[Общие принципы 2](#_Toc165485768)

[Фейланы 3](#_Toc165485769)

[История: 3](#_Toc165485770)

[Биология: 3](#_Toc165485771)

[Люди: 5](#_Toc165485772)

[История: 5](#_Toc165485773)

[Технологии: 5](#_Toc165485774)

[Культура: 5](#_Toc165485775)

[Биология: 5](#_Toc165485776)

[Измененные расы: 6](#_Toc165485777)

[Химериды: 7](#_Toc165485778)

# Общие принципы

Раса персонажа составляется из 3 элементов: биологическая основа, магический элемент, доп факторы. К доп факторам относятся: размер, гаплогруппа, подраса.

Примеры:

Человек-химерида: Биологическая основа человек, значит существо будет более-менее гуманоидом, химерида – означает возможность видоизменяться за счет поедаемого мяса.

Фейлан-оборотень: биологическая основа фейлан, умеет обращаться в одно (несколько, если придумать) существо на выбор.

Доп. Факторы:

Размер: Гном\Дварф\Человек\Голиаф\Великан. Также есть расы, выходящие за эти размеры, феи средним ростом около 10 сантиметров или титаны, ростом под 30 метров. Кроме того, размер определяется по нескольким параметрам, среди которых, толщина костей, их плотность, размер сосудов, строение скелета. У разных размеров они отличаются.

Подраса: азиат – японец, кореец, китаец. Или же, например, для кентавров, которые могут быть лошадиные по породам, или же овцовые, имеющие шерсть.

Мутации: эффекты от мутагенов или болезней, влияющих на гены. На этом принципе построена целая раса мутантов, которые свои собственные расовые признаки могут и вовсе не иметь на начало игры.

# Фейланы

## История:

Раса, зародившаяся на континенте Эделин. Является первым разумным видом на планете. В связи с ранним зарождением на момент появления человека была высокоразвита. У них в обществе преобладали национализм и фашизм, из-за чего они считали тогдашних людей, живущих в бронзовом веке, ниже себя, что, впрочем, не было не верно. Через приблизительно 300-400 лет, когда на остальной планете был неолит, у фейланов был киберпанк. На территории Эделин строились атомные станции, оттуда запускались летающие машины и ракеты, происходила борьба со старением. Население было меньше миллиарда, зато качество жизни было высоким.

Затем в один момент они стали развиваться в сторону биотехнологий. С ними они создали гибрид живых и механических существ. Благодаря им же появились Высшие Фейланы – магомахенически усиленные фейланы.

Однако, с существами, имеющими магомеханические изменения, можно было взаимодействовать, как и с устройствами на этой основе. Одна организация захотела получить контроль над всем континентом, по сути уничтожив устоявшуюся советскую власть. Для этого они решили захватить всех животных и людей с модификациями в плен посредством вируса, которые они создали. Однако этот вирус сделал не то, чего хотели создатели, из-за чего животные, до того контролируемые, перестали быть таковыми. Так как к тому моменту даже львы были абсолютно подчинены, появившиеся изменения повлекли катастрофу. Большая часть населения была уничтожена животными и фейланами с помутненным сознанием.

В ближайшие несколько лет почти все фейланы оказались выгнаны из городов в леса и горы. Эволюционировавшие существа стали размножаться, что привело к глобальным изменениям в экосистеме. Фейланы деградировали, так как, хоть и были сильнее людей, бороться со львом не могли. Вернувшись к древним племенным временам, они потеряли множество знаний и умений.

Так прошли первые 500 лет после этого. Образованные племена стали развиваться.

Тем временем, высшие фейланы, сознание которых захватили и те стали больше походить на животных, вернули себе свой интеллект, по сути, снова эволюционировав в фейланов. С новым разумом они тоже стали жить обособлено, в племенах. Взаимодействие между племенами обычных и высших фейлан привело к смешению их кровей и большему распространению магомеханических улучшений.

## Биология:

В связи с тем, что у них были развиты биотехнологии, некоторые фенотипичные признаки, развивающиеся вследствие внешнего воздействия среды, укрепились в генотипе и будут проявляться даже в том случае, если у, например, алметцев в таких же ситуациях нет таких изменений.

На момент событий игры, фейланы изменились по сравнению с тем, какими были до Падения, однако сохранились некоторые черты. Для представителей любого пола верны: большой рост, длинные ноги, высокая выносливость, заметная мускулатура. У мужчин часто рельефное, будто из камня, тело; мощный голеностоп с широкими и длинными ступнями. У женщин большая грудь даже в том случае, если она голодает; толстые губы; большие, объемные волосы.

Также у них есть подраса: высшие фейланы. Это потомки той части последних трех поколений, среди которых появилось врожденное развитие магомеханических имплантатов. Высшие фейланы обладают высокой гибкостью с сохранением остальных сил, более крепкими костями. Также на их коже видно рисунки разных цветов, форм и рамеров, которые являются проводниками маны и могут светиться. Их используют для определения принадлежности к какому-либо роду, так как они похожи на родимые пятна, передающиеся по наследству.

Технологии

У них были очень развиты магические технологии, которые во многом похожи на современные устройства от простых микроконтроллеров до сложнейших по архитектуре суперкомпьютеров. Следы этих технологий были везде, у многих были аналоги телефонов, планшетов. Повсюду стояли терминалы, которые позволяли изменить конфигурации устройств почти что на ходу. Дроиды, управляемые сложными процессорами, которые скорее были самостоятельными устройствами, называемые %Название%, чтобы отличать их от обычных процессоров.

Также у них были развиты биотехнологии, которые способствовали в культе тела. Мутагены в пластической хирургии являются простейшим делом.

Интересным является сочетание этих технологий. Часть фейланов стали менять свои существующие части тела на искусственные магомеханические. А благодаря высокоразвитым биотехнологиям и мутагенам, получилось так, что 3 поколения до Падения и вовсе стали, можно сказать, рождаться с этими технологиями.

# Люди:

## История:

Раса, начавшая свое бытие на Алмете, а затем расселившаяся на все материки, кроме Эледин. Имеет множество культур, а также является основой для множества рас, которые создавал Странник.

## Технологии:

Технологии примерно на уровне начала 20 века. Появились первые электрогитары, доступны самолеты, хотя, в связи с существованием летающих островов, пользуются дирижаблями. У многих людей есть электрический источник света.

Благодаря магии получилось воссоздать дизельпанк. Дирижабли имеют гигантские размеры в половину километра.

## Культура:

Разнится от народа к народу, нет конкретного единства.

## Биология:

Являются основой для многих других рас, которые, если похожи на людей, называют людьми. Так называют всех, от потомков приматов, то бишь классических людей, до полукровок фейлан и рюкондцев.

# Магические аспекты:

Многие расы произошли от людей. Проще описывать расы перед компанией.

# Химериды:

Раса, появившаяся на территории Империи Даи, из-за чего многие являются дайцами.

Отличительная способность — это возможность изменяться при поедании пищи. Для этого она должна быть обработана соками, которые можно выпустить из желез внешней секреции в руках.

История:

Появились на территории Империи Даи, созданные из обычных людей Странником для местного бога. Бог был убит одним из Греоледских воинов. После этого дайцы основали новую империю, где во главе встали химериды, по чьему имени и названа империя.

Биология:

От людей не отличаются ничем, кроме того, что имеют выпуклости на внутренних сторонах рук. Это железы, которые выделяют секрет, идущий к ладоням. Мясо, будучи покрытым этим секретом вызывает изменения в организме химериды. Получаемые изменения можно контроллировать тем, что ты ешь. Если поедаются уши, меняются уши. Если глаза – глаза. Некоторые изменения могут происходить почти мгновенно, например, цвет глаз. Другие годами и требовать время от времени снова есть такую пищу, например, отращивание рогов, хвоста.

Вампиры:

Персонаж может пить кровь разных существ, и временно получать их способности.

Стандъюзеры:

Энты:

Говорящие:

Кентавры:

Арахны: