



**SANTO
TOMÁS**
Programacion.net

Windows Forms Base de Datos Entity Framework

Tienda de Ropa



Nombre: Richard Muñoz Fernandez

Fecha: 25-04-2025

Docente: Ignacio Romero.

LOGIN



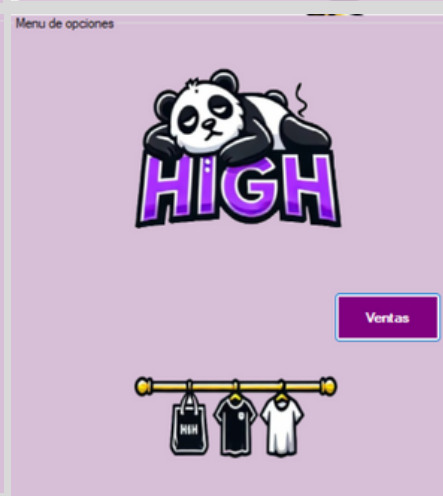
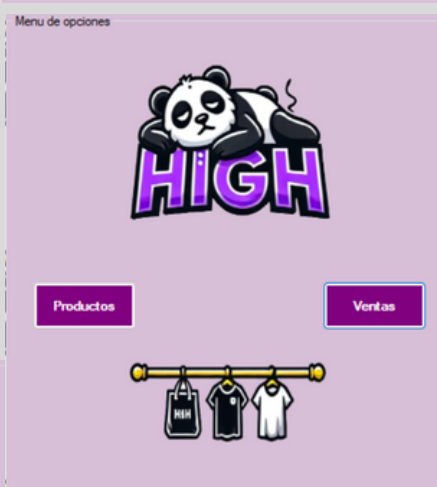
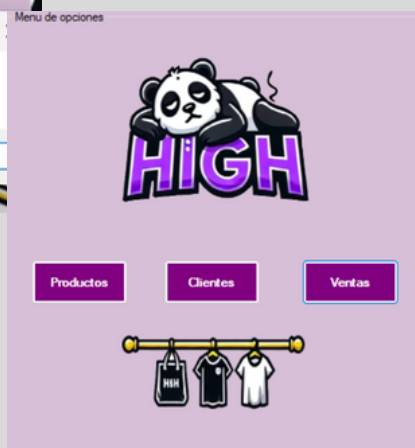
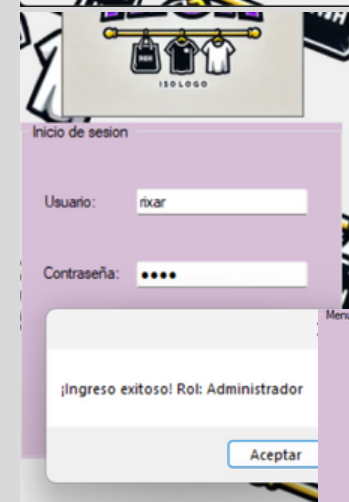
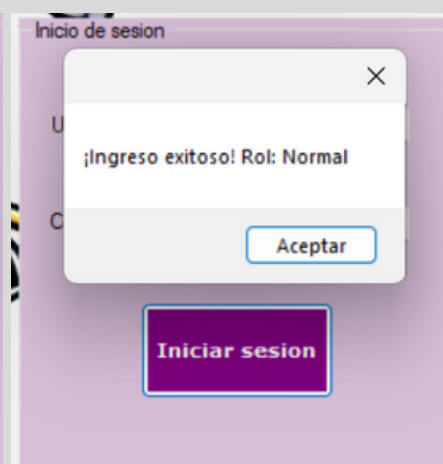
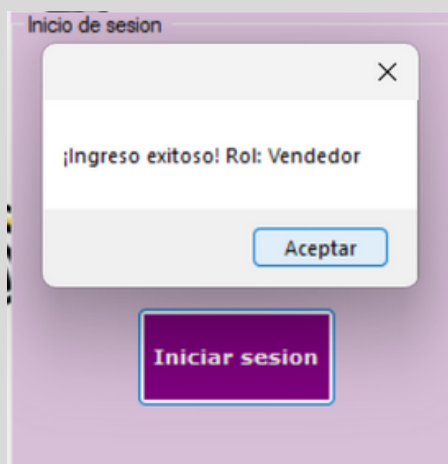
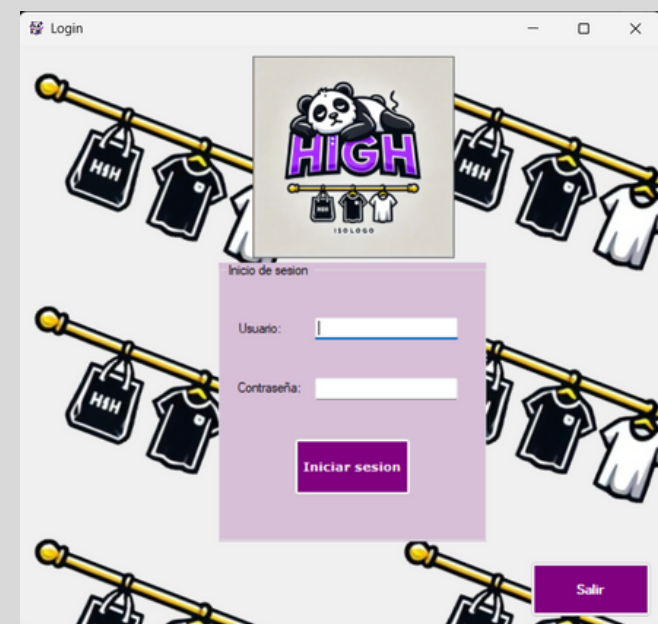
BREVE DESCRIPCION

Para cada Formulario y no volver a explicarlo en cada uno, se crearon diferentes **Label**, **txtBox**, **buttons**, **group box**, **DataGrindView** y **picture box**.

Este **Form** nos permite iniciar sesion en nuestra tienda, ingresando el nombre del usuario y su clave, Si el inicio de sesion es exitoso se notificara que el ingreso es exitoso aparte de indicar su respectivo Rol (Admin, Vendedor, Normal) y abriría el siguiente formulario, si son datos incorrectos se notifica el error. Quien lleva todo el flujo para iniciar seria el **btnIngresar** que es donde declaramos la conexion de que estariamos llamando de nuestra base de datos. Esto haria que se encargue de que cada Rol tenga diferentes permisos de acceso en el **Menu**.

CAPTURAS DE PANTALLA

	IdUsuario	Usuario	Clave	Rol
1	1	rixar	1234	Administrador
2	2	catalina	1234	Normal
3	3	Kosmo	1234	Vendedor



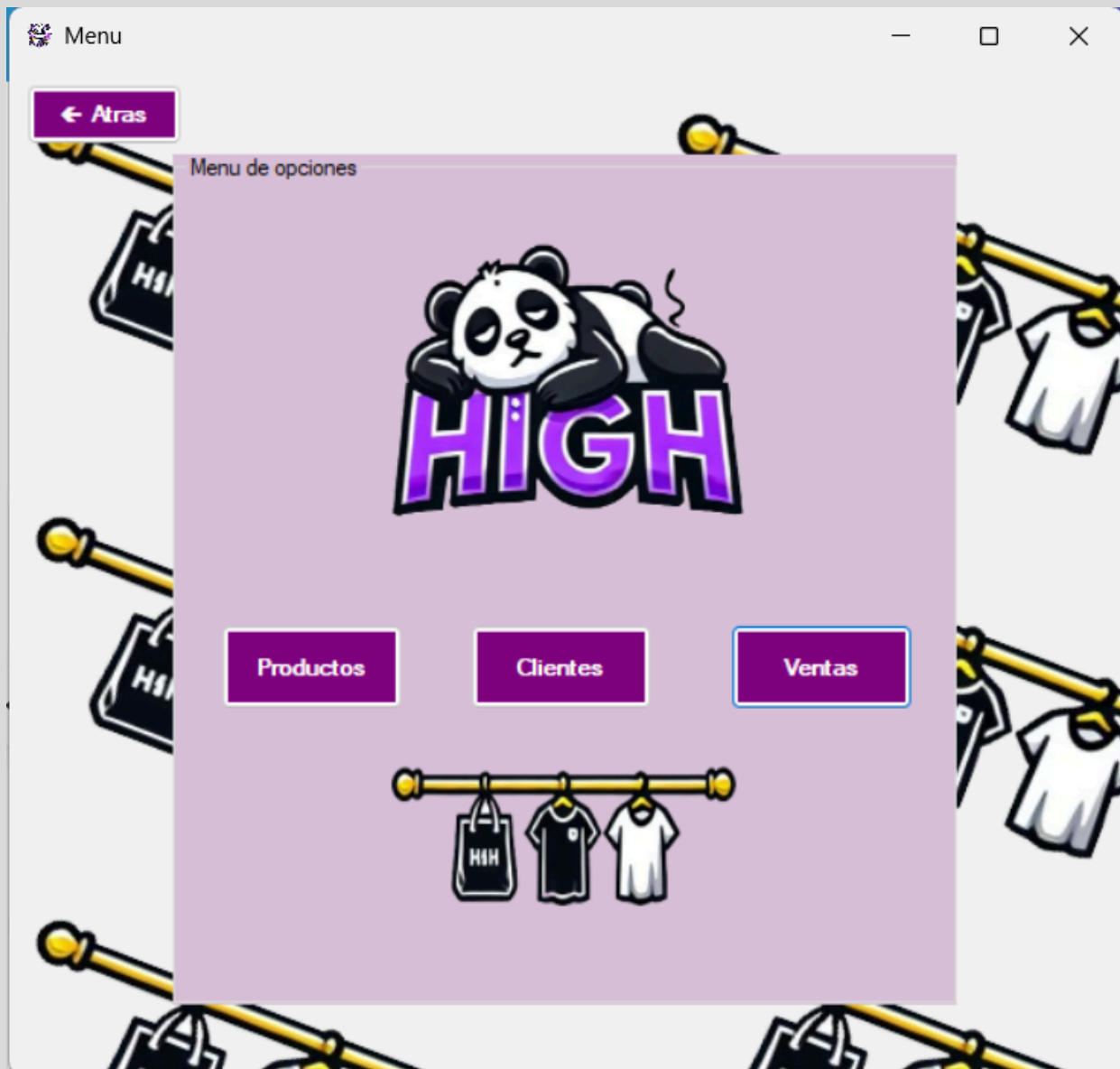
MENU



BREVE DESCRIPCION

Este **Form** esta creado para ser un mediador entre cada formulario que necesita la tienda tales como **Productos**, **Clientes** y **Ventas**. Por lo que lo único que hicimos seria darle acción a cada **button** para que nos dirija hacia lo que seleccionemos.

CAPTURAS DE PANTALLA



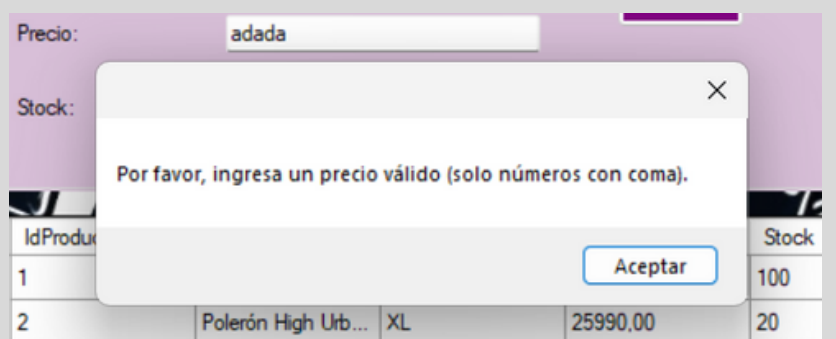
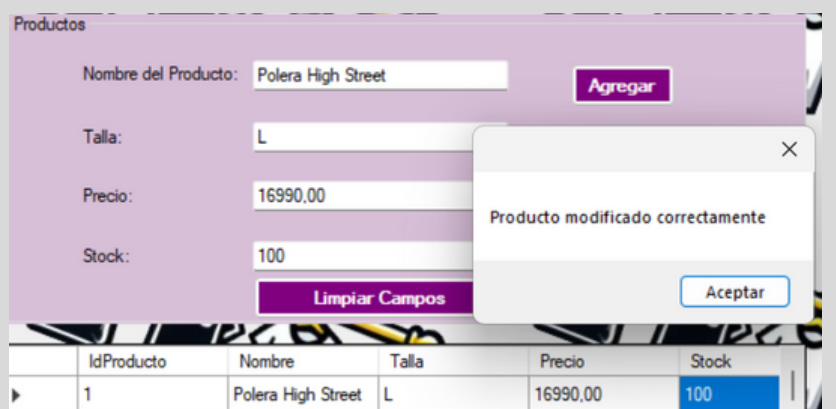
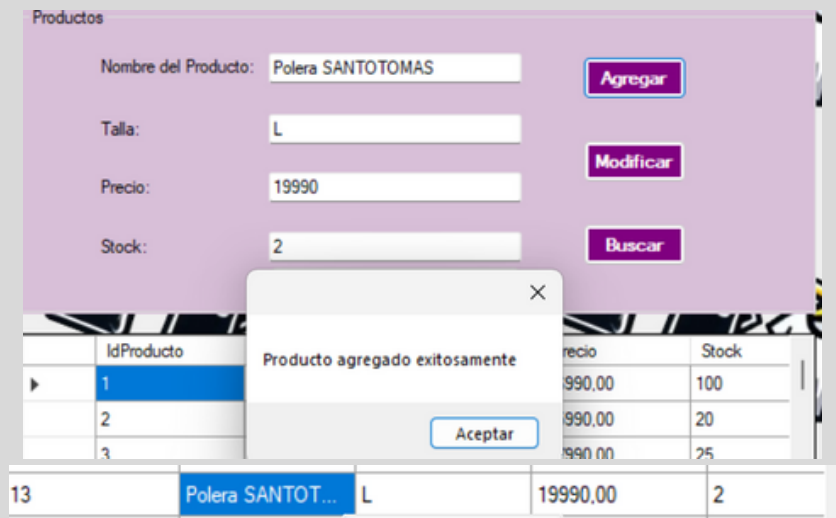
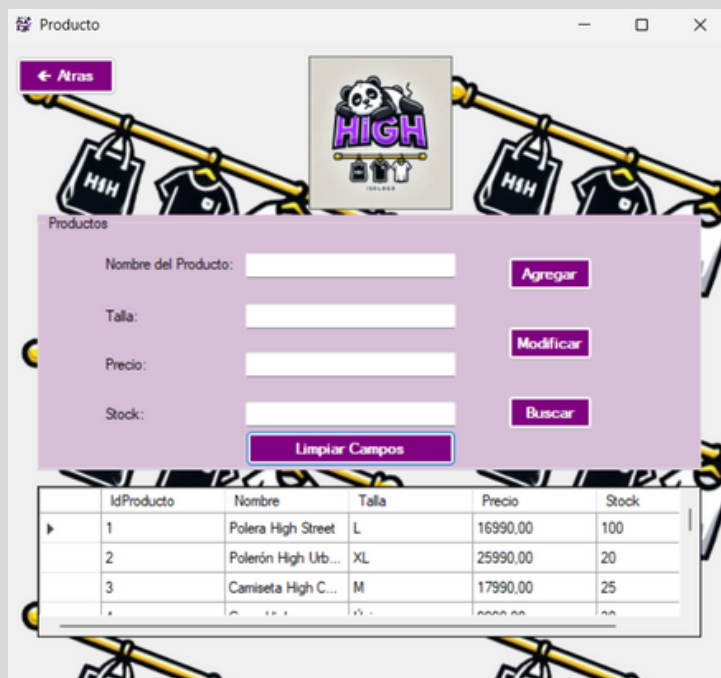
PRODUCTOS



BREVE DESCRIPCION

Este **Form** nos permitiría manejar los productos de la tienda con los **buttons: Agregar, Modificar** y **Buscar**. También se le agrego el **btnLimpiarCampos** para que se nos hiciera mas cómodo cuando quisiéramos eliminar los textos de los **txtbox**. Estos datos están conectados desde nuestra base de dato con **using (TiendaHighEntities2 db = new TiendaHighEntities2())** Donde solicitamos los datos **Nombre, Talla, Precio y Stock** de nuestra Tienda, También se agregaron validaciones para cuando un producto sea agregado o modificado exitosamente o para que ingresemos los datos que se piden de manera correcta. Por otro lado también se le agrego la función de seleccionar con el mouse algún **producto** de la tabla y que se llenen los campos.

CAPTURAS DE PANTALLA



CLIENTES



BREVE DESCRIPCION

Este **Form** nos permite gestionar la información de los clientes de la tienda. Incluye funcionalidades como **Agregar**, **Modificar** y **Buscar** **clientes**.

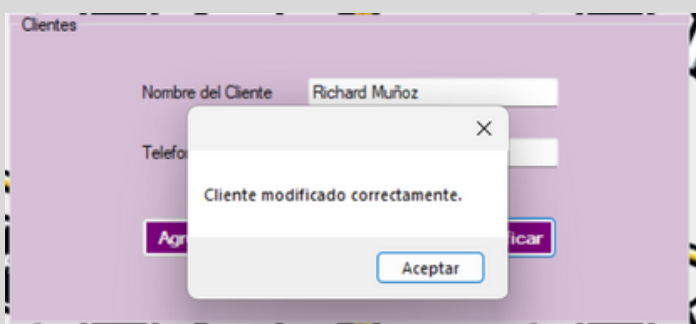
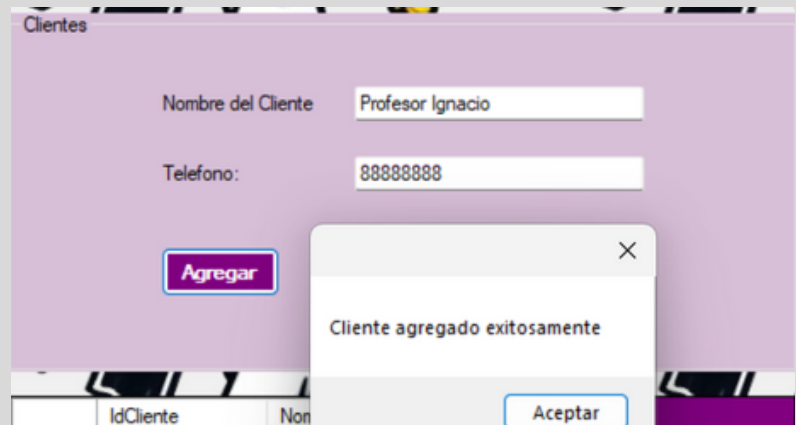
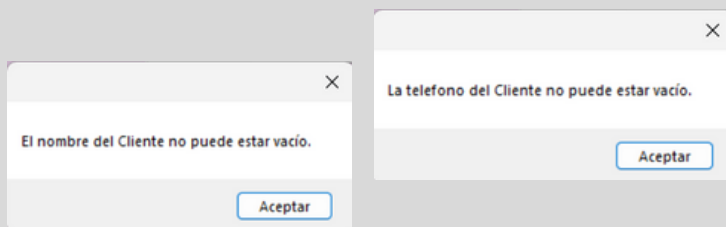
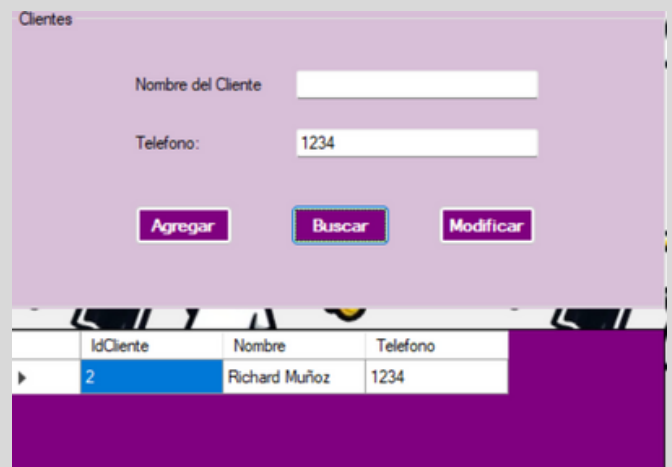
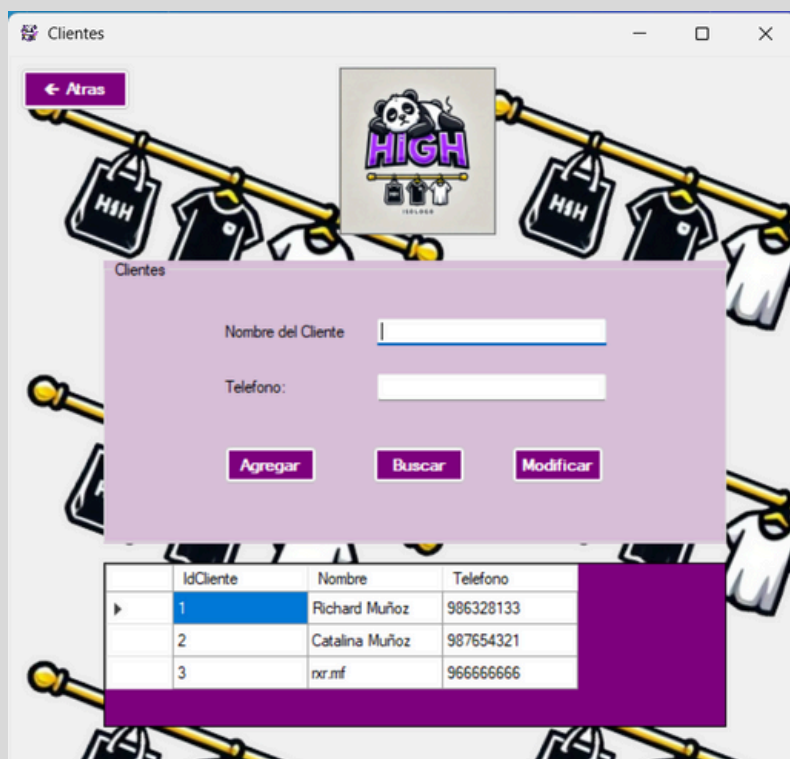
Los datos están conectados a nuestra base de datos mediante la línea: `using (TiendaHighEntities2 db = new TiendaHighEntities2())`, y trabajamos principalmente con los campos **Nombre** y **Teléfono**.

Se incluyeron validaciones para evitar campos vacíos al momento de agregar un **cliente**, mostrando un mensaje si los datos no están completos o si el cliente fue agregado correctamente.

Cada vez que realizamos una acción como **Agregar**, **Modificar** o **Buscar** o se abre el formulario, se actualiza automáticamente la tabla de clientes (`dgvClientes`) con los datos actuales. Esto lo hacemos a través del método `CargarDatos()`.

Además, incluí un **button** **Atrás** que permite volver al menú principal, cerrando este formulario.

CAPTURAS DE PANTALLA



IdCliente	Nombre	Telefono
1	Richard Muñoz	986328133
2	Richard Muñoz	1234
3	rxr.mf	966666666
4	Profesor Ignacio	88888888

VENTAS



BREVE DESCRIPCION

En el **Form Ventas** solo se agregaron características visuales a su diseño tales como **Label**, **txtBox**, **buttons**, **group box**, **DataGrindView**, **PictureBox** y **ComboBox**.

CAPTURAS DE PANTALLA

