



ΟΝΟΜΑ/ΕΠΩΝΥΜΟ	Αρμενάκης Νικόλαος	Καραϊσκος Κωσταντίνος	Τσαβολάκη Γεωργία
ΑΜ	107496	1072636	1072514
EMAIL	up1072496@upnet.gr	up1072636@upnet.gr	up1072514@upnet.gr
ΕΤΟΣ	4 ^ο	4 ^ο	4 ^ο

Αλλαγές που πραγματοποιήθηκαν:

v0.2

- Έγινε διόρθωση του Pert chart. Συγκεκριμένα τα TY Use_cases_v0.1, Domain_model_v0.1 και Ανάγνωση Feedback, φαίνεται ότι εκτελούνται παράλληλα και όχι μερικώς σειριακά, όπως είχαν σχεδιαστεί στο Team_plan_v0.2.

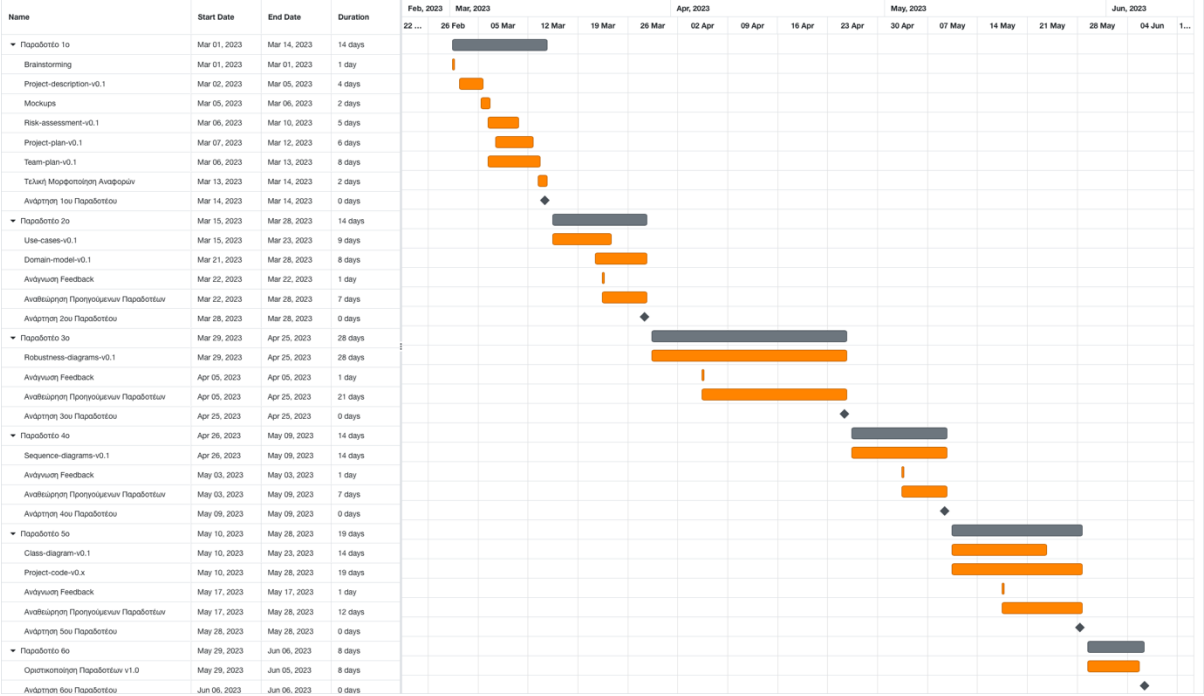
Team-plan v0.2

Αρχικός χρονοπρογραμματισμός:

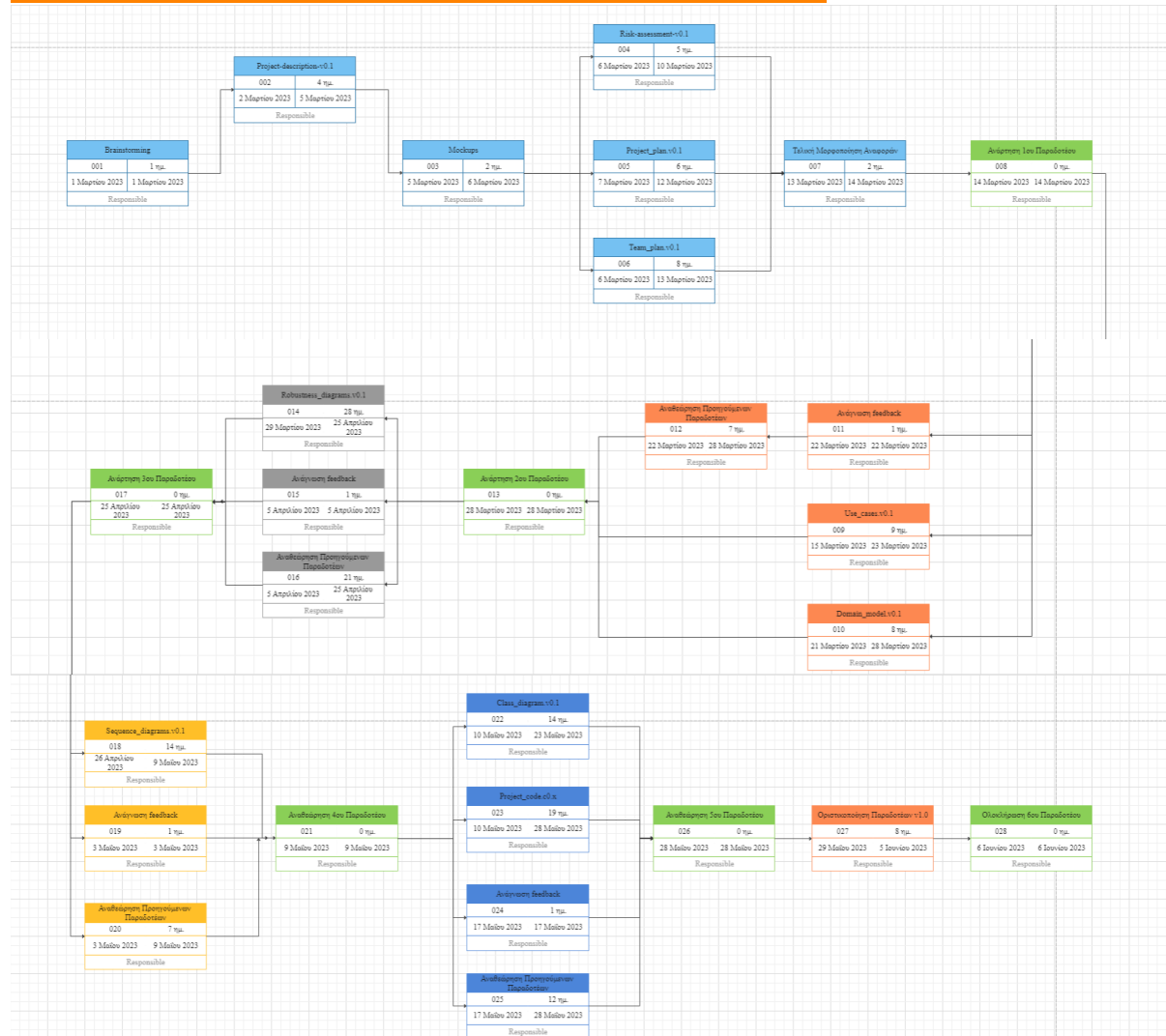
Η διαχείριση των tasks του project θα γίνει βάσει της μεθόδου Kanban. Ξεκινάμε δηλαδή κάποιο task και από παραδοτέο σε παραδοτέο το «εξελίσσουμε» είτε βάσει του feedback, είτε για να το βελτιώσουμε. Επίσης, όλοι στην ομάδα παίρνουν ανεξάρτητες πρωτοβουλίες και έτσι ενθαρρύνεται η ηγετική συμπεριφορά από όλα τα μέλη στα αντίστοιχα task που έχουν αναλάβει. Ακόμα, θα πραγματοποιούνται 3-4 εβδομαδιαία meetings, είτε εξ' αποστάσεως είτε δια ζώσης. Στα meeting θα αναλύονται οι απαιτήσεις του εκάστοτε παραδοτέου, το οποίο θα εκπονείται ομαδικά ή ατομικά όπου είναι δυνατόν, θα επιλύονται διάφορα προβλήματα που πιθανόν να προκύψουν στην πορεία, καθώς και αλλαγές ή βελτιώσεις που μπορεί να χρειαστεί να γίνουν στην εφαρμογή. Δεν θα υπάρχει κάποιος άμεσα υπεύθυνος για το έργο, αλλά θα είμαστε όλοι εξίσου υπεύθυνοι τόσο για την ανάπτυξη όσο και για την ποιότητα του έργου.

Παρακάτω δίνεται μια απεικόνιση του χρονοπρογραμματισμού των tasks σε Gantt και Pert charts:

Gantt Chart (δημιουργήθηκε με το εργαλείο Online Gantt):



PERT Chart (δημιουργήθηκε με το εργαλείο EdrawMax Online):



Εκτίμηση για τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε:

1. Online Gantt, για τη σχεδίαση των Gantt Chart.
2. EdrawMax Online, για τη σχεδίαση των Pert Chart.
3. Balsamiq, για τη σχεδίαση Mockups.
4. HTML, JavaScript, CSS, Python, C++ για τη λειτουργικότητα της εφαρμογής και το front end.
5. SQL, για την υλοποίηση της βάσης δεδομένων.
6. Microsoft Word, για τη σύνταξη τεχνικών κειμένων.
7. Google Docs, για κοινές σημειώσεις αναρτημένες σε cloud.
8. IDE (Visual Studio Code), DevC++ για την γραφή κώδικα.
9. Discord, για την επικοινωνία μας.
10. Google Maps API, για τους χάρτες.
11. One Drive, για αποθήκευση αρχείων και παράλληλη επεξεργασία αρχείων Word.