

# Tema 1: ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA

## RAZONAMIENTO ESTADÍSTICO

Analizar datos que se pueden utilizar de forma engañosa.

Ejemplo: el 60% de los ingenieros que usan gafas, son informáticos.

Ing. Gafas		Ing. No Gafas	
60% Infr.	40% Infr.	40% Infr.	60% Infr.

Ingenieros

Como hay más ingenieros informáticos que otro tipo, es normal que más lleven gafas

## ESTADO DESCRIPTIVO

\* Tipos de variables: nominal, ordinal (cualitativas).  
discreta, continua (cuantitativas).

\* Tabla Estadística:

- X: Variable numérica (más adelante habrá que decir si es discreta).

-  $n_i$ : Frecuencia absoluta.

-  $f_i$ : Frecuencia relativa.  $f_i = \frac{n_i}{N}$

- N: Tamaño muestral (cantidad total de datos).  $\sum n_i = N$

$$\sum f_i = \sum \frac{n_i}{N} = \frac{1}{N} \sum n_i = \frac{N}{N} = 1$$

-  $N_i$ : Frecuencia absoluta acumulada.  $N_i = \sum_{j=1}^i n_j$

-  $F_i$ : Frecuencia relativa acumulada.  $F_i = \frac{N_i}{N}$

Ejemplo: la siguiente tabla representa el nº de archivos que se mandaron a una impresora en 30 días consecutivos.

X = nº archivos

$x_i$	$n_i$	$f_i$	$N_i$	$F_i$
20-30	4	$\frac{4}{50}$ 0'08	$n_1 = N_1$ 4	0'08
30-40	7	$\frac{7}{50}$ 0'14	4+7 11	0'08+0'14 0'22
40-50	10	$\frac{10}{50}$ 0'2	11+10 21	0'22+0'2 0'42
50-60	9	0'18	21+9 30	0'42+0'18 0'60
60-70	8	$\frac{8}{50}$ 0'16	30+8 38	0'60+0'16 0'76
70-80	7	0'14	38+7 45	0'76+0'14 0'90
80-90	5	$\frac{5}{50}$ 0'1	45+5 50	0'90+0'1 1

$$\sum n_i = 30$$

$$\sum f_i = 1$$

$$\downarrow$$
  
Casilla = N

$$\downarrow$$
  
Casilla = 1

$$N = 50$$

## • Histograma

-  $a_i$ : amplitud de intervalo.

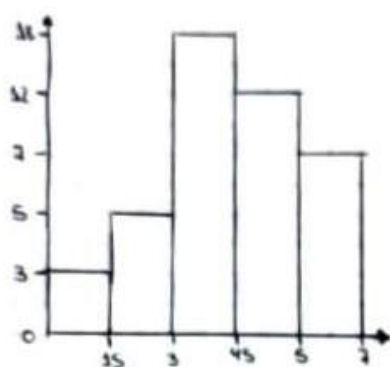
-  $f_i$ : ~~area rectángulo~~  $(a_i, h_i)$ .  $f_i = k \cdot a_i \cdot h_i$

$$\sum f_i = 1 = k (45 + 75 + 27 + 6 + 34) = k \cdot 59 \Rightarrow k = 1/59$$

-  $h_i$ : ~~altura del histograma~~.  $h_i = \frac{f_i}{k \cdot a_i} \rightarrow$  Para pasar de tabla a histograma

Vamos a estudiar algunos parámetros (o estadísticas) de variables que nos proporcionan información sobre los datos.

Ejemplo: lo pasamos a tabla estadística



$I_i$	$h_i$	$a_i$	$f_i$	$f_i(\%)$
$[-5, 5]$	3	10	$k \cdot 3 \cdot 10$	0.076
$(5, 15]$	5	10	$k \cdot 5 \cdot 10$	0.127
$(15, 30]$	18	15	$k \cdot 18 \cdot 15$	0.457
$(30, 45]$	12	15	$k \cdot 12 \cdot 15$	0.303
$(45, 55]$	7	10	$k \cdot 7 \cdot 10$	0.237

## PREGUNTAS IMPORTANTES

1. Dado un conjunto de datos  $\{d_1, d_2, \dots, d_n\}$  y fijado un dato  $(d_i)$ , ¿qué posición tiene ese dato  $(d_i)$  en esa lista  $(L)$ ?

Para eso están las ~~medidas de posición~~ (parámetros o estadísticas).

2. Dado un conjunto de datos, ¿cómo de concentrados o dispersos están?

Para responder a esto se usan las ~~medidas de dispersión~~.

3. ¿Qué forma tienen los datos?

A esto responden las ~~medidas de forma~~.

## MEDIDAS DE POSICIÓN

• **Moda**: dado un conjunto de datos, la moda es el dato que se repite más veces.

- **Observaciones sobre la moda**:

- No tiene por qué ser un único valor. Si se da el caso de que hay 2 valores que se repiten el mismo n° de veces, ambos serán la moda.
- La moda puede no existir. Si todos los valores se repiten el mismo n° de veces.

$x_i$	$n_i$
2	6
3	6
4	3

$$M_0 = \{2, 3\}$$

$x_i$	$n_i$
2	6
3	6
4	6

No hay moda

• **Media (aritmética)**: "es el parámetro más representativo de un conjunto de datos".

- Dado una lista de datos  $\{d_1, d_2, \dots, d_n\}$ , la media  $\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N d_i$ .
- Dado una tabla estadística, la media  $\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i \cdot n_i$  o  $\bar{x} = \sum_{i=1}^N x_i \cdot f_i$

- **Observaciones sobre la media (aritmética)**:

- La media no tiene por qué coincidir con ninguna de las modalidades de la variable.  $7 \mid 8 \rightarrow (7+8)/2 = 7.5 \rightarrow$  no coincide con 7 ni 8.
- $\min \{x_j\} \leq \bar{x} \leq \max \{x_j\} \rightarrow$  Tiene que estar entre el máx y el mín.

Demonstración:

$$\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i n_i = \frac{1}{N} (x_1 n_1 + x_2 n_2 + \dots + x_n n_n) \quad x^* = \max_{j=1}^n \{x_j\}$$

Como  $x_1 \leq x^*$  puedo decir que:  $\frac{1}{N} (x_1 n_1 + x_2 n_2 + \dots) \leq \frac{1}{N} (x^* n_1 + x_2 n_2 + \dots) \leq \dots$

$$\text{Por esto } x^* = \max_{j=1}^n \{x_j\} = x^* \frac{1}{N} (n_1 + n_2 + \dots)$$

$$\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i n_i \leq \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x^* n_i = \frac{1}{N} x^* \sum_{i=1}^N n_i = x^* \frac{\sum_{i=1}^N n_i}{N} = x^* = \max_{j=1}^n \{x_j\}$$

- La media es un parámetro poco robusto (muy sensible a datos anómalos o posibles errores).  $\rightarrow$  Outliers (picas en las gráficas). Estos picos no deberíamos tenerlos en cuenta en las medias.

$x_i$	$n_i$
10	3
20	3
30	2

$$\bar{x} = (10 \cdot 3 + 20 \cdot 3 + 30 \cdot 2) / 8 = 21.6 \dots$$

$x_i$	$n_i$
100	3
200	3
300	2

$$\bar{x} = (100 \cdot 3 + 200 \cdot 3 + 300 \cdot 2) / 8 = 171.6 \dots$$

Por esto hay que filtrar estos datos anómalos.



\* Mediana: es un parámetro que (se encuentra en medio de los datos) deja la misma cantidad de datos a la izquierda y a la derecha.

- Observaciones sobre la mediana:

- Si el nº de datos es par cogemos los 2 valores de en medio y hacemos la media.

$$\{-3, -3, 0, 0, 0, \underline{0}, 1, 1, 1, 2, 2, 3\} \rightarrow (0+1)/2 \rightarrow Me = 0.5$$

- Si los datos con los que trabajo son cualidades, se haría del mismo modo si fuesen impares.

$$\{\text{Rubio}, \underline{\text{Moreno}}, \text{Castaño}\} \rightarrow Me = \text{Moreno}$$

- Si son pares, se hará la media a los valores RGB o se le asignaran nºs del 0 al x a los que luego se les hará la media.

- La mediana no tiene por qué coincidir con los datos.

- La mediana es menos sensible (robusta) a los outliers que la m

- Algoritmo para calcular la mediana:

- Si me dan una lista de datos  $\{d_1, d_2, \dots, d_n\}$

1. Ordena la lista de menor a mayor.

2. Cuento cuantos datos tiene (N), es decir, el tamaño muestral.

3. Si N es par:  $Me = (d_k + d_{k+1})/2$ , donde  $k = N/2$ .

Si N es impar:  $Me = d_k$ , donde  $k = \lfloor N/2 \rfloor + 1$ .

↖ Parte entera de la división

- Si me dan una tabla estadística

- Paso la tabla a lista (cuando es corta).

- 1. Ordeno la tabla.

2. Averiguo el tamaño muestral (N).

3.  $N/2$  para averiguar k.

4. Nos fijamos en la frecuencia acumulada y hallamos la mediana como anteriormente.

Ejemplo:

$x_i$	$n_i$	$N_i$
-3	2	2
0	1	3
1	3	6

$$\frac{N}{2} = \frac{6}{2} = 3 = k$$

$$Me = \frac{d_3 + d_4}{2} = \frac{0+1}{2} = 0.5$$

$$\{-3, -3, \underline{0}, 1, 1, 1\} \rightarrow Me = (0+1)/2 = 0.5$$

Ejemplo completo: Dado el siguiente conjunto de datos, resultado de una variable:  $\{1, 1, 0, -3, 1, 0, 2, 2, -3, 0, 0\}$

a) Construye una tabla estadística

$x_i$	$n_i$	$f_i$
-3	2	0.18
0	4	0.36
1	3	0.27
2	2	0.18

$N = 11$

b) Calcula la moda.

$M_o = 0$ , el valor que más se repite

c) Calcula la media.

$$\bar{x} = \frac{1}{11} (-3 \cdot 2 + 0 \cdot 4 + 1 \cdot 3 + 2 \cdot 2) = \frac{1}{11}$$

d) Calcula la mediana.

$$\{-3, -3, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 2, 2\} \rightarrow M_e = 0$$

\* El concepto de mediana puede generalizarse dando lugar a:

- **Cuantil:** dado un valor entre 0 y 1  $[C \in (0, 1)]$ , el cuantil es aquel valor que deja a su izquierda una proporción  $C$  y a su derecha una proporción  $1 - C$ . Si  $C = 0.5 \rightarrow \text{Cuantil}(0.5) = M_e$

• **Algoritmo cuantil:**

1. Ordena la lista ( $N$  elementos)

2. Multiplica  $C \cdot N$  y el resultado lo descompongo como parte entera más parte decimal.  $C \cdot N = E + D$

$$N = 11, C = 0.3; 0.3 = 11 = 3.3 = 3 + 0.3$$

3. Si  $D = 0$  (No hay decimales),  $C = (de + de_{s+1})/2$

Si  $D \neq 0$  (Hay decimales),  $C = de + 1$

- **Cuantil:** 1º cuantil:  $Q_1 = \text{Cuantil}(0.25)$

2º cuantil:  $Q_2 = \text{Cuantil}(0.5) = M_e$

3º cuantil:  $Q_3 = \text{Cuantil}(0.75)$

- **Decil ( $k$ ):**  $D_k = \text{Cuantil}(k/10)$

- **Percentil ( $k$ ):**  $P_k = \text{Cuantil}(k/100)$

Ejercicio pag 41 (diapositivas)

Calcular:  $P_{50}, Q_2, D_1$

$$P_{50} = C\left(\frac{50}{100}\right) \Rightarrow 0.5 \cdot 50 = 25 \rightarrow P_{50} = C(0.5) = \frac{d_{25} + d_{26}}{2} = \frac{18 + 20}{2} = 19$$

$$Q_2 = C(0.5) \Rightarrow 0.5 \cdot 50 \Rightarrow M_e = 63.5 = Q_2$$

$$D_1 = C\left(\frac{10}{100}\right) = C(0.1) \Rightarrow 0.1 \cdot 50 \rightarrow D_1 = \frac{d_{5} + d_{6}}{2} = \frac{80 + 81}{2} = 80.5$$

→ Supongamos que se añade  $d_{51} = 100$ . Calcula  $D_1$

$$D_1 = C\left(\frac{10}{100}\right) = C(0.1) \Rightarrow 0.1 \cdot 51 \Rightarrow D_1 = d_{51} + 1 = 81$$

## MEDIDAS DE DISPERSIÓN

\* **Rango (o intervalo)**: llamamos rango o intervalo de un conjunto de datos a la diferencia entre el mayor y el menor.

Ejemplo:  $\{0, 3, 7\}$ ;  $\text{Rango} = 7 - 0 = 7$   
 $\{-3, 0, 7\}$ ;  $\text{Rango} = 7 - (-3) = 10$

- Observaciones sobre el rango:

- A mayor rango, mayor dispersión.
- Si  $\text{Rango} = 0 \rightarrow$  todos los datos coinciden.
- Es un estadístico poco robusto frente a outliers.

Para arreglar ese problema, se definen:

- Rango intercuartílico:  $\text{RIC} = Q_3 - Q_1$
- Rango intercentílico:  $P_{99} - P_1$  (percentiles)

Ambos estadísticos son más robustos a outliers aunque puede hacerse algo mejor.

\* **Método para clasificar outliers**: dado un conjunto de datos  $D = \{d_1, d_2, \dots, d_n\}$ .

$$\text{Outliers} = \{d \in D \mid d < Q_1 - 3(Q_3 - Q_1)\} \cup \{d \in D \mid d > Q_3 + 3(Q_3 - Q_1)\}$$

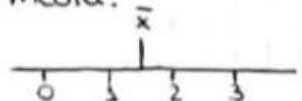
$$D \cap \left[ [Q_3 + 3(Q_3 - Q_1), Q_1 - 3(Q_3 - Q_1)] \right]$$

Ejemplo:  $D = \{-10, 1, 2, 3, 10\}$  Filtra los valores anómalos usando el criterio anterior.

$$\begin{aligned} Q_1 &= 5 \cdot 0.25 = 1.25 \rightarrow 1 \\ Q_2 &= 5 \cdot 0.5 = 2.5 \rightarrow 2 \\ Q_3 &= 5 \cdot 0.75 = 3.75 \rightarrow 3 \end{aligned} \left\{ \begin{aligned} &[[Q_3 + 3(Q_3 - Q_1), Q_1 - 3(Q_3 - Q_1)]] \\ &[[3 + 3(3 - 1), 1 - 3(3 - 1)]] = (9, -5) \end{aligned} \right.$$

Por tanto los valores anómalos son  $\{-10, 10\}$ .

Volviendo a la dispersión, otra forma de ver si un conjunto es disperso o no podría ser viendo cómo de lejos se encuentran los datos con respecto al centro/media.

Ejemplo:   $\bar{x} = 1.5$

- Distancia de "3" a  $\bar{x} = |3 - 1.5|$
  - Distancia de "2" a  $\bar{x} = |2 - 1.5|$
  - Distancia de "1" a  $\bar{x} = |1 - 1.5|$
  - Distancia de "0" a  $\bar{x} = |0 - 1.5|$
- $$\left\{ \frac{|3 - 1.5| + |2 - 1.5| + |1 - 1.5| + |0 - 1.5|}{4} = 1 \right.$$



\* **Desviación media:**  $DM = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N |d_i - \bar{x}|$ ;  $\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N d_i$

- Si vienen como tabla estadística:  $DM = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N |x_i - \bar{x}| \cdot n_i$ ;  $\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i \cdot n_i$

- **Desviación media con respecto a un valor p:**  $DM(p) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N |x_i - p| \cdot n_i$

- **Observaciones sobre la desviación media:**

$$\begin{cases} DM: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ p \rightarrow DM(p) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N |x_i - p| \cdot n_i \end{cases}$$

\* **Error cuadrático medio respecto de un valor p:**  $ECM = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_i - p)^2 \cdot n_i$

\* **Varianza:**  $ECM(\bar{x}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2 \cdot n_i = V(\bar{x})$

\* **Desviación típica:**  $\sigma_{\bar{x}} = \sqrt{V(\bar{x})}$

Ejercicio 1: Descomposición de la varianza

$$V(\bar{x}) = \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \cdot f_i = \dots = \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot f_i \right) - (\bar{x})^2$$

$$\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \cdot f_i = \sum_{i=1}^n (x_i^2 + \bar{x}^2 - 2\bar{x}x_i) \cdot f_i = \sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot f_i + \sum_{i=1}^n \bar{x}^2 \cdot f_i - \sum_{i=1}^n 2\bar{x}x_i \cdot f_i =$$

$$= \sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot f_i + \bar{x}^2 \cdot \sum_{i=1}^n f_i - \frac{2\bar{x} \sum_{i=1}^n x_i f_i}{-2\bar{x}^2} = \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot f_i \right) - (\bar{x})^2 = \text{Var}(x^2) = \sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot f_i - \bar{x}^2$$

Ejercicio 2

$$\left. \begin{array}{l} V(\bar{x}) = 0 \\ x_i = \text{cte} \end{array} \right\} V(\bar{x}) = 0 = \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \cdot f_i = 0 \rightarrow x_i - \bar{x} = 0 \quad \forall i = 1, 2, \dots$$

$$x_i = \bar{x} \quad \forall i$$

Ejercicio 3: Linealidad de la media de una variable

$$\bar{x} \sim \begin{array}{c|c} x_i & n_i \\ \hline x_s & n_s \end{array}, \text{ define } y = ax + b \rightarrow \begin{array}{c|c} y_i & n_i \\ \hline y_s = ax_s + b & n_s \end{array}$$

$$\bar{y} = a\bar{x} + b \rightarrow \bar{y} = \sum y_i f_i = \sum (ax_i + b) f_i = \sum ax_i f_i + \sum b f_i = a \underbrace{\sum x_i f_i}_{\bar{x}} + b \underbrace{\sum f_i}_1 =$$

$$= a\bar{x} + b$$

Ejercicio 4

$$V(\bar{x}) \quad \text{¿} V(\bar{y})?$$

$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 n_i \quad \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 f_i = \sum_{i=1}^n ((ax_i + b) - (\underbrace{a\bar{x} + b}_{\bar{y}}))^2 f_i = \sum_{i=1}^n [a(x_i - \bar{x})]^2 f_i =$$

$$= \sum_{i=1}^n a^2 (x_i - \bar{x})^2 f_i = a^2 \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 f_i = a^2 V(\bar{x}) \Leftrightarrow V(\bar{y}) = a^2 V(\bar{x})$$

### \* Comparar dos muestras distintas

Quiero ver cual de las muestras, A y B, tiene más dispersión. Se usa:

### \* Coeficiente de variación de Pearson:

$$CV_A = \frac{\sigma_A}{\bar{A}} \cdot 100\%, \quad CV_B = \frac{\sigma_B}{\bar{B}}$$

Ejercicio página 52 (diapositivas)

$$\begin{cases} \bar{A} = 1495 \text{ horas} & \sigma_A = 280 \text{ horas} \\ \bar{B} = 1875 \text{ horas} & \sigma_B = 310 \text{ horas} \end{cases}$$

$$CV_A = \frac{280}{1495} \cdot 100 = 18'73\%$$

$$CV_B = \frac{310}{1875} \cdot 100 = 16'53\%$$

$CV_A > CV_B$ , A es más disperso, menos fiable.

### \* Comparar dos individuos de dos muestras distintas

Una media que se usa para este tipo de comparación es la tipificación.

\* Tipificación: la tipificación de la variable  $x$  es otra variable  $z$ .

$$z = \frac{x - \bar{x}}{\sigma_x}$$

Ejemplos:

\* La nota media de una clase  $\bar{A} = 7$  y  $\sigma_A = 1$ ;  $\bar{B} = 7$  y  $\sigma_B = 0'5$ . Se coge un alumno del grupo A con nota 7'5;  $a = 7'5$ . Alumno grupo B;  $b = 7'3$ . ¿Quién ha ofrecido un mejor rendimiento?

Variable A  $\rightarrow \frac{a_i}{n_i}$

↓ tipificación

$$Z_A = \frac{A - 7}{1}$$

nota ↓

$$\frac{7'5 - 7}{1} = 0'5 \rightarrow 7'5 = 0'5 \cdot 1 + 7$$

↑ desviación atípica

↑ 0'5 veces por encima de la media

Variable B  $\rightarrow \frac{b_i}{n_i}$

$$Z_B = \frac{B - 7}{0'5}$$

↓

$$\frac{7'3 - 7}{0'5} = 0'6 \rightarrow 7'3 = 0'6 \cdot 0'5 + 7$$

↑ 0'6 veces por encima de la media

\* Una marca de relojes A dada con  $\bar{A} = 7 \mu s$ ;  $\sigma_A = 1 \mu s$ ,  $a = \text{error } 7'5 \mu s$ .  
 $\bar{B} = 7 \mu s$ ;  $\sigma_B = 0'5 \mu s$ ,  $b = \text{error } 7 \mu s$ .

$$Z_A = \frac{A - 7}{1} = \frac{7'5 - 7}{1} = 0'5 \rightarrow 7'5 = 0'5 \cdot 1 + 7$$

$$Z_B = \frac{B - 7}{0'5} = \frac{7 - 7}{0'5} = 0 \rightarrow 7 = 0 \cdot 0'5 + 7 \rightarrow 0 \text{ veces por encima de la media por lo que es mejor.}$$



### \* Momento central de orden $r$

$$\mu_r = \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^r \cdot f_i$$

#### - Observaciones sobre momento central

- $\mu_0 = 1$
- $\mu_1 = \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}) f_i = \sum x_i f_i - \sum \bar{x} f_i = 0$
- $\mu_2 = \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \cdot f_i = \text{Varianza}$

### \* Momento ordinario de orden $r$

$$m_r = \sum_{i=1}^n x_i^r \cdot f_i$$

#### - Observaciones sobre el momento ordinario

- $m_0 = 1$
- $m_1 = \bar{x}$
- $m_2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot f_i$

$$\text{Var}(x) = \sum x_i^2 f_i - (\bar{x})^2$$




$$\mu^2 = m_2 - m_1^2$$

$$\mu_2 = \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \cdot \frac{1}{N}$$




- $\mu_3 = m_3 - 3m_2\bar{x} + 2\bar{x}^3$
- $\mu_4 = m_4 - 4m_3\bar{x} + 6m_2\bar{x}^2 - 3\bar{x}^4$

### MEDIDAS DE FORMA

Una distribución de datos puede estar:

- Sesgada a la derecha. 
- Sesgada a la izquierda. 
- Simétrica 

Una distribución de datos tiene un apuntamiento o curtosis

- Platicúrtica 
- Mesocúrtica 
- Leptocúrtica 

Los criterios para determinar la forma de una distribución son:

#### \* Criterio de simetría:

- Coeficiente de asimetría de Pearson:  $A_p = \frac{\bar{x} - M_o}{\sigma}$

- $A_p > 0 \rightarrow$  Simetría a la derecha / Cola a la derecha
- $A_p < 0 \rightarrow$  Simetría a la izquierda / Cola a la izquierda
- $A_p = 0 \rightarrow$  Simétrica

- Coeficiente de asimetría de Fisher:  $g_1 = \frac{\mu_3}{\sigma_3}$

•  $g_1 > 0 \rightarrow$  Cola a la derecha

•  $g_1 = 0 \rightarrow$  Simétrica

- Criterio de apuntamiento o curtosis

• Coeficiente de aplastamiento de Fisher:  $g_2 = \frac{\mu_4}{\sigma_4} - 3$

•  $g_2 > 0 \rightarrow$  Leptocúrtica

•  $g_2 = 0 \rightarrow$  Mesocúrtica

•  $g_2 < 0 \rightarrow$  Platicúrtica

\* Media ponderada:

$x_i$	$n_i$	$w_i$

$\rightarrow$  pesos

$$\text{Media ponderada} = \frac{\sum x_i \frac{n_i}{N} \cdot w_i}{\sum w_i}$$

- Otras medias:

• Aritmética:  $\bar{x} = \sum x_i \frac{1}{n_i}$

• Geométrica:  $(x_1^{n_1} \cdot x_2^{n_2} \cdot \dots \cdot x_k^{n_k})^{1/N}$ ;  $N = n_1 + \dots + n_k$

• Cuadrática:  $\sqrt{\sum x_i^2 \cdot \frac{n_i}{N}}$   $\rightarrow$  Para trabajar con errores

Ejemplos:

$$\left. \begin{array}{l} \text{1}^\circ \text{ año aumenta en } 10\% \\ \text{2}^\circ \text{ año } \quad \quad \text{en } 20\% \\ \text{3}^\circ \text{ año } \quad \quad \text{en } 30\% \\ \text{4}^\circ \text{ año } \quad \quad \text{en } 40\% \end{array} \right\} N=50 \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{1}^\circ \text{ año} = 1.1 \cdot 50 = 55 \\ \text{2}^\circ \text{ año} = 1.2 \cdot 55 = 66 \\ \text{3}^\circ \text{ año} = 1.3 \cdot 66 = 85.8 \\ \text{4}^\circ \text{ año} = 1.4 \cdot 85.8 = 119.32 \end{array} \right.$$

\*  $\frac{10+20+30+40}{4} = 25$ , Sabiendo solo eso, ¿cuál es la población a los 4 años?  $(1.25)^4 \cdot 50 \approx 122$  personas

$$\sqrt[4]{(1.1) \cdot (1.2) \cdot (1.3) \cdot (1.4)} = 1.24$$

$$(1.24)^4 \cdot 50 \approx 120 \text{ personas}$$

Los 3 ejemplos dan aprox. 120 personas en el cuarto año.

• Media armónica:  $H = \frac{N}{\sum \frac{n_i}{x_i}}$

$$\left. \begin{array}{l} 1h \rightarrow 60 \text{ km/h} \\ 3h \rightarrow 20 \text{ km/h} \end{array} \right\} 2h \text{ recorre } 80 \text{ km} \rightarrow V_{\text{media}} = \frac{80}{2} = 40 \text{ km/h}$$

