

# LINIE LOTNICZE

## Cel projektu

Aplikacja bazodanowa z wykorzystaniem bazy danych Oracle

## Temat projektu

Realizacja bazy danych linii lotniczych z użyciem funkcjonalności zaprojektowanych w bazie danych, z interfejsem graficznym stworzonym za pomocą języka Java i biblioteki JavaFX.

#### **Autor**

Paściak Patryk

## **Prowadzący**

Dr. Inż. Piotr Grochowski

## Spis treści

1.		Proje	ekt, koncepcja, założenia.	3
	1.1	1	Temat, definicja celów i zadań jakie projekt ma realizować.	3
	1.2	2.	Określenie funkcjonalności jakie spełniać ma aplikacja, oraz rodzajów użytkowników	3
2.		Sche	emat ERD	4
3.		Klas	y zaimplementowane w projekcje	4
4.		Prze	dstawienie funkcjonalności aplikacji po stronie bazy danych	5
5.		Opis	Interfejsu	6
	<b>5.</b> 1	1.	Panel Logowania	6
	5.2	2.	Panel Klienta:	8
	5.3	3.	Panel Rezerwującego	13
	5.4	4.	Panel Koordynatora	17
6.		Wyn	nagane loginy i hasła do sprawdzenia działania aplikacji	21
	6.1	1.	Baza Danych	21
	6.2	2.	Klienci	21
	6.3	3.	Rezerwujący	21
	6.4	4.	Koordynatorzy	21
7.		Uwa	ngi	21
Q		Snic	ilustracii	22

#### 1. Projekt, koncepcja, założenia.

#### 1.1 Temat, definicja celów i zadań jakie projekt ma realizować.

Tematem projektu jest aplikacja linii lotniczych. Została ona stworzona zarówno dla pracowników (rezerwujących i koordynatorów) jak i klientów. Koncepcja aplikacji polega na współdziałaniu trzech "modułów" dedykowanych dla wyżej wymienionych użytkowników.

## 1.2. Określenie funkcjonalności jakie spełniać ma aplikacja, oraz rodzajów użytkowników.

Użytkownicy dzielą się na 3 kategorie.

- a) Klienci
- b) Rezerwujący(pracownik)
- c) Koordynatorzy(pracownik)

Funkcjonalności dla każdego z typów użytkownika:

- a) Klienci
  - Rejestracja konta,
  - Rezerwacja lotów,
  - Anulowanie rezerwacji,
  - Sprawdzenie swojej historii rezerwacji,
  - Możliwość edycji swoich danych
- a) Rezerwujący
  - Zajmuje się rezerwacjami
  - Rezerwacja lotów.
  - Możliwość anulowania rezerwacji.
  - Możliwość sprawdzenie historii lotów dowolnego klienta.
  - Możliwość zmiany danych klienta.

#### c) Koordynator

- Tworzy i organizuje wszystkie loty,
- Możliwość edytowania danych lotu
- Możliwość sprawdzenia historii lotów
- Możliwość usunięcia lotu

#### 2. Schemat ERD

Schemat pod nazwą **Schemat ERD.png**. Baza zawiera 9 tabel.

Relacie:

Klient – Klienci\_logowanie – relacja jeden do jednego, jeden klient może mieć jedno konto.

Pracownicy-Pracownicy\_logowanie – relacja jeden do jednego, jeden pracownik może mieć jedno konto.

Klient-rezerwacje – jeden do wielu, jeden klient może dokonać wielu rezerwacji.

Pracownicy-rezerwacje – jeden do wielu, jeden pracownik może dokonać wielu rezerwacji.

Rezerwacje – numer\_rezerwacji – jeden do jednego, jedna rezerwacja ma jeden wyjątkowy numer.

Loty – rezerwacje – jeden do wielu, jeden lot może mieć kilka rezerwacji.

Loty – numery\_lotow – jeden do jednego, jeden lot może mieć jeden wyjątkowy numer.

Samoloty – loty – jeden do wielu, jeden samolot może brać udział w wielu lotach.

#### 3. Klasy zaimplementowane w projekcie

Pakiet "klasy" zawiera 4 klasy reprezentujące tabele z danymi z bazy danych. Tabele nie są jednak zmapowane z nimi i służą do lepszej reprezentacji danych w interfejsie. Każdy z nich posiada standardowe gettery, setery i konstruktory.

Pakiet "scenemengaerproject" zawiera klasy sterujące poszczególnymi elementami GUI. Posiadają metodę initialize(), która uruchamiana jest przy uruchomieniu kontrolera i wypełnia poszczególne "Kontrolki" danymi, a także ustala akcje dla np. Buttonów.

Klasy main i Scenemengaer służą do obsługi poszczególnych scen/okienek.

Pliki \*.fxml sa to szablony GUI.

#### 4. Przedstawienie funkcjonalności aplikacji po stronie bazy danych

W projekcie zostały wykorzystane funkcje zaimplementowane w języku PL/SQL, znajdziemy tam walidacje danych m.in. poprawność wpisywanych danych, długość wprowadzanych danych np. PESEL 11 cyfr, sprawdzanie danych w bazie np. czy taki login czy pesel już istnieje itp.

Ryc. 1 Kawałek przykładowej funkcji.

```
bpesel exception;
btelefon exception;
hasla exception;
BEGIN
IF (length(imie)>0 and length(nazwisko)>0 and length(adres)>0 and length(pesel)>0 and length(telefon)>0 and length(login)>0 and length(haslo)>0
        IF (haslo=phaslo) then
            IF(length(telefon)=9) then
               IF (length (pesel) = 11) then
                   return 'TRUE':
                else
                   raise bpesel;
               END IF;
            else
               raise btelefon;
            END IF;
        else
           raise hasla;
        END IF;
    else
    raise ilosc_znakow;
END IF;
  exception
  when ilosc_znakow then RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Uzupelnij wszytskie dane!');
  when hasla then RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Hasla nie sa takie same!');
  when btelefon then RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'Podaj poprawny numer telefonu!');
  when bpesel then RAISE_APPLICATION_ERROR(-20003, 'Podaj poprawny pesel!');
  when OTHERS then RAISE_APPLICATION_ERROR(-20004, 'Blad!');
END REJESTRACJA WALIDACJA DANYCH: --koniec funkcji
```

Na Ryc. 1 przedstawiony jest kawałek funkcji – REJESETRACJA\_WALIDACJA\_DANYCH zwracającą wartość TRUE jeśli wszystko jest poprawne lub odpowiednie błędy gdy coś jest niepoprawne.

Ryc. 2 Przykładowe funkcje 2.

```
create or replace FUNCTION REJESTRACJA_LOGIN (
login in VARCHAR2,
haslo in VARCHAR2)
RETURN VARCHAR2
IS
BEGIN

INSERT INTO KLIENCI_LOGOWANIE (LOGIN, HASLO) VALUES (login,haslo);

exception
when DUP_VAL_ON_INDEX then RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Taki login istnieje !');
return NULL;
END REJESTRACJA LOGIN;
```

Ryc. 2 funkcja sprawdza czy taki login już istnieje w bazie, jeśli istnieje klient dostaje stosowny komunikat.

#### 5. Opis Interfejsu

Interfejs został zbudowany w oparciu o bibliotekę JavaFX, a także Java 8.

Można w nim wyróżnić 3 Panele: klientów, rezerwujących i koordynatorów.

#### 5.1.Ryc.3 Panel Logowania

KorsarzLOT										
Login										
Hasło										
Zaloguj jako	Wybierz	¥								
	Zaloguj									
Rejestracja konta										

Panel ten umożliwia zalogowanie się jako pracownik lub klient w zależności od wybranego typu.

Na dole znajduje się przycisk Rejestracja konta który pozwoli nam stworzyć konto klienta.

Ryc. 4 Panel rejestracji.

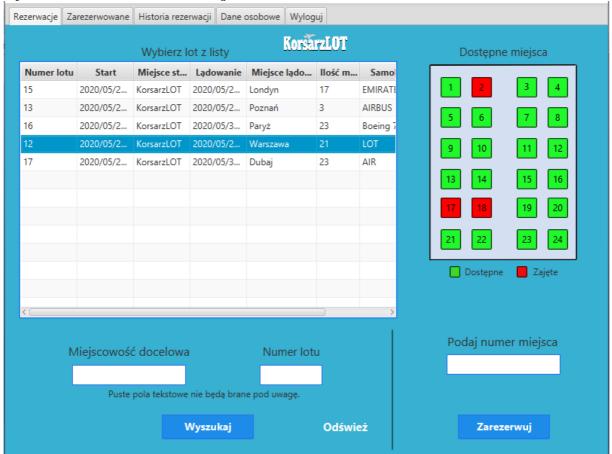
Sterowanie panelem rejestracji odbywa się w pliku rejestracja.java

KorsarzLOT										
Dane do logowania										
Login										
Hasło										
Powtórz hasło										
Dane do rezerwacji										
Imie										
Nazwisko										
Adres zamieszkan	nia									
Pesel										
Telefon										
Zarejestruj										
Powrót										

Panel rejestracji jest podzielony na dwie części gdzie w pierwszej z nich podajemy dane do logowania a w drugiej dane jakimi będziemy się posługiwać podczas rezerwacji lotów.

#### 5.2. Panel klienta:

#### Ryc. 5 Panel klienta – rezerwacja lotu.

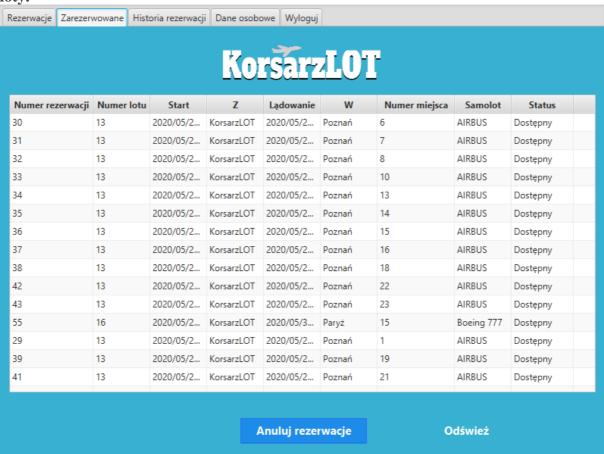


Lista zawiera loty którzy przygotowali koordynatorzy.

Po naciśnięciu któregoś z lotów po prawej pokazują się miejsca wolne i zarezerwowane. Na dole mamy możliwość wyszukania lotu po jego numerze lub miejscowości docelowej. Przycisk "Odśwież" ładuje ponownie dane do tabeli.

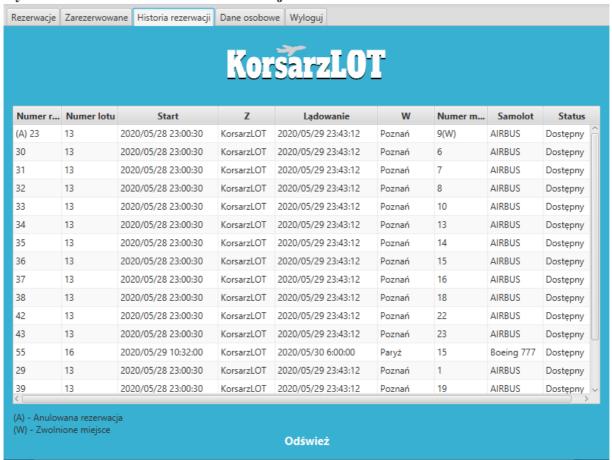
Aby zarezerwować lot musimy zaznaczyć interesujący nas lot w tabelce, podać numer miejsca i nacisnąć przycisk zarezerwuj.

Ryc. 6 Panel klienta – Zarezerwowane aktualne loty.



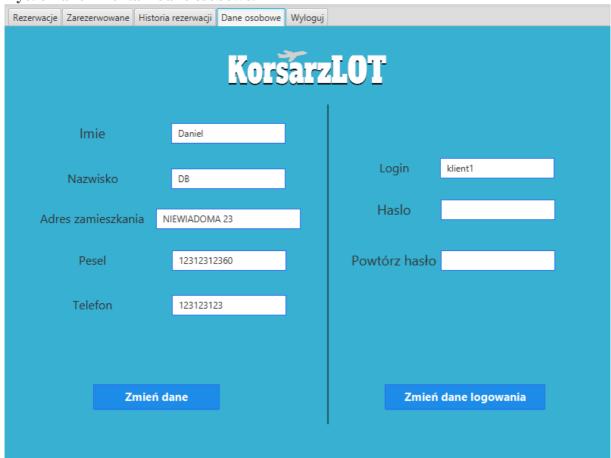
Do listy ładowane są zarezerwowane przez nas loty ale tylko ze statusem dostępny (aby np. uniemożliwić anulowanie lotu który został już wykonany)

Ryc. 7 Panel klienta – Historia rezerwacji.



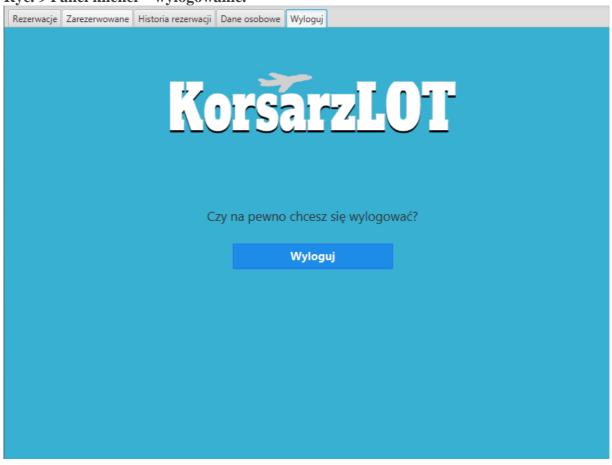
W tej zakładce mamy możliwość podglądu historii naszych rezerwacji, łącznie z tymi anulowanymi.

Ryc. 8 Panel klienta – dane osobowe.



 $\boldsymbol{W}$ tym miejscu mamy możliwość zmiany swoich danych, osobno dla danych personalnych i danych logowania.

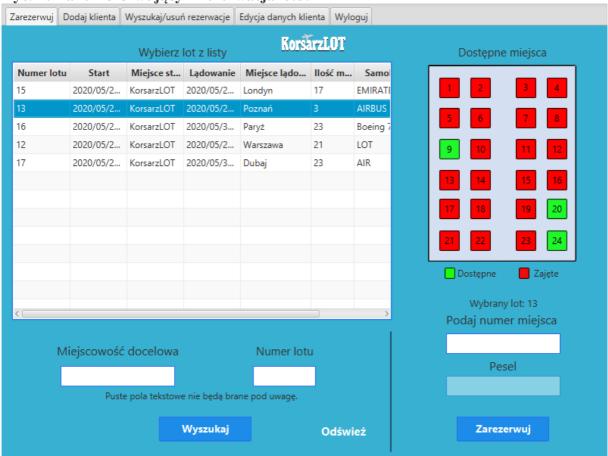
Ryc. 9 Panel klienci – wylogowanie.



Zakładka odpowiedzialna za wylogowanie się z konta, taka sama dla każdego rodzaju konta.

#### 5.3. Panel pracownika rezerwującego

Ryc. 10 Panel rezerwujący – rezerwacja lotu.



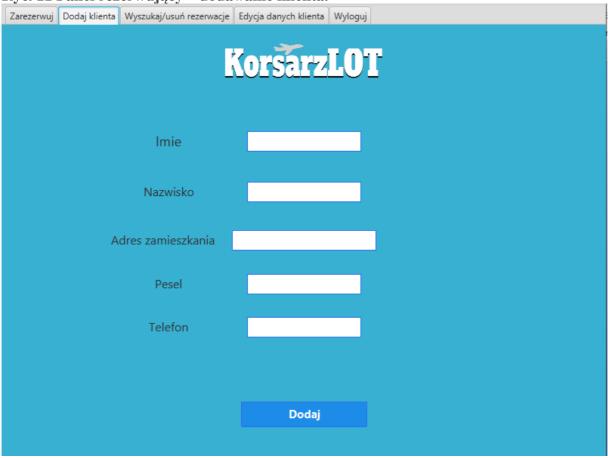
Do listy są ładowane loty, po prawej dostępne i zajęte miejsca.

Na dole mamy możliwość wyszukania lotów po 2 parametrach.

Przycisk "Odśwież" ponownie wczytuje loty z bazy.

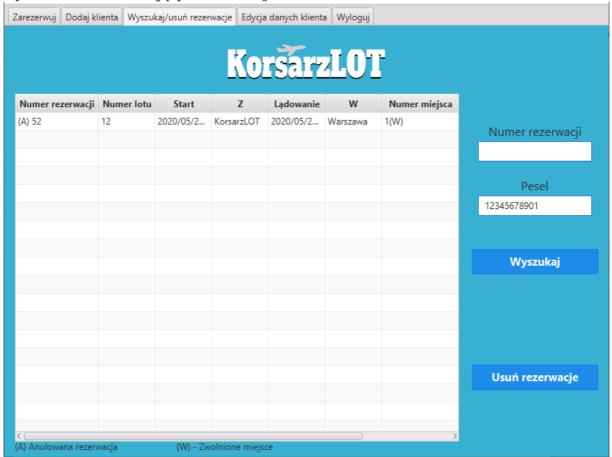
Aby zarezerwować lot klientowi podajemy numer miejsca i podajemy jego dane w drugiej zakładce "Dodaj klienta". Po podaniu prawidłowych danych pesel zostanie automatycznie uzupełniony i możemy zarezerwować lot naciskając na przycisk "Zarezerwuj".

Ryc. 11 Panel rezerwujący – dodawanie klienta.



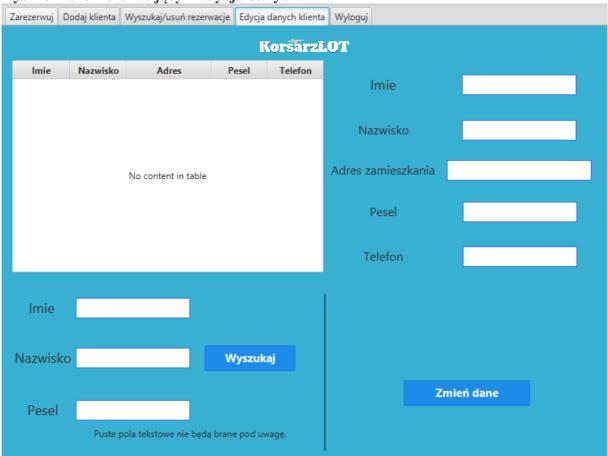
W tej zakładce podajemy dane klienta potrzebne do rezerwacji lotu.

Ryc. 12 Panel rezerwujący – rezerwacje.



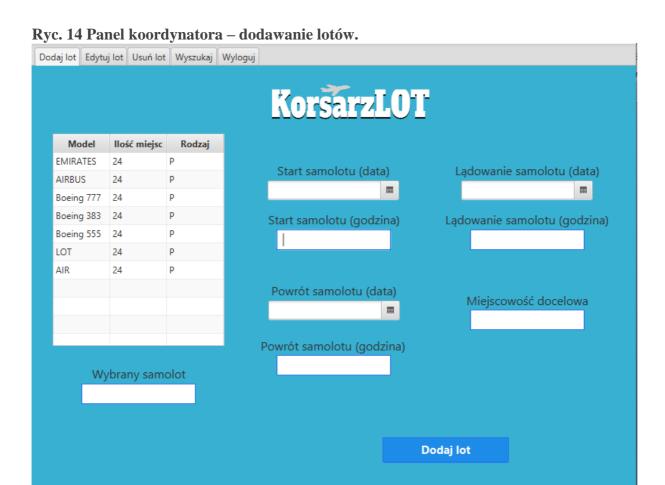
W tej zakładce możemy wyszukać rezerwacje klientów lub je anulować/usuwać.

Ryc. 13 Panel rezerwujący – edycja danych.

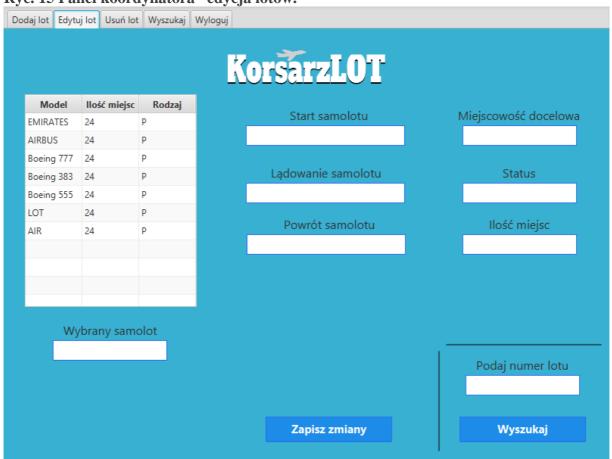


W tej zakładce możemy wyszukać klientów i zmieniać ich dane personalne. Mamy możliwość wyszukania jakiegoś klienta po 3 parametrach.

#### 5.4. Panel koordynatora

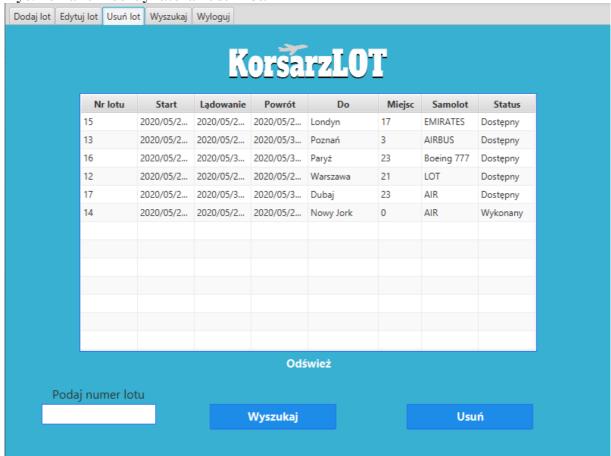


Panel dla wyszkolonych pracowników. Po lewej mamy tabelkę z dostępnymi samolotami. Uzupełniamy wszystkie pola i naciskamy dodaj lot. Godzinę podajemy w formacje 06:12:33. Ryc. 15 Panel koordynatora -edycja lotów.



Najpierw podajemy numer lotu który chcemy edytować, jeśli podany numer będzie prawidłowy pola zostaną automatycznie uzupełnione danymi danego lotu, jeśli nie będzie poprawny zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat. Po lewej mamy tabele z samolotami. Aby zapisać zmiany naciskamy przycisk "Zapisz zmiany".

Ryc. 16 Panel koordynatora –usuń lot.

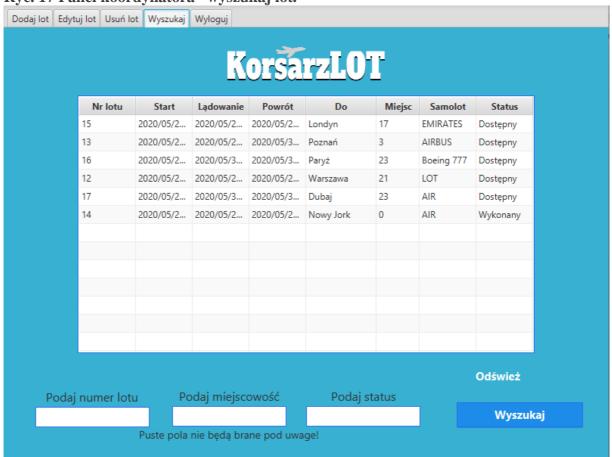


W tabeli mamy wczytane wszystkie loty, jeżeli chcemy usunąć jakiś lot to zaznaczamy go i naciskamy przycisk "Usuń".

Możemy również wyszukać lot po jego numerze.

Przycisk "Odśwież" ponownie wczytuje dane z bazy.

Ryc. 17 Panel koordynatora -wyszukaj lot.



W tabeli mamy wczytane wszystkie loty.

Możemy również wyszukać lot 3 parametrach.

Przycisk "Wyszukaj" wyszukuje loty po podanych parametrach.

#### 6. Wymagane loginy i hasła do sprawdzenia działania aplikacji

#### 6.1. Baza Danych

• Użytkownik: C##Patryk

• Sid: xe

Hasło: Patryk011

1521 - port

#### 6.2. Klient

• Login: klient1

Hasło: klient1

#### 6.3. Pracownik rezerwujący

Login: prac1

• Hasło: prac1

#### 6.4. Pracownik koordynator

• Login: koor1

• Hasło: koor1

#### 7. Uwagi

Konta pracowników są dodawane bezpośrednio w bazie.

• Błędne dane w bazie są pozostałością po testach.

## 8. Spis ilustracji.

Ryc. 1 Przykładowe funkcja 1	5
Ryc. 2 Przykładowe funkcja 2	5
Ryc. 3 Panel logowania.	
Ryc. 4 Panel rejestracji.	
Ryc. 5 Panel klienta- rezerwacja.	
Ryc. 6 Panel klienta – anulowanie rezerwacji.	
Ryc. 7 Panel klienta – historia rezerwacji	
Ryc. 8 Panel klienta – dane osobowe	11
Ryc. 9 Panel klienta – wylogowanie	12
Ryc. 10 Panel rezerwującego –rezerwacja.	
Ryc. 11 Panel rezerwującego – dodaj klienta.	14
Ryc. 12 Panel rezerwującego - wyszukaj/usuń rezerwacje.	15
Ryc. 13 Panel rezerwującego – edycja danych klienta	16
Ryc. 14 Panel koordynatora –dodaj lot.	
Ryc. 15 Panel koordynatora – edytuj lot.	18
Ryc. 16 Panel koordynatora – usuń lot.	
Ryc. 17 Panel koordynatora – wyszukaj lot.	