



Introducción a la Ingeniería del Software

Práctica 2: planificación

Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores





Trello



- Herramienta de gestión de proyectos online colaborativa
- Se basa en la definición de tableros, listas y tarjetas
- Se pueden añadir Power-Ups que incrementan la funcionalidad ofrecida

https://trello.com/





Registro



Creamos una cuenta con el email de la UMA

Trello siempre hace avanzar. Aporta tu granito de arena, gestiona proyectos y logra cotas más altas de productividad independientemente de la dinámica de trabajo de tu equipo. Trello te da siempre las herramientas para que alcances el éxito. Correo electrónico Regístrate. iEs gratis!



Equipos



- La organización de un proyecto se hace en base a Espacios de trabajo
- Para el trabajo colectivo, un miembro de cada grupo creará un espacio de trabajo e invitará a los demás (y al profesor: <u>benoit.bossavit@uma.es</u> / <u>julmontor@uma.es</u>)







Equipos



- En este ejemplo, hemos creado el "Espacio 2022"
- Podemos hacer clic sobre "Miembros" para añadir a nuestros compañeros de equipo

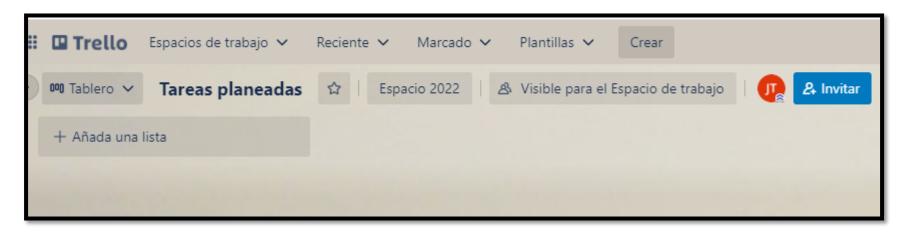




Tableros



- El nivel más alto en la organización de las tareas es el de tablero
 - Se pueden definir tantos como se necesite
 - En este ejemplo, se ha creado el tablero "Tareas planeadas"





Tableros



- En un tablero se pueden definir una serie de listas
 - En cada lista se pueden definir una serie de tarjetas





Listas



- El botón para crear una nueva lista aparece en el tablero
- Las listas se suelen usar, por ejemplo, para agrupar las tareas que están en el mismo estado
 - Tareas concebidas
 - Tareas en desarrollo
 - Tareas concluidas

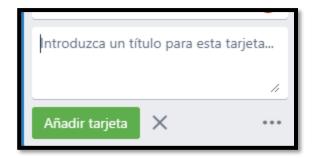








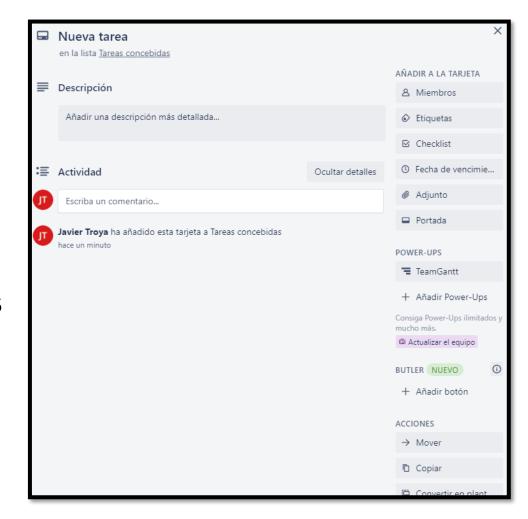
- Las tarjetas representan las tareas a desarrollar
- Se definen dentro de las listas
 - En cada lista, aparece la opción de añadir tarjeta
 - Cuando se añade una tarjeta, introducimos su título y pulsamos sobre "Añadir tarjeta"







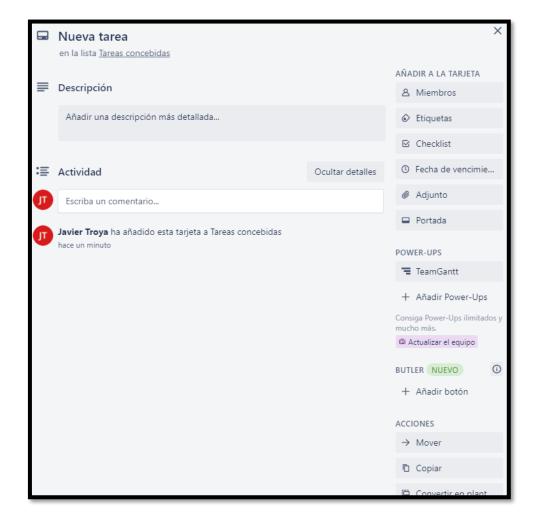
- Una vez creada una tarjeta, hacemos clic sobre editar y vemos las opciones disponibles de edición
 - Si pulsamos "Abrir tarjeta", aparece un menú donde se pueden definir muchas propiedades de la tarea
 - También se puede acceder haciendo doble clic sobre la tarjeta







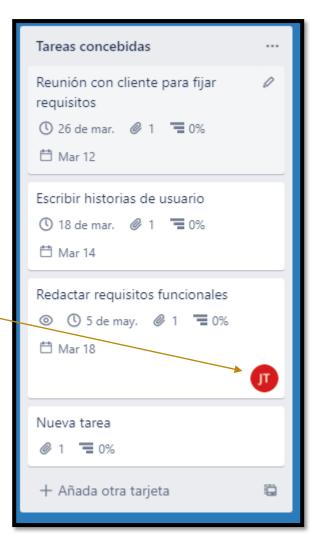
En dicho menú
 podemos añadir
 miembros del equipo
 a la tarea, definir
 etiquetas asociadas a
 la tarea, determinar
 la fecha de
 vencimiento, etc.







 Las tareas se asocian a miembros del equipo, y en cada tarjeta se puede ver quién tiene asignada la tarea



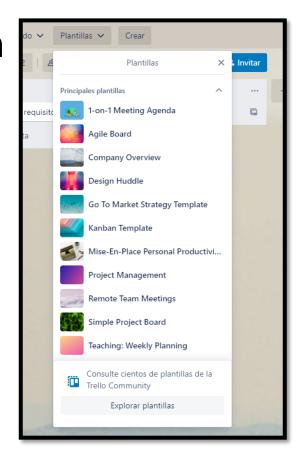
Curso 2021-2022



Plantillas



- Existen plantillas que organizan la estructura del tablero
- Se pueden utilizar para aplicar un modelo de proceso software determinado
- En el menú de la parte superior aparece la opción "Plantillas"



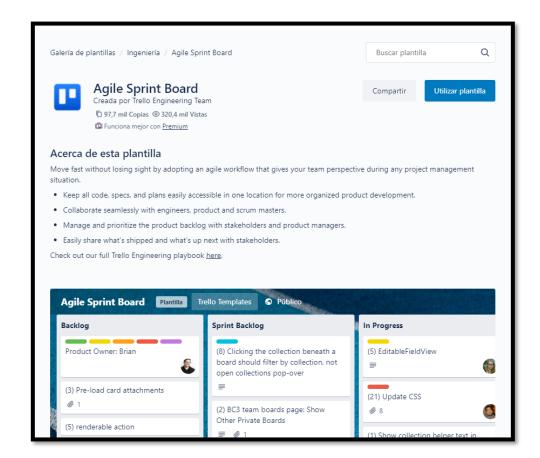
Curso 2021-2022



Plantillas



 Para aplicar el modelo SCRUM, podemos elegir la plantilla "Agile Sprint Board"

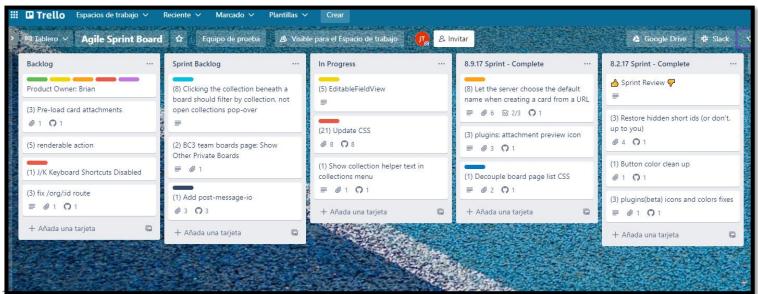




Plantillas



- Al aplicar la plantilla, aparece un tablero con una serie de listas y tarjetas predefinidas
- La plantilla se puede tomar de partida para establecer una planificación SCRUM
 - Es decir, podemos partir desde aquí y añadir/modificar/eliminar las listas y tarjetas que consideremos





Power-Ups



- Consisten en funcionalidades añadidas sobre la funcionalidad básica de Trello
- Como ejemplo, podemos integrar el Power-Up de Burndown Chart
- Hay muchos más Power-Ups.
 - Otro ejemplo es TeamGantt, que nos permite visualizar un Diagrama de Gantt del proceso de las distintas tareas
- Podéis usar los Power-Ups que consideréis en vuestro proyecto

Curso 2021-2022



Power-Ups: Burndown Chart

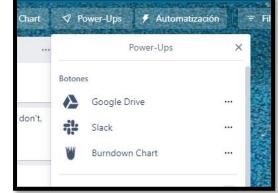


Instalación

- Dentro del tablero, en el menú de la derecha hacemos clic sobre "Power-Ups" y buscamos "Burndown Chart"
- Una vez añadido, debemos pulsar sobre "Power-Ups" para acceder al de "Burndown Chart"

La primera vez que abrimos el Power-Up, hay que

concederle permisos





Power-Ups: Burndown Chart



- Cuando se añadan datos de tiempo a las tareas, aparecerá el gráfico
 - El mensaje que aparece arriba indica que hay que añadir la duración del Sprint

