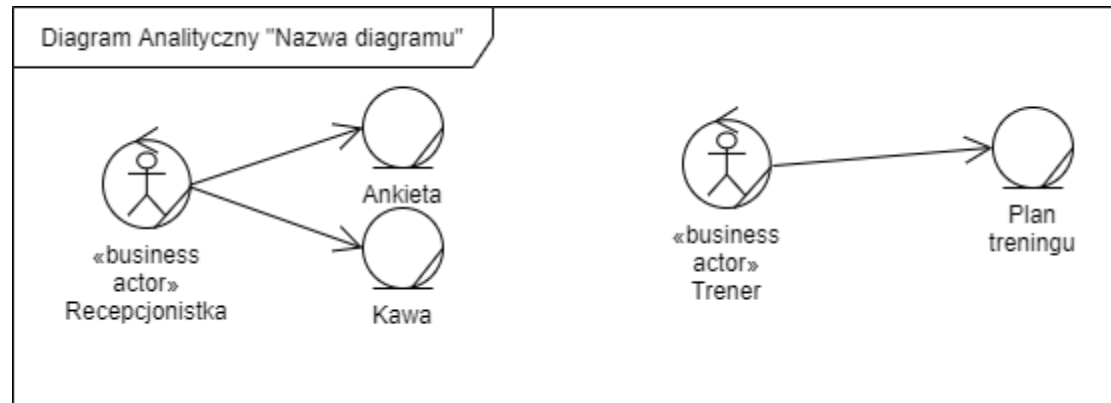
Biznesowy diagram przypadków użycia:



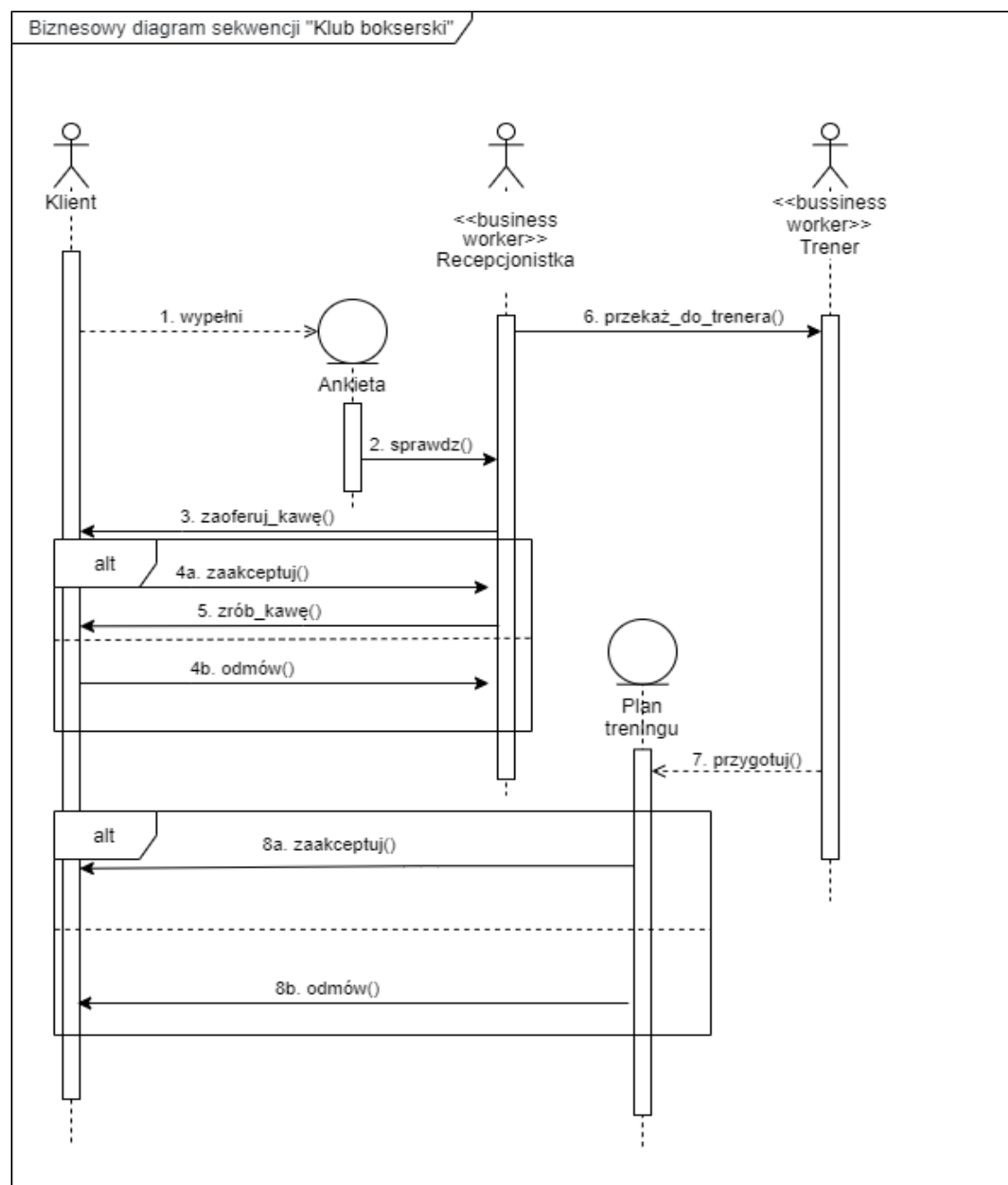
Biznesowy diagram klas:



Biznesowy diagram analityczny:



Biznesowy diagram sekwencji:



BPMN (old):

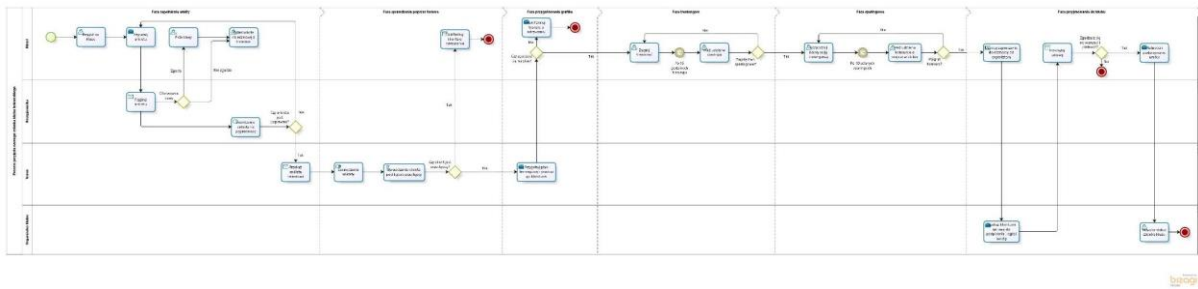
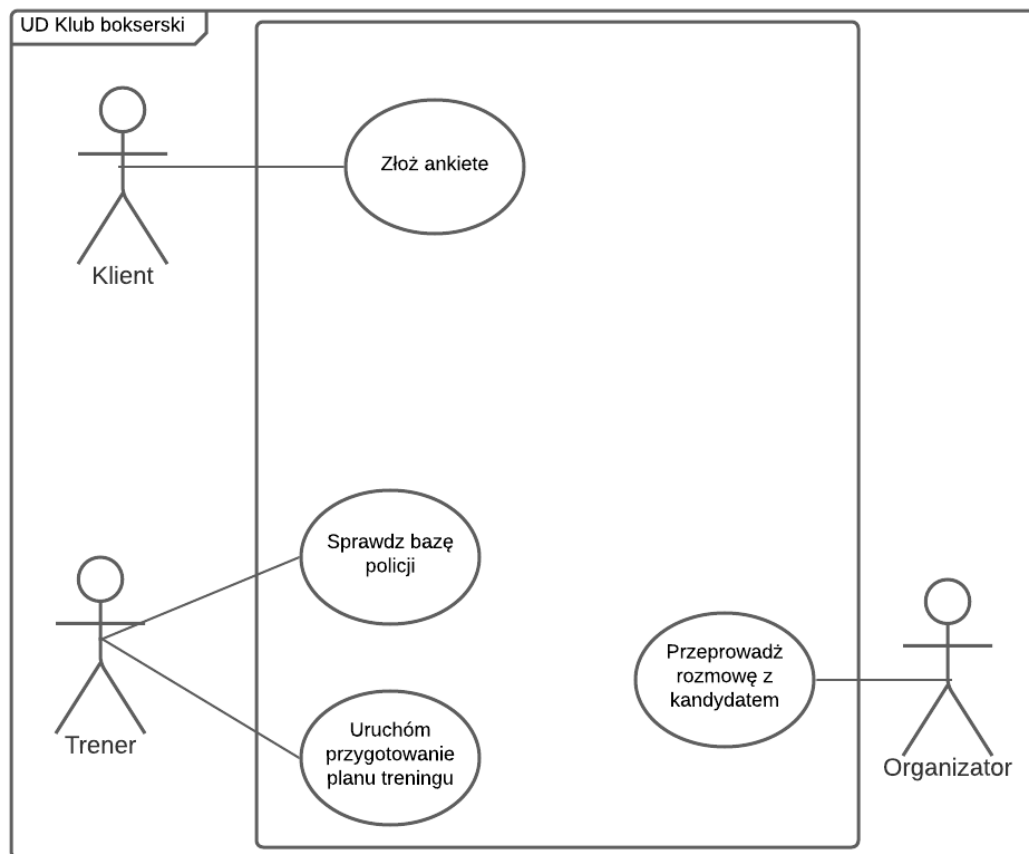
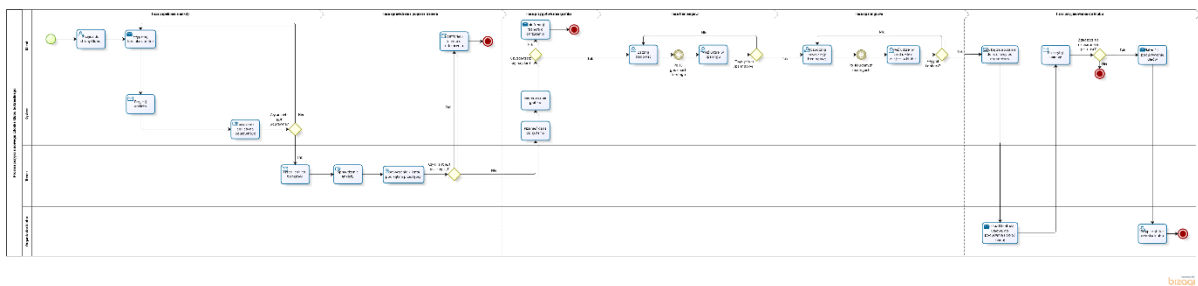


Diagram przypadków użycia:



BPMN (new):



Projekt wykonali studenci:

- Konstantsin Puchko s19575
- Kiril Maneichyk s18475