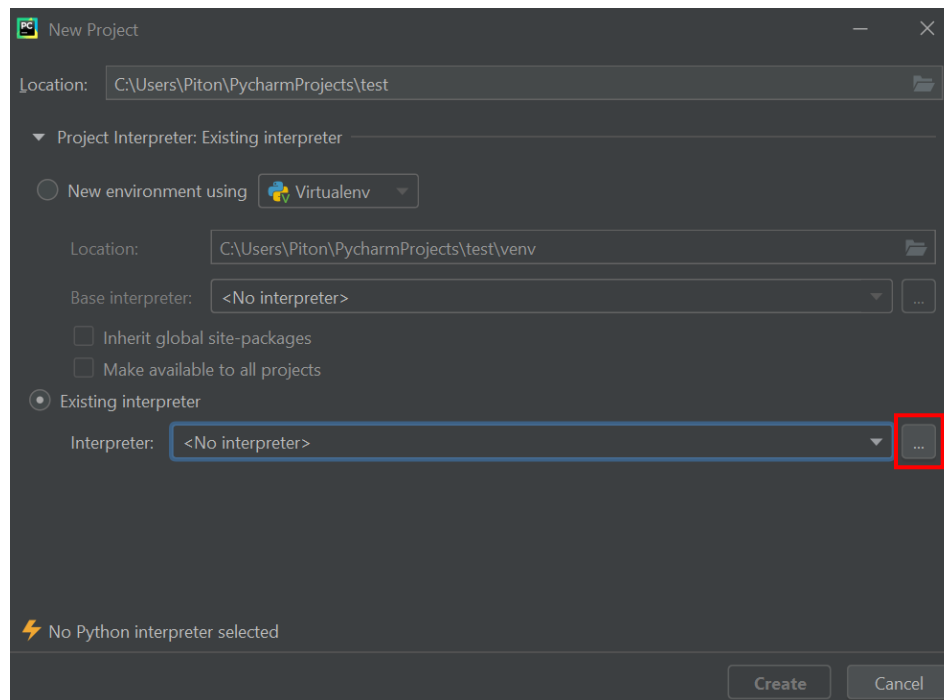


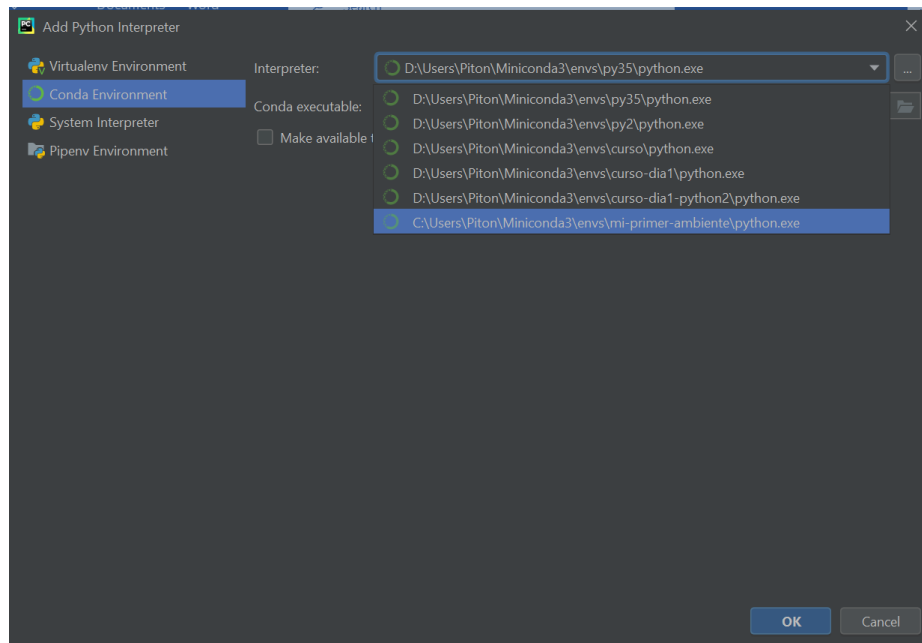
Instalación de PyCharm

PyCharm es un IDE de la familia JetBrains de IntelliJ. Usaremos este IDE porque ofrece muchas herramientas útiles al momento de desarrollar programas en Python. Para instalar PyCharm, nos dirigimos a <https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/download/#section=windows> y descargaremos la versión de la comunidad. Seleccionamos todas las opciones por default y esperamos a que termine de instalar. Al iniciar por primera vez nos pedirá que elijamos un tema¹. Después de aceptar todas las configuraciones, elegiremos crear un nuevo proyecto. Elegimos la ubicación, que por default es en C:\Users\USUARIO\PycharmProjects\NOMBREDELPROYECTO. Aquí podemos elegir el nombre del proyecto. También nos dará la opción de elegir el interpretador de Python. Un interpretador es básicamente un ambiente virtual con la versión de python que va a ejecutar los comandos. Vamos a elegir un ambiente virtual de Conda previamente creado. Para eso seleccionamos “Existing interpreter” y presionamos el botón con los tres puntos al lado de la dirección del interpretador

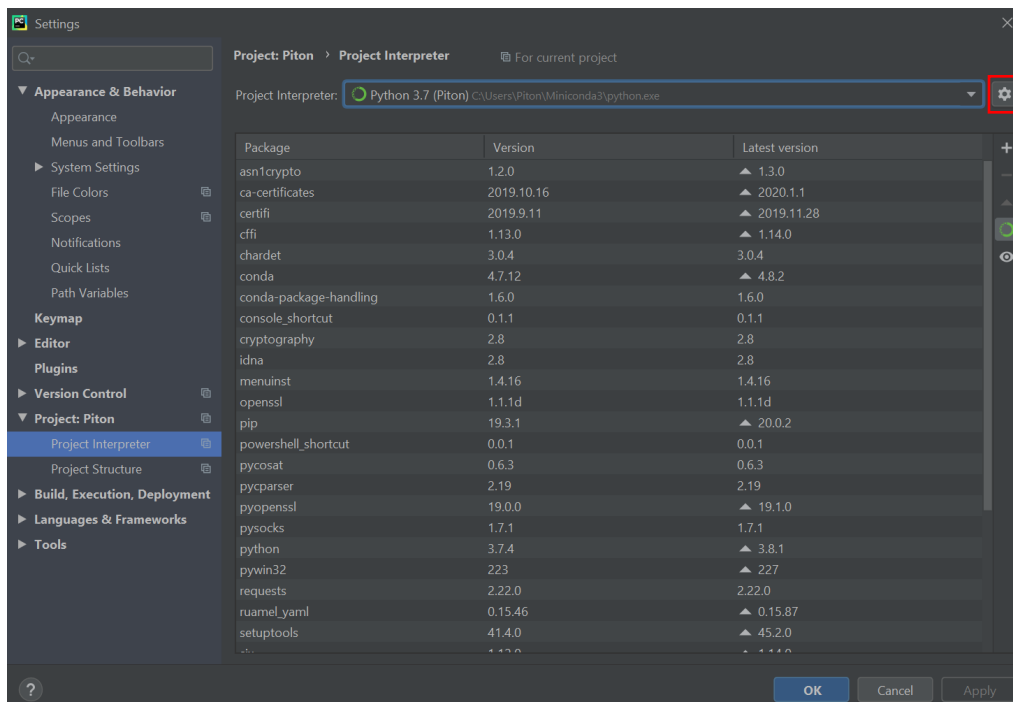


En la siguiente ventana seleccionaremos “Conda Environment” y la lista desplegable seleccionaremos el interpretador de nuestro ambiente virtual creado en conda. Por lo general, PyCharm puede detectar los ambientes virtuales de conda. Sin embargo, si por alguna razón no lo detecta o se encuentra en una ubicación que no es la habitual, podemos buscar el interpretador presionando el botón con los tres puntos al lado de la dirección. El interpretador de un ambiente virtual de conda por lo general se encuentra en la ubicación
RUTA_DE_MINICONDA3\envs\NOMBRE_DEL_AMBIENTE\python.exe

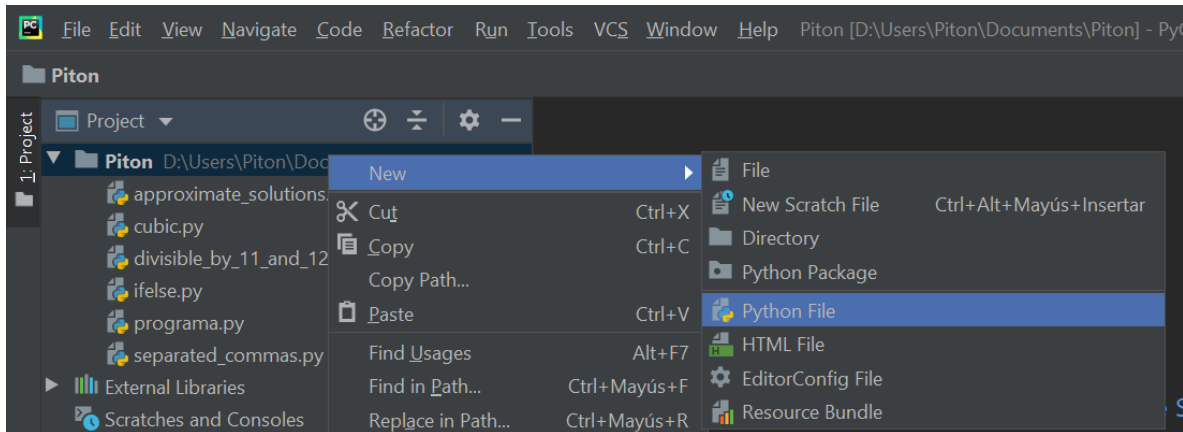
¹ Elegimos Darcula porque somos hackers



Podemos notar que se pueden elegir diferentes tipos de interpretadores en diferentes administradores de ambientes virtuales, como virtualenv. Igual es posible usar la versión de Python del sistema, pero esto **NO** es recomendable. Igual se puede crear un ambiente virtual por proyecto (primera imagen al seleccionar “New virtual environment”) pero por el momento vamos a usar el ya creado. Si se inició PyCharm sin seleccionar el ambiente virtual, podemos cambiarlo en File > Settings... > Project: Nombre del proyecto > Project Interpreter. Ahí podemos ver las librerías instaladas en el ambiente virtual del proyecto. Si se desea cambiar de interpretador podemos elegir de los disponibles en la lista desplegable o agregar uno usando el botón de engrane

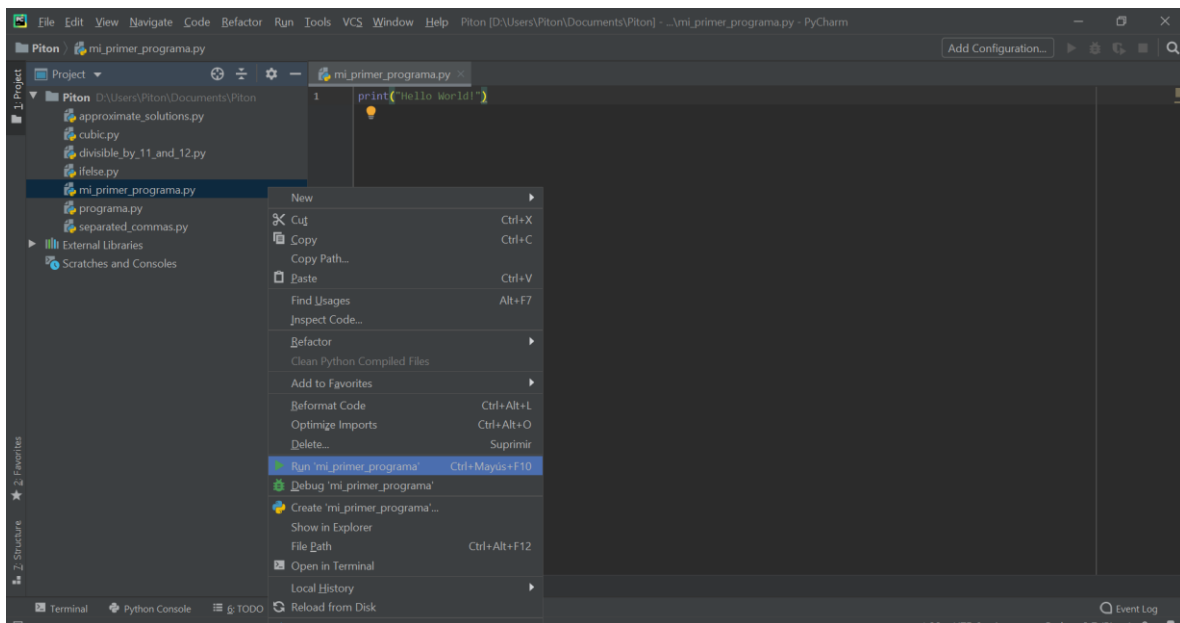


Para crear un nuevo archivo de Python, hacemos click derecho sobre el nombre del proyecto en el navegador de archivos del proyecto y seleccionamos New > Python File

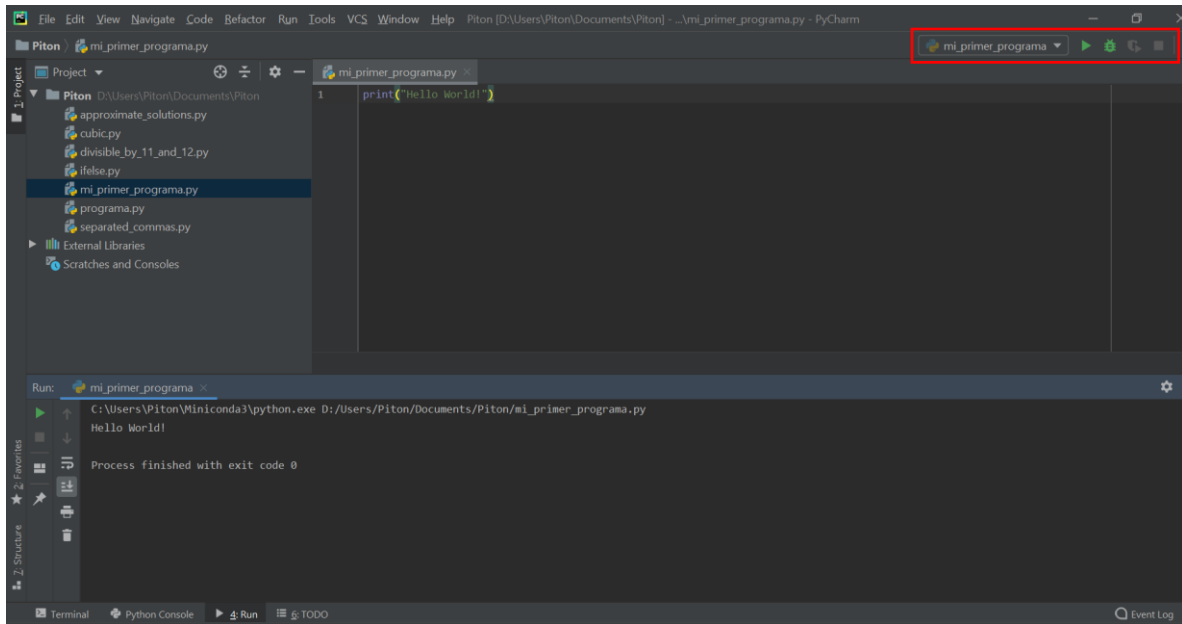


Introducimos el nombre del archivo y el editor se abrirá para poder empezar a introducir el código

Para correr el programa hacemos click derecho sobre el archivo y seleccionamos Run 'nombre del programa'.



Una vez que corremos el programa, el resultado aparecerá en la parte inferior en la pestaña de Run, con el resultado del programa. Además, una vez que se ha corrido el programa por primera vez, aparecerá en la lista de configuraciones en la esquina superior derecha. Desde ahí se pueden correr todos los programas que se han corrido con anterioridad, presionando los botones de “Run” o “Debug”.



En la parte inferior también hay dos pestañas que serán de utilidad. La primera es la Terminal, que nos muestra una terminal en el directorio donde se ubica el proyecto y con el ambiente virtual del proyecto cargado. La segunda pestaña de utilidad es la de Python Console, que nos muestra la consola interactiva de Python con la versión del interpretador del proyecto.