

Кейс 2: Работа с блоками. Позиционирование

Проблема: вы уже познакомились с основами создания своей первой HTML-страницы. Ваша задача на текущий кейс поговорить про блоки и позиционирование объектов.

Ход работы:

1)Создайте проект **blocks.com**, в котором создайте стандартную структуру, как в первом кейсе.

2)Создайте главную страницу **index.html**, привяжите к ней стили **main.css**.

3)Уберите отступы у объектов по умолчанию.

4)Создайте структуру html страницы, указав **header**, **main**, **section** и **footer**.

5)установите высоту для **header** во весь экран пользователя, у тега **main**, **section** и **footer** установите параметр высоты **auto**.

6)Установите фоновое изображение для **header**, внутри **header** создайте блок, установив ему класс **header-text**.

7)Внутри данного блока создайте заголовок **h1**, в котором дайте название своему сайту (например: Ivanov blog).

8)Ознакомьтесь с двумя свойствами: **display** и **position**.

Свойство display: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/display>

Свойство position: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/position>

9)У блока **header-text** задайте высоту и ширину, задайте цвет фону, тексту, а также задайте размеры шрифта.

10)Ознакомьтесь со статьёй про горизонтальное и вертикальное выравнивание.

Выравнивание: <https://skillbox.ru/media/code/vyravnivanie-po-tsentr-u-v-css-priyemy-svoystva-podvodnye-kamni/>

11)С помощью вновь изученных свойств выровняйте данный блок по центру вашего **header**.

12)Пройдите игру по свойствам **display: flex**

Ссылка на игру: <https://flexboxfroggy.com>

Результат пройденной игры и созданного кейса покажите преподавателю.