**О мире:**

**От крупного к меньшему:**

Звездная система: Обычная звезда, похожа на Солнце – **Дивьянге Эса**. Вокруг нее по орбите вращается планета — газовый гигант **Локея Пия**. Уже вокруг нее вращается планета **Бала Пута**, на которой происходит действие.

На планете есть несколько континентов: Холодный **Ситала Бима**. Пустынный **Джалей нати Идама**. Также есть выход в два других мира. **Ватура Годак** — один полностью заполнен водой, и его используют для перемещения. **Хиз Полова** — второй наполнен множеством туннелей и полостей, в которых люди добывают ресурсы.

Основное место событий: город-человейник **Калая-Арамбхая**, построенный, изначально, на одноименной реке. Это столица страны **Айти Идама**. Эта страна является метрополией, у нее есть колонии на нескольких континентах. На Холодном и Пустынном, а также в двух других мирах. Из всех колоний в человейник свозят разные товары: ресурсы, животных, людей, предметы их быта.

История: Мир обычный фэнтезийный. Был до тех пор, пока за 400 лет до начала событий, не произошло **Исчезновение**. Звезда, вокруг которой вращалась планета, попросту исчезла. Есть предположения, что это черная дыра, или что она коллапсировала, пропустив стадию взрыва. Однако также есть идея, что ее съели. В некоторых текстах, находят упоминания, что всё это сопровождалось появление на фоне звезды чудовища по истине огромных масштабов. Которое, по всей видимости, и съело звезду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Тем не менее, от этого мир не был уничтожен. **Локея Пия**, будучи достаточно массивным, он смог создать достаточно тепла, чтобы сохранить планету в состоянии, в котором может быть жизнь. Однако он дает мало света, в лучшем случае на планете будет светло, как при навигационных сумерках. Жизнь, соответственно, приспособилась к этому. Люди изобрели искусственное освещение, однако не используют его так, как в реальности мы. Света чаще всего немного, и он тусклый, чтобы не мешать людям. Многие люди имеют свои фонари, в случае если им не хватает своего зрения. У всех людей есть темнозрение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Несущие Свет**. Однако появились люди, которые вокруг этого основали религию. Их дома очень хорошо освещены, что мешает многим видеть. Их храмы имеют отличное освещение и сильно выделяются на фоне остального мира. Их религия основана на том, что это сам Бог дал этому миру огонь, а затем и электрический свет, так что считают его проявлением божественности, потому используют его повсюду. Они создали много разного рода заклинаний, которые основаны на использовании света, как явления, а также много устройств, связанных с ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Те, кто верят в то, что звезда была съедена, также основали свою религию. В ее основу лег **космизм**, что во вселенной множество существ, намного больше, сильнее и могущественнее людей.

Есть несколько течений:

**Космисты**. Они покланяются им, считая, что каждый представляет собой какое-то одно явление. Конкретного символа нет, но есть множество, для каждого из богов. Многие последователи выбирают некоторых, которым в итоге и поклоняются больше всего. Хотя уважают и других богов.

**Деворанты. Поклоняющиеся Глотателю, или Проглоту.** По сути, просто наиболее многочисленное ответвление от космизма. В основу течения легло то, что это существо питается огнем и светом, и стараются ему подражать. Поэтому многие из них умеют глотать огонь и делать представления, связанные с этим. Их символом является круг внутри эллипса со скошенными боками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Пустынный народ **Кантара Миниссу**, с континента **Джалей нати Идама** принесли с собой своих богов: Демона Тьмы — **Андхере-ке-Бхагавана**, и Демона Плоти — **Маканас-ка-Даанав**.

**Андхере-ке-Бхагавана**. Его последователи не любят свет, и стараются его избегать. Они не настроены агрессивно, по отношению к Несущим Свет, хотя и между ними зреет конфликт, так как Несущие Свет ненавидят их.

**Маканас-ка-Даанав**. Его последователи, наверное, среди привезенных народов занимают наиболее высокое положение, так как каждый из них как отменный врач.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Холодный народ **Ситала Миниссу** также принес своего бога: Демона Хлада — **Джинни Квабоу**. Они ненавидят **Игнимашины**, так как те несут тепло. Потому, те кто свободны, живут в «Замерзшем городе» - месте, области рядом с заводом хладагента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Также есть каста **Суланга**. По сути, это астрологи, но вместо звезд они анализируют ветра, возникающие на **Локея Пия**. Этот коричневый карлик, по звездной квалификации, ни планета, ни звезда. Поэтому на нем есть четко выраженные ветра. **Суланга** эти ветра анализирует, пытаясь таким образом предсказывать будущее. В мире это считается странным, тем не менее, всё же есть те, кто в это верит.

Кроме них также есть **Рошнаи**. Это выходцы из пустынного народа. Эти люди не покланялись ни одному из богов на том континенте. Они также предсказатели, но их методы другие. Если Суланга анализируют ветра на **Локея** **Пия**, то **Рошнаи** анализируют свет, проходящий сквозь атмосферу **Локея** **Пия**. Из-за постоянного вращения планет, не всегда удается просмотреть свет от звезд, потому чаще всего Обсерваторию занимают **Суланга**, в то время **Рошнаи** просто сидят и считают, когда можно будет сделать анализы, и в случае чего договариваются с **Суланга** о том, чтобы использовать основные телескопы. По большей части их предсказания сходятся, расходясь больше в деталях, нежели основных событиях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Игнимашины**: Устройства, в результате работы которых получается тепло. Хотя и **Локея Пия** и генерирует достаточно тепла, чтобы сохранить жизнь на планете, этого всё еще недостаточно, поэтому, как только появилась возможность, стали распространяться **Игнимашины**. Это разного рода двигатели, автомобили, просто генераторы тепла. Они являются важной частью жизни в этом мире, потому есть целая каста людей — **Игнимашинисты** — жизнь которых сильно связана с такими устройствами. В качестве ресурса, который эти машины используют могут выступать бензин, дизель, керосин, газ, масло.

**Анимомашины**: Любые устройства, взаимодействующие с душой и разумом человека. Подобно игнимашинам, они занимают важное место в жизни людей. С их помощью создается связь, многие анализаторы являются анимомашинами, посылая информацию прямо в голову человека. Также, как и у Игнимашин, у Анимомашин есть свои механики — **Анимомашинисты**. Также есть особый класс анимомашин — **Аниматы** — живые куклы, внутри которых находятся души людей. Такие куклы могут двигаться, управляемые душой внутри них.

В последнее время в мире появляется особая структура: **Анимомиры**. По сути появляется устройство, которое является сервером, создающим мир. Клиенты покупают устройство и подключаются к этому миру во сне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Спиритуализм**. Это люди, которые стали черпать силу не где-либо еще, как жрецы у богов, или астрологи у будущего. Они черпают ее в себе. Много десятков лет они трудятся над собой. В итоге они достигли многого: научились обладать магией, и ничего не может им помешать, будь то отсутствие веры, или соглашения с богом. Но в отличие от обычного чародея, они научились тому, что делают некоторые анимомашины: анализировать души, вторгаться в разумы людей, передавать свои мысли, и многое другое. Важно

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Устройство города**: Через город протекают 3 крупных реки, а также несколько притоков к ним. Они называются **Северная**, **Юго**-**западная** и **Юго**-**восточная**. От этих рек отходят каналы, которые образуют «Водные районы», в которых люди передвигаются на лодках, живут в них. Только в этих районах можно встретить «Ходунов» - людей, которые используют особые костюмы, в которые встроены ходули, чтобы передвигаться по каналам не используя лодок.

Также в городе есть так называемые «Гептаграмма Шпиля». В городе есть 7 крупных высоток, сделанных по проектам одного человека. Если на карте соединить местоположение шпилей линиями, получится правильный семиугольник.

**Вармсеть** – сеть, по устройству похожая на электросеть. Ее основная функция – делать так, чтобы можно было жить, то бишь обогревает город. Она работает отлично, но выполняет лишь минимум. В городе тепло, около 0 по цельсию, поэтому нужно носить достаточно много одежды.

Вариант 1{{{Элементами являются: теплостанции, генерирующие тепло – являются собственно источниками, отправляют тепло в вармсеть. ЛТП – линии тепло передачи, передают тепло на большие расстояния, сами по себе тоже обогреватели, так что в крайнем случае ими можно воспользоваться для обогрева себя.

Общественные обогреватели, которые ставятся на площадях, внутри зданий. Они делятся на 3 типа по размеру. Меленькие на остановках и внутри троллейбусов, а также внутри специальных кабинок, разбросанных по городу и предназначенных для обогрева от 1 до 3 человек. Средние ставятся на площадях, или в обогревательные здания на несколько человек (до 10), или для обогрева больших комнат, холлов, выходящих на улицу, например. Крупные ставятся на больших площадях, в крупных залах. В зданиях, благодаря им, температура около 22 градусов.}}}

Вариант 2{{{Источниками тепла являются энергостанции, котельные, разбросанные по всему городу. Они разогревают воду и отправляют ее по теплотрассам. От них отходят более мелкие трубы во внутрь зданий.}}}

Вариант 3{{{Объединенные первые два. Используют воду для обогрева, но благодаря разработанной магии, теплотрассы больше похожи на ЛЭП}}}

**Замерзший город**. В области, где протекал приток Юго-западной реки — верхний — стоял завод хладагента. Однажды на этом заводе произошла катастрофа, из-за чего огромное количество хладагента попало в приток. Полудюжина водных районов, что были связаны с притоком, попросту замерзла. Теперь там почти всегда лежит снег, всё покрыто инеем, а сам приток — льдом. Он всё еще продолжает течь, но под толстым слоем льда.

**Яма**. Область на пути между Северной и Юго-восточной. Когда-то там был огромный карьер, где добывали ресурсы. После обнаружения **Хиз Полова**, этот карьер перестал иметь какую-то роль для промышленников, так что те попросту забросили место. В итоге туда заселилось множество бездомных. Там они построили целый маленький город. В этом карьере всё еще оставались ресурсы, которые они теперь и добывали. В создаваемых же тоннелях они и жили. Яма делится на 6 уровней. 3 и 4 считаются наиболее хорошими. 1, наиболее близкий к поверхности, лучше всего контролируется силами правопорядка. 2 уже меньше, но там часто находятся бандиты, так как туда не заходит полиция. 5 и 6 считаются худшими районами Ямы, так как наиболее близко расположены к Озеру, что лежит внутри, в центре карьера. Оно очень сильно воняет, так как туда сходят много стоков.

**Муравейник**. В городе **Калая-Арамбхая** живет и без того много людей. Но Муравейник, густо населен даже по сравнению с остальным городом. В 60-этажном здании, с 20 подъездами, где на каждом этаже в каждом подъезде по 4 квартиры живет более пятнадцати тысяч человек. Они перестроили здание, превратив его в лабиринт, в котором теперь живут нищие, или те, кому уже попросту некуда идти. Закон там соблюдается лишь формально, на деле же власть находится у группировок, которые в этом здании разместились.

**Большая и малая башни** **Дженауд**. Когда город только развивался, становясь таким огромным, появились технологии радиосвязи. Эта башня на тот момент стала величайшей вещательной радиостанцией, откуда слушатели получали информацию. Однако со временем она устарела, ее мощностей стало не хватать. В итоге, на некотором расстоянии, тем же проектировщиком, была построена еще одна телебашня. Она намного больше, охватывает большую часть города, а там, где не доходит, ретрансляторы завершают. Старая башня стала одним из таких ретрансляторов, самым большим.

КАД — кольцевая автодорога. Проходит по всему городу. Проходит через два больших моста. Не затрагивает Большую крепость.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Канализация — сеть водосточных тоннелей, которая проходит по большей части города. Есть ряд станций фильтрации%. Сеть не затрагивает водные районы. Чаще всего воды сбрасываются в реки за городом, ниже по течению. Либо в яму.

Мосты [ИМЕНИ] — мосты построенные по проектам великого архитектора. %Имеют огромные размеры. Настолько, что на них строятся дома и живут люди. Также есть один мост, который не смогли достроить и забросили. Этот мост прихватизировали нищие, устроив себе небольшой городок. Там, помимо простых домов, часть живет в кессонах — куполах, которые использовались для строительства колонн моста.

Замки [ИМЕН]. Давным-давно, когда звезда еще сияла в небе, на этой территории были построены несколько замков и крепостей. Стоят они по большей части на холмах. Большинство из них заняли высокопоставленные члены общества, однако есть один, который является приютом для нищих.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

По городу находятся множество храмов разных богов. Среди них есть выделяющиеся.

Храмы:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Метро — некоторые части города соединены тоннелями. По большей части они пешеходные и дорожные. Однако есть и те, в которых есть железная дорога. Есть тоннели, ведущие в замерзший город.

ЖДВП. Железная дорога внутреннего перемещения. По городу разбросана сеть железных дорог. Она почти не соединена с остальной железной дорогой. Используется в основном для промышленников. Иногда по ним проезжают пассажирские составы. Поезда просто огромные, чтобы переносить множество ресурсов разом. Некоторая часть находится в замерзшем городе.

Обсерватория астрологов. Один из упомянутых замков был занят и обустроен Астрологами. Она существует на деньги мецената, который верит в это дело.%

Статуи — по всему городу расставлены статуи, возвеличивающие разных деятелей. С некоторыми связаны городские легенды. %

Канатные дороги и платформы для них. Есть еще один способ для перемещения — канатные дороги, которые по всему городу раскидала одна фирма монополист. Она также построила платформы для них — станции, где люди могут сесть и поехать, либо наоборот сойти. %%

Порт-завод кораблей. Так как большинство воды на планете замерзло, то все используемые корабли находятся на воздушной подушке и винтами для них. На больших глубинах используют подводные лодки.

Рынки — в городе есть много мест, где можно устроить рынки. Есть постоянные и регулярные рынки. Постоянные находятся вдоль некоторых улиц, или на площадях, где это разрешено. Регулярные появляются раз в какой-то период, чаще всего на площадях.

Гетто — для жителей привезенных колоний в городе построены гетто, где им лучше жить.

Банки — в городе действует несколько банков. Их отделения по всему городу разбросаны.

Также в городе есть полиция. Регулярная (государестванная) и народная (дружинники).

Также в городе находятся несколько аэропортов с эллингами, где стоят дирижабли. Эти дирижабли выполняют разные роли, от ретрансляторов, до транспорта. Несколько компаний.

В городе есть Парадное шоссе. Крайне широкая дорога, которая раз в год закрывается на 3 недели. В это время на ней тренируется проводить парад, посвященный государству.

Также есть ряд площадей, по большей части открытых для посещения.

Также есть промышленные районы, в которых происходит создание игни- и анемомашин, подготовка стройматериалов, обработка металлов и всего подобного.

Общественный транспорт представлен рядом видов: дилижансы, скорее, как такси, довезут куда надо, но стоят дороже чем автобусы. Автобусы ездят регулярно, конкретными маршрутами. Не во все места могут отвезти, но стоит дешево. Троллейбусы ездят также регулярно, но в отличие от автобусов имеют удобства, проезд стоит дороже.

Также в городе ходят бродячие торговцы. Они ездят на своей телеге по городу, предлагая разную всячину всем, кого встретят.

В небе часто можно увидеть металлических птиц — дронов, которые контроллируются двумя конкурирующими организациями. Выполняют роль досмотрщиков местности. Помогают освещать события в новостях.

Свалки. По городу находятся свалки, куда сбрасывается мусор, который больше никому не нужен. За время существования города она разрослась очень сильно. Там есть даже свои жители — мусорщики.

Мусорщики — живут на свалках, перебирают то, что видят там, чем и живут. Некоторые собирают игнимашины, которыми и пользуются.

Большие парковые зоны — по сути леса в черте города. Крупные, в них можно даже жить.

Большая и малая крепости. Изначально властитель этих земель жил на острове в отдалении от берега. Позже, один из его потомков построил крепость на острове, который был совсем близко к берегу. Эта крепость была просто огромна, и сейчас занимает весь этот остров. Из-за мощнейших стен войти и выйти по авто и пешим дорогам можно только в 4 местах. В эту крепость поднимаются канатные дороги. Здесь их особенно много. В этой же области расположен основной офис компании монополиста. К малой крепости можно приехать через КАД по мостам. Также по замерзшему озеру ездят паромы.

В замерзшем озере добывают нефть.

**Явления:**

Туман: явление опущения в город тумана. В нем всегда очень холодно и чаще всего его нужно избегать, так как многие игнимашины для защиты от холода попросту не справляются.

Жизнь в других мирах.

Туннельный. Вармсеть идет и туда, но устроена она там проще, так как обогревать нужно меньше, и тепло сохраняется лучше. Жизнь крутится в основном в области порталов, выходящий на Город. Там находятся достаточно большие полости, в которой по полу и стенам располагаются домишки. Между некоторыми из таких выростов есть тоннели, с помощью которых можно попасть в другую часть города. Но там сложная местность, так что по сути пользуются только 1, по которому проложили железную дорогу. Однако в данный момент строится еще одна.

Водный. Был открыт вот совсем недавно. Единственный вход находится на территории Озера. По больше части он не изучен, но в нем найдены очень интересные материалы, которые сформировались под огромным давлением. Также интерес представляет производство электричества в некоторых места, в которых очень сильное течение. Наиболее интересным является подводный городок: «Бёрт». По сути огромная подлодка, к которой можно присоединить другие поменьше.