Кейс 1: Основы веб-разработки

Описание проблемы: вы только приступаете к изучению вебразработки. На данном курсе вы будете изучать часть вебразработки, которую называют фронтендом, т.е. визуальной частью.

В ходе выполнения данного кейса вам необходимо создать структуру будущего проекта, развернуть среду для разработки, а в конце создать свой первый header.

Краткая инструкция к выполнению кейса:

- 1. Создайте на рабочем столе папку myfirstproject.com
- 2. Внутри папки проекта создайте следующие папки:

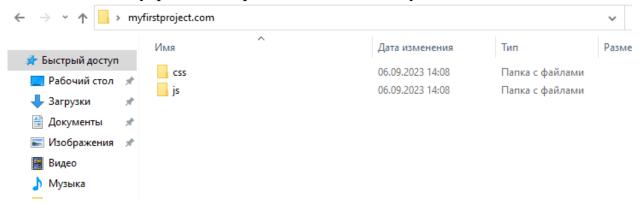


Рисунок 1- первичный вариант структуры проекта

- 3. В папке **css** мы будем хранить всё, что связано со стилями. Там же, как правило, создаются папки **img** для хранения картинок, **fonts** для хранения шрифтов. **Создайте эти папки самостоятельно внутри папки css**. В папке **js** хранятся все созданные скрипты, написанные на языке JavaScript. Они позволяют оживить интерфейс, сделав его динамическим, а также реализовать более сложные анимации или взаимодействия с интерфейсом.
- 4. Откройте **Visual Studio Code**. Для начала работы с вебразработкой необходимо настроить данную программу, установив плагины, ускоряющие разработку. Изучите следующие элементы интерфейса, находящиеся в левой части программы и найдите кнопку, отвечающую за Extensions (плагины, дополнения):



Рисунок 2 – элементы интерфейса программы VS Code

- 5. Установите следующие плагины:
 - Live Server
 - CSS Peek
 - VS code Icons
 - Prettier
 - GitHub Pull Request
- 6. Изучите, что делает каждый из плагинов.
- 7. Перейдите в **Explorer**, либо нажмите **File Open Folder**. В качестве проекта выберите папку, которую создали на рабочем столе. В саму папку при выборе заходить не нужно. Обратите внимание, что для каждого действия есть горячие клавиши, рекомендуется их выучить для ускорения разработки.
- 8. Создайте новый пустой файл. Для этого нажмите горячие клавиши **CTRL+N**. Назовите его **index.html**.
- 9. Название index.html является общепринятым в сообществе разработчиков, что означает данный файл является главной(стартовой) страницей вашего будущего вебприложения.
- 10.Внутри файла введите ! и нажмите **Enter**. Программа за вас сгенерирует основную структуру HTML документа. Внимательно изучите и запомните её.

Рисунок 3 — Основная структура HTML-документа

Каждый HTML-документ начинается с декларации типа документа или «доктайпа». Тип документа необходим, чтобы браузер мог определить версию HTML и правильно отобразить страницу.

```
<!DOCTYPE html>
```

Простейшая HTML-страница состоит как минимум из трёх тегов: <html>, <head> и <body>. Тег <head> обычно содержит заголовок, ключевые слова, описание страницы и другие служебные данные. Также внутри него подключаются внешние ресурсы, например, стили. Содержимое этого тега не отображается на странице напрямую. А в теге <body> хранится содержание страницы, которое отображается в окне браузера.

Для подключения стилей к странице существует тег Для этого у него есть атрибут href в котором задаётся адрес стилевого файла, а значение stylesheet атрибута rel говорит браузеру, что мы подключаем именно стили, а не что-то другое.

Ещё один элемент, который располагается в <head> — это тег <title>. В нём задаётся заголовок страницы, который отображается во вкладках браузера. По заголовку должно быть понятно, о чём эта страница, даже когда она не открыта в браузере, а отображается в результатах поиска или в браузерных закладках.

```
<head>
<title>Первая HTML страница</title>
</head>
```

Ещё один важный тег, располагающийся внутри <head> это тег <meta>. Он одиночный, то есть не требует парный закрывающий тег в конце. С помощью <meta> можно сообщать браузеру, поисковому роботу служебную другому устройству различную информацию (или метаинформацию) о вашем сайте: кодировку текста, описание контента и так используются теги <meta> с разными атрибутами далее. Для ЭТОГО и их значениями.

Кодировка текста HTML-страницы указывается с помощью атрибута charset:

<meta charset="название кодировки">

Самая распространённая современная кодировка — utf-8.

Перечень ключевых слов задаётся тегом (meta), у которого атрибут name имеет значение keywords. Ключевые слова (самые важные слова из содержания страницы) перечисляются в атрибуте content через запятую:

```
<meta name="keywords" content="важные, ключевые, слова">
```

Краткое описание (или аннотация) страницы задаётся похожим образом, только значение атрибута name меняется на description:

```
<meta name="description" content="краткое описание">
```

Внутри <body> находятся те теги, которые отображаются на странице. Например, тег <main> выделяет основное содержание страницы, которое не повторяется на других страницах. И обычно на странице используется один <main>.

Тег < header > содержит вводную часть страницы, которую чаще называют «шапкой», а тег < footer > описывает заключительную часть страницы, или «подвал». Существует тег < section >, который обозначает крупный смысловой (или «логический») раздел.

Тег (article), обозначает цельный, законченный и самостоятельный фрагмент информации.

Для создания логического раздела с основной навигацией предназначен тег (nav) (сокращение от английского «navigation»). Обычно в (nav) включают ссылки на другие страницы или навигацию по текущей странице.

Тег (aside) включает в себя дополнительное содержание, не связанное напрямую с основным. Такие блоки ещё часто называют «сайдбарами» или боковыми панелями.

Для создания основной структуры текста используют заголовки. В HTML существует целое семейство заголовочных тегов: от <h1> до <h6>. Тег <h1> обозначает самый важный заголовок (заголовок верхнего уровня), а тег <h6> обозначает подзаголовок самого нижнего уровня.

```
<h1>Спецификация HTML</h1>
<h2>Раздел 1 Введение</h2>
<h3>Раздел 1.1 Происхождение языка</h3>
```

Основную структуру текста создают с помощью заголовков, а более мелкую выстраивают с помощью параграфов (или абзацев). Для разметки параграфов предназначен тег (р). По умолчанию абзацы начинаются с новой строки и отделяются от остального контента отступами сверху и снизу.

ЗАДАНИЯ:

- 1. Создайте в теге body шапку header.
- 2. Создайте в папке **css** файл **main.css**. Чтобы подключить стили к html документу, воспользуйтесь следующей командой (вписывается внутри тега **head**):

```
<link rel="stylesheet" href="../css/main.css">
```

Где href – ссылка на файл стилей.

3. Для написания стиля к тегу или классу используется следующий синтаксис:

```
4.
    h4 {
         text-align: left;
         font-size: 32px;
         margin-top: 100px;
         margin-left: 100px;
         background: aliceblue;
         border-radius: 10px;
10.
11.
         color: #001C30;
12.
         width: 1000px;
         padding: 10px;
13.
14.
```

Указывается тег или класс в файл с расширением .css, после чего открываются фигурные скобки, в каждой новой строчке указывается

свойство, а через двоеточие его значение. В конце строки свойства используется точка с запятой.

Список свойств можно посмотреть здесь: https://msiter.ru/references/css-reference

- **4.**Ознакомьтесь с величинами, которые используются в css. (https://learn.javascript.ru/css-units)
- **5**.Создайте у тега header свойства, чтобы он занимал весь экран устройства. Внутри тега header создайте заголовок, в котором напишите приветствующий слоган.
- 6*. Выровняйте заголовок по центру экрана.