Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

Отчёт по курсовому проекту

Дисциплина: Базы данных

Выполнил студент гр. 3530901/70203 ______ В.И.Костарев (подпись) _____ А.В.Мяснов (подпись)

Санкт-Петербург

ЗАДАНИЕ НА ВЫПОЛНЕНИЕ КУРСОВОГО ПРОЕКТА

студенту группы <u>3530901/70203</u> (номер группы)	<u>Костареву Владиславу Игоревичу</u> (фамилия, имя, отчество)
1. Срок сдачи законченного про	\1
2. Исходные данные к проекту:	задание для курсового проекта.
3. Содержание пояснительной за разработке вопросов): техническое за	` 1
Дата получения задания: «»	2.
Руководитель	Мяснов А.В. (подпись) (инициалы, фамилия)
Задание приняла к исполнению	Костарев В.И. (подпись студента) (инициалы, фамилия)
(дата)	

Содержание

1. Техническое задание

Разработать веб-приложение с функциональностью онлайн игры.

Разработать страницу пользователя, где можно будет создать своих персонажей, посмотреть свой рейтинг среди других пользователей и отредактировать свой профиль.

Должна присутствовать регистрация и аутентификация пользователя.

Для персонажа должны быть доступны дейстия: бой с другим персонажем, изменение своего инвентаря, покупка дополнительного места в инвентаре, просмотр статистики сражений.

Приложение должно быть основано на базе данных библиотеки, созданной в течение семестра.

2. Ход выполнения работы

2.1. План разработки

- 1) Проектирование веб-приложения приложения
- 2) Написание функций, описанных в техническом задании
- 3) Ручное тестирование приложения

2.2. Структура консольного приложения

В качестве базы данных была взята разработанная в течение семестра с использованием языка PostgreSQL база данных библиотеки. В качестве языка программирования выбран Python. При запуске приложения можно выбрать вход для клиентов, бариста, администратора либо выход.

При запуске приложения, если мы не авторизовались ранее, перед нами появляется страница входа.



Рис. 2.2.1 Страница входа Login



Рис. 2.2.2 Страница регистрации Sign-Up

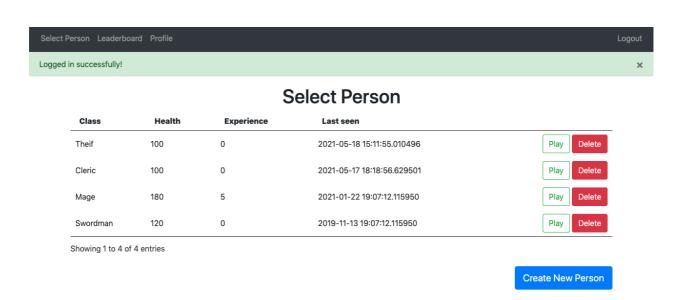


Рис. 2.2.3 Страница выбора персонажа Select Person

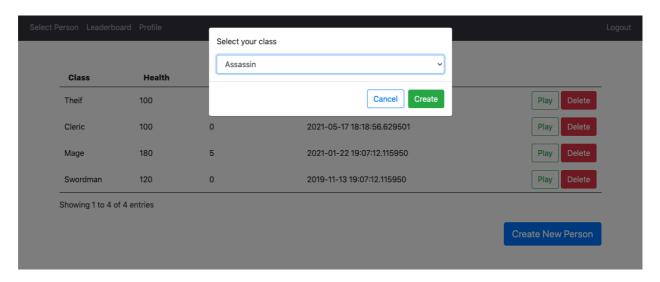


Рис. 2.2.4 Добавление персонажа кнопкой Create New Person на странице Select Person

		Leaderk	ooard	
redispel, Yo Rank:	ur Stats Is: :1429	Wins: 12	Draw: 19	Loose: 11
Rank	Nickname	Wins	Draws	Loses
1	behoovefulness	14	6	3
2	cathodally	10	4	0
3	discobolus	10	10	2
4	filmy	9	4	0
5	sunbeam	9	4	0
6	plebian	12	6	3
7	teddies	8	7	0
8	parley	10	9	2
9	hygrophytes	11	5	2
10	brainy	9	3	0

Рис. 2.2.5 Страница рейтинга пользователей Leaderboard

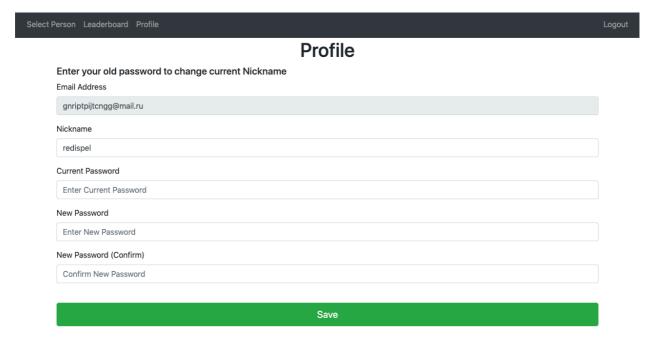


Рис. 2.2.6 Страница редактирования профиля Profile

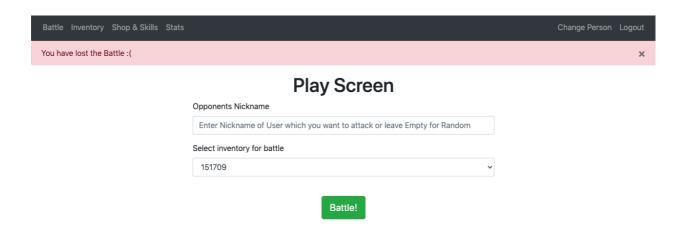


Рис. 2.2.7 Страница сражений Battle

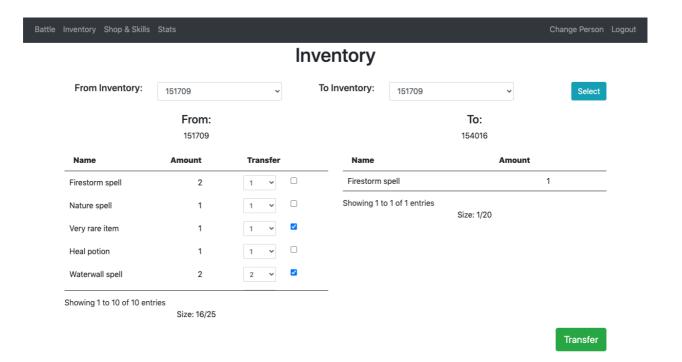


Рис. 2.2.8 Страница перемещения вещей между инвентарями Inventory



Рис. 2.2.9 Страница магазина, где можно расширить инвентарь персноажа Shop & Skills

Battle Inventory Shop & Skills Stats Change Person Logout

Person Statistics Stats For Current Person Is: Health: 180 Inventories: 3 Skills unlocked: 0 Class: Mage Experience: 5 Items: 18 You've Attacked: Nickname Result Date Lamb5Wool 2021-05-19 15:13:42.966318 loose Lamb5Woo 2021-05-19 15:13:38.177425 draw Lamb5Wool 2021-05-19 15:13:34.886228 redispel 2021-05-18 15:13:40.894753 Showing 1 to 33 of 33 entries You've Been Attacked: 2021-05-17 18:27:03.885033 Lamb5Wool loose Lamb5Wool 2021-05-17 18:27:00.127891 Lamb5Wool 2021-05-17 18:26:56.341967 draw

Рис. 2.2.10 Страница статистики персонажа Stats

2021-05-17 18:26:54.373280

2.4. Ручное тестирование

Showing 1 to 19 of 19 entries

win

Lamb5Wool

При тестировании были проверены все возможные сценарии. При недопустимом вводе в полях появляются соответствующее сообщения об ошибках.

4. Вывод

В ходе выполнения работы было написано веб-приложение, отвечающее требованиям технического задания. Были закреплены знания и практические навыки, полученные в течение всего курса.