Мир похож на землю… был. Сейчас он разбит на множество кусков земли, висящих над оголенным ядром, которое будто не собирается остывать, а наоборот только растет.

Раскол произошел достаточно давно, поэтому люди уже приспособились. Они построили города или перестроили существующие, создали способы летать над ядром, которое время от времени извергало массы плазмы в сторону островов.

Острова делятся на верхние и нижние. Чем ниже, тем ближе к ядру, тем жарче, тем выше опасность попасть под выброс массы ядра.

В вышине же наоборот холодно и там меньше воздуха. Вышестоящие в обществе разделились на аристократов, которые живут на высокорасположенным островах и не знают опасности ядра, и рабов, что живут на нижних островах, добывая руды из бывших когда-то совсем глубоко в коре залежей руд. Аристократы держат рабов в узде посредством оружия в виде дирижаблей, летающий кораблей.

Компания будет заключаться в том, чтобы свергнуть этот режим. Игроки будут находится внизу иерархии, каждый день рискуя сгореть из-за плазмы или упасть на ядро, или же быть убитыми жестокими надзирателями.

Но однажды на остров, на котором игроки были, прилетает пиратский корабль, уничтожая часть флота и временно оставаясь на острове и тем самым освобождая игроков. Те, решая, что они больше не хотят жить так, забирают один из кораблей и отправляются мстить тем, кто их здесь держал.

Отправляются на летающий остров аристократов и уничтожают.