Пояснительная записка

«Мини-мини космические рейнджеры»

Автор: Золотов Константин

1. **Описание идеи: общее описание идеи проекта (дедлайн 15.12)**

Игра, где нужно будет управлять летающим кораблем, и сбивать корабли противника.

В игре будет несколько уровней сложности и несколько видов кораблей, которые можно будет купить после получения определённого количества игровой валюты.

1. **Техническое задание. Дедлайн 19.12**

Цель:

Подробное описание приложения:

* Интерфейс: сколько окон создать, какие виджеты использовать и пр.
* Функционал: все возможности, как виджеты взаимодействуют между собой и с пользователем.
* Перечень работ: какие файлы, методы, библиотеки и ресурсы будут использованы, то есть что нужно сделать, чтобы заработал описанный ранее функционал.