9 var barrier\_timer; *// Таймер препятствия*

63 barrier\_timer = setInterval(createBarrier, 10000);

106 if (coord\_x < 1) coord\_x = 20; //Условие при котором меняются координаты змейки при выходе за границу

110 if (coord\_x > 18) coord\_x = -1;

114 if (coord\_y < 1) coord\_y = 20;

118 if (coord\_y > 18) coord\_y = -1;

126 if (!isSnakeUnit(new\_unit)) { //отключение проверки выхода за границу поля

141 *// Проверка на препятствие*

142 if (haveBarrier(new\_unit)) {

143 finishTheGame();

144 }

185-195

function haveBarrier(unit) {  
 var check = false;  
  
 var unit\_classes = unit.getAttribute('class').split(' ');  
  
 *// Если препятствие* if (unit\_classes.includes('barrier-unit')) {  
 check = true;  
 }  
 return check;  
}

*224-247 //Создание препятствия*function createBarrier() {  
 var barrierCreated = false;  
  
 while (!barrierCreated) { *//пока препятствие не создали  
 // рандом* var barrier\_x = Math.floor(Math.random() \* FIELD\_SIZE\_X);  
 var barrier\_y = Math.floor(Math.random() \* FIELD\_SIZE\_Y);  
  
 var barrier\_cell = document.querySelector('.cell-' + barrier\_y + '-' + barrier\_x);  
 var barrier\_cell\_classes = barrier\_cell.getAttribute('class').split(' ');  
  
 *// проверка на змейку и еду* if (!barrier\_cell\_classes.includes('snake-unit') || !barrier\_cell\_classes.includes('food-unit')) {  
 var classes = '';  
 for (var i = 0; i < barrier\_cell\_classes.length; i++) {  
 classes += barrier\_cell\_classes[i] + ' ';  
 }  
  
 barrier\_cell.setAttribute('class', classes + 'barrier-unit');  
 barrierCreated = true;  
 }  
 }  
}

285 clearInterval(barrier\_timer);

299-303 *//Функция вывода результата*function showScore(score) {  
 const scoreBlock = document.querySelector(".score");  
 scoreBlock.innerHTML= "Ваш результат: " + score.toString();  
}