Пояснительная записка

«Мини-мини космические рейнджеры»

Автор: Золотов Константин

1. **Описание идеи: общее описание идеи проекта (дедлайн 15.12)**

Игра, где нужно будет управлять летающим кораблем, и сбивать корабли противника.

В игре будет несколько уровней сложности и несколько видов кораблей, которые можно будет купить после получения определённого количества игровой валюты.

1. **Техническое задание. Дедлайн 19.12**

Цель: Создать игру, в которой будет несколько уровней сложности несколько кораблей на выбор.

Подробное описание приложения:

* Интерфейс: В игре будет стартовое окно, в котором будет небольшое пояснение, как управлять игрой и кнопка «Играть». После нажатия на кнопку будет открываться новое окно, где можно будет выбрать корабль и вид сложности, а уже после будет перекидывать на поле с врагами. Чем выше выбранный уровень сложности, тем частота возрождения врагов будет увеличиваться. А у каждого корабля будет свой снаряд и вид. Также с врагов будут падать монетки, за которые можно будет купить корабли.
* В программе будут использоваться кнопки, счётчики, класс board, спрайты, отслеживание столкновения объектов.