

Кейс 3 – Знакомство с вложенными классами в Java

1. Изучите статью по ссылке:

<https://javarush.com/groups/posts/2181-vlozhennihe-vnutrennie-klassih>

2. На основании полученных знаний создайте проект `inner_classes`.

3. Создайте пакет `third_case`, в котором создайте класс `SmartPhone`.

4. У класса смартфон создайте внутренние классы `Contacts` и `Camera`.

5. Класс `Contacts` хранит в себе данные о номере и имени контакта, а также метод, позволяющий звонить нужному контакту.

6. Класс `Camera` имеет два метода: открыть камеру, где есть возможность выбрать основную или фронтальную камеру и сделать снимок, который сохраняет его в память телефона. Сделать снимок невозможно, если не сработал метод открыть камеру.

7. В методе `main` создайте объект смартфона, в котором реализуйте вывод в консоль, что данный смартфон звонит определенному контакту, а также делает снимки с помощью камеры. В контактах должно быть не менее 3 контактов.