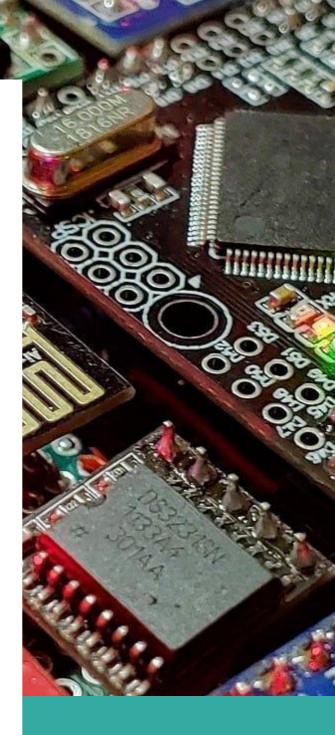
3^η Εργαστηριακή Άσκηση



Πίκουλας Κωνσταντίνος *03120112* Στάμος Ανδρέας *03120018*

1^η Άσκηση

Εξήγηση

Χρησιμοποιήσαμε τον Timer1 σε λειτουργία Fast PWM με την έξοδο σε non-inverting mode (η έξοδος μηδενίζει όταν ο μετρητής έχει τιμή ίσης με OCR1A -- στο Compare Match A -- και τίθεται σε 1 στην μηδενική τιμή του μετρητή -- στο BOTTOM). Η συχνότητα του Timer1 τίθεται στην συχνότητα ρολογιού της KME (16 MHz) για το ελάχιστο ripple της παραγόμενης τάσης. Βέβαια, πιθανώς, να μπορούσαμε να χρησιμοποιήσουμε μικρότερη συχνότητα μετρητή για να μειώσουμε την κατανάλωση ηλεκτρικής ισχύος, καθώς, σε συνδυασμό με το αναλογικό φίλτρο εξομάλυνσης, το λίγο αυξημένο ripple μπορεί να μην επηρεάζει το LED.

Το Duty Cycle ελέγχεται από τον χρόνο εντός της περιόδου του μετρητή όπου ο μετρητής θα μηδενίζει την έξοδο. Οι τιμές των χρόνων αυτών, αποθηκεύτηκαν στην μνήμη προγράμματος και ανακαλούνται κάθε φορά που ο χρήστης πατάει το κουμπί αλλαγής φωτεινότητας.

Με στόχο την ελάχιστη κατανάλωση ηλεκτρικής ισχύος, ανάμεσα στα πατήματα των κουμπιών αλλαγής φωτεινότητας βάζουμε τον AVR σε Idle Sleep απενεργοποιώντας, επίσης, όλα τα εξωτερικά περιφερειακά εκτός του Timer1. Για να λειτουργήσει αυτό, αντί να κάνουμε polling στην main για πατήματα των PD1/PD2 ρυθμίσαμε τις εισόδους PD1/PD2 να προκαλούν διακοπές (PCINT17/PCINT18) και βάλαμε όλη την λογική εξυπηρέτησής τους μέσα στην ρουτίνα εξυπηρέτησης διακοπής (μαζί με το debouncing). Μόλις ολοκληρωθεί η ρουτίνα εξυπηρέτησης διακοπής ξανακοιμίζουμε τον AVR. Στο Idle Sleep ο Timer1 εξακολουθεί να λειτουργεί, οπότε εξακολουθούμε να λαμβάνουμε έξοδο PWM.

Κώδικας

```
.include "m328PBdef.inc"
.def temp = r17
.eau FOSC MHZ=16
.equ DEBOUNCE_ms=5
.equ DEBOUNCE_NU=FOSC_MHZ*DEBOUNCE_mS
.org 0x0
 rjmp reset
.org 0x0a
 rjmp ISR_PCINT2
reset:
         //stack setup
  ldi temp, HIGH(RAMEND)
 out SPH, temp
  ldi temp, LOW(RAMEND)
 out SPL, temp
         //timer and fast-pwm setup
 ldi temp, (1 << WGM10 | 1 << COM1A1)
  sts TCCR1A, temp
  ldi temp, (1 << CS10 | 1 << WGM12)
 sts TCCR1B, temp
         //portd set as input, portb set as output
  clr temp
 out DDRD, temp
 ser temp
  out PORTD, temp
 out DDRB, temp //is that necessary?
  ;setup pcint at pd1 and pd2
  ldi temp, 1 << PCIE2
 sts PCICR, temp
 ldi temp. 1 << PCINT17 | 1 << PCINT18
  sts PCMSK2, temp
          //init at 50% dc
  ldi ZH, HIGH(DC VALUES*2+6)
  Idi ZL, LOW(DC VALUES*2+6)
  lpm temp, z
```

```
sts OCR1AL, temp
  //setup sleep in idle mode only with timer1 turned on
  ldi temp, 1 << SE
  out SMCR, temp
 ldi temp, ~(1<< PRTIM1)
 sts PRRO, temp
 sei
main:
 sleep
 rjmp main
ISR_PCINT2:
  sbis PIND, 1
 rjmp inc_dc
  sbis PIND, 2
 rjmp dec_dc
 reti
inc_dc:
          //debouncing
  ldi r24, LOW(DEBOUNCE_NU)
 ldi r25, HIGH(DEBOUNCE_NU)
 rcall delay_mS
 sbis PIND, 1
 rjmp inc_dc
         //if 98% do nothing
  cpi ZL, LOW(DC_VALUES*2+DC_SIZE-1)
 brne do inc
 cpi ZH, HIGH(DC_VALUES*2+DC_SIZE-1)
 brne do_inc
 reti
do_inc:
 adiw ZL, 1
 lpm temp, z
 sts OCR1AL, temp
 reti
dec_dc:
  ldi r24, LOW(DEBOUNCE_NU)
 ldi r25, HIGH(DEBOUNCE_NU)
 rcall delay_mS
  sbis PIND, 2
  rjmp dec_dc
  //if 2% do nothing
 cpi ZL, LOW(DC_VALUES*2)
 brne do_dec
 cpi ZH, HIGH(DC_VALUES*2)
 brne do_dec
 reti
do_dec:
 sbiw ZL, 1
 lpm temp, z
 sts OCR1AL, temp
 reti
.equ DC_SIZE = 13
DC_VALUES: .DW 0x1a05,0x432e,0x6c57,0x9480,0xbda9,0xe6d2,0x00fb
delay_mS:
 ldi r23, 249
loop_inn:
 dec r23
 nop
 brne loop_inn
  sbiw r24, 1
 brne delay_mS
```

2^η Άσκηση

Εξήγηση

Αρχικά σετάρουμε τον timer1 ώστε να παράγουμε τους pwm παλμούς. Έχουμε μια μεταβλητή «array_ptr» που δείχνει στο στοιχείο του πίνακα DC_VALUES που παράγει το ανάλογο duty_cycle. Οι τιμές έχουν επιλεχθεί ώστε να παράγουν κατά προσέγγιση το ποσοστό duty cycle που πρέπει κάθε φορά. Σετάρουμε τον adc να διαβάζει από το κανάλι εισόδου ADC1. Είναι right adjusted και θέτουμε prescaler 128. Άρα η συχνότητα τους adc είναι 16MHz/128 = 125 KHz. Κάθε φορά που πατάμε το μπουτόν PD4 (αφού το κάνουμε debounce) αυξάνουμε το Duty Cycle γράφοντας την τιμή από τον πίνακα DC_VALUES στον καταχωρητή OCR1AL (μόνο αυτόν χρειαζόμαστε καθώς ο pwm παλμός είναι 8 bits). Μετατρέπουμε την τιμή που διαβάζει ο ADC σε τάση εισόδου χρησιμοποιώντας την σχέση $Vin = ADC * \frac{Vref}{2^n}$. Ύστερα ανάβουμε το ανάλογο LED της PORTD.

Κώδικας

```
#define F_CPU 16000000UL
#include<avr/io.h>
#include<util/delay.h>
#include<avr/interrupt.h>
#include<stdbool.h>
unsigned const char DC VALUES[] = {5,26,47,68,89,110,128,152,173,194,215,236,250};
float voltage input = 0.0;
int main(int argc, char** argv) {
 int array_ptr = 6;
 TCCR1A = (1 << WGM10) | (1 << COM1A1);
 TCCR1B = (1 << WGM12) | (1 << CS11);
 DDRB = 0xFF; // OUTPUT
 DDRD = 0xFF; // OUTPUT
  DDRC = 0; //INPUT
 OCR1AL = DC_VALUES[array_ptr];
 // REFSn[1:0]=01 => Vref = 5V
 // MUXn[3:0] = 0001
  // ADLAR = 1 => Left adjusted
  ADMUX = 0b01000001;
  //ADEN = 1 => ADC Enable
 //ADCS = 0 => No conversion (yet)
 // ADIE = 0 => Disable ADC Interrupt
  // ADPS[2:0]=111 => fADC = 16MHz/128=125KHz
  ADCSRA = 0b10000111;
  while(1) {
    if (!(PINC & 1<<4)) {
      while(!(PINC & 1<<4)) _delay_ms(5);
      if (!(array_ptr == 12))
        OCR1AL = DC_VALUES[++array_ptr];
    if(!(PINC & 1<<5)) {
      while(!(PINC & 1<<5)) _delay_ms(5);
      if(!(array_ptr == 0))
        OCR1AL = DC_VALUES[--array_ptr];
    _delay_ms(100);
   // Start conversion
    ADCSRA |= (1 << ADSC); // init conversion
    while(ADCSRA & 1<<ADSC); // it means adc is not finished
    // we need to divide by 2^10
    // dividing by 1024 means 10 shift to the right
    // we have ADCH:ADCL 16 bits and 10bits used
    // so when shifting 10 times right we get the value of ADCH in the ADCL reg
    // so just mess with ADCH reg
```

```
voltage_input = (float)ADC/1024 * 5.0;
if (voltage_input > 0 && voltage_input <= 0.625) PORTD = 0x01;
else if (voltage_input > 0.625 && voltage_input <= 1.25) PORTD = 0x02;
else if (voltage_input > 1.25 && voltage_input <= 1.875) PORTD = 0x04;
else if (voltage_input > 1.875 && voltage_input <= 2.5) PORTD = 0x08;
else if (voltage_input > 2.5 && voltage_input <= 3.125) PORTD = 0x10;
else if (voltage_input > 3.125 && voltage_input <= 3.75) PORTD = 0x20;
else if (voltage_input > 3.75 && voltage_input <= 4.375) PORTD = 0x40;
else if (voltage_input > 4.375 && voltage_input <= 5) PORTD = 0x80;
}
return 0;
}</pre>
```

3^η Άσκηση

Εξήγηση

Έχουμε ένα boolean flag «mode1» το οποίο όταν είναι true τότε τρέχει το mode1 ενώ όταν είναι false τρέχει το mode2. Στο mode1 όταν πατάμε το μπουτον PD1 τότε αυξάνεται το duty cycle κατά 8% ενώ όταν πατάμε το μπουτον PD2 μειώνεται κατά 8%. Όταν πατάμε το μπουτόν PD7 το mode αλλάζει σε mode2. Στο mode2 τρέχουμε τον ADC κάθε 100msec και θέτουμε το duty cycle από την τιμή που δίνει το ποτενσιόμετρο και διαβάζουμε από τον ADC. Όταν πατάμε το μπουτόν PD6 επιστρέφουμε στο mode1.

Κώδικας

```
#define F_CPU 16000000UL
#include<avr/io.h>
#include<util/delay.h>
#include<avr/interrupt.h>
#include<stdbool.h>
unsigned const char DC_VALUES[] = {5,26,47,68,89,110,128,152,173,194,215,236,250};
bool mode1 = true; // if mode1 = true then mode 1 else mode 2
int main(int argc, char** argv) {
 int array_ptr = 6;
 TCCR1A = (1 << WGM10) | (1 << COM1A1);
 TCCR1B = (1 << WGM12) | (1 << CS11);
 DDRD = 0x00; // INPUT
 DDRB = 0xFF; // OUTPUT
 OCR1AL = DC_VALUES[array_ptr];
  // init ADC
 ADMUX = 0b01100000:
 //ADEN = 1 => ADC Enable
  //ADCS = 0 => No conversion (yet)
  // ADIE = 0 => Disable ADC Interrupt
  // ADPS[2:0]=111 => fADC = 16MHz/128=125KHz
  ADCSRA = 0b10000111;
 while(1){
    while(mode1) {
      if (!(PIND & 1<<1)) {
        while(!(PIND & 1<<1)) _delay_ms(5);
        if (!(array_ptr == 12))
          OCR1AL = DC_VALUES[++array_ptr];
      if(!(PIND & 1<<2)) {
        while(!(PIND & 1<<2)) _delay_ms(5);
        if(!(array_ptr == 0))
          OCR1AL = DC_VALUES[--array_ptr];
```

```
if (!(PIND & 1<<7)) {mode1 = false;}
}
while(!mode1) {
  __delay_ms(100);
ADCSRA |= (1 << ADSC); // init conversion
  while(ADCSRA & 1<<ADSC); // it means adc is not finished
  OCR1AL = ADCH;
  if (!(PIND & 1<<6)) {mode1 = true;}
}
return 0;
}</pre>
```