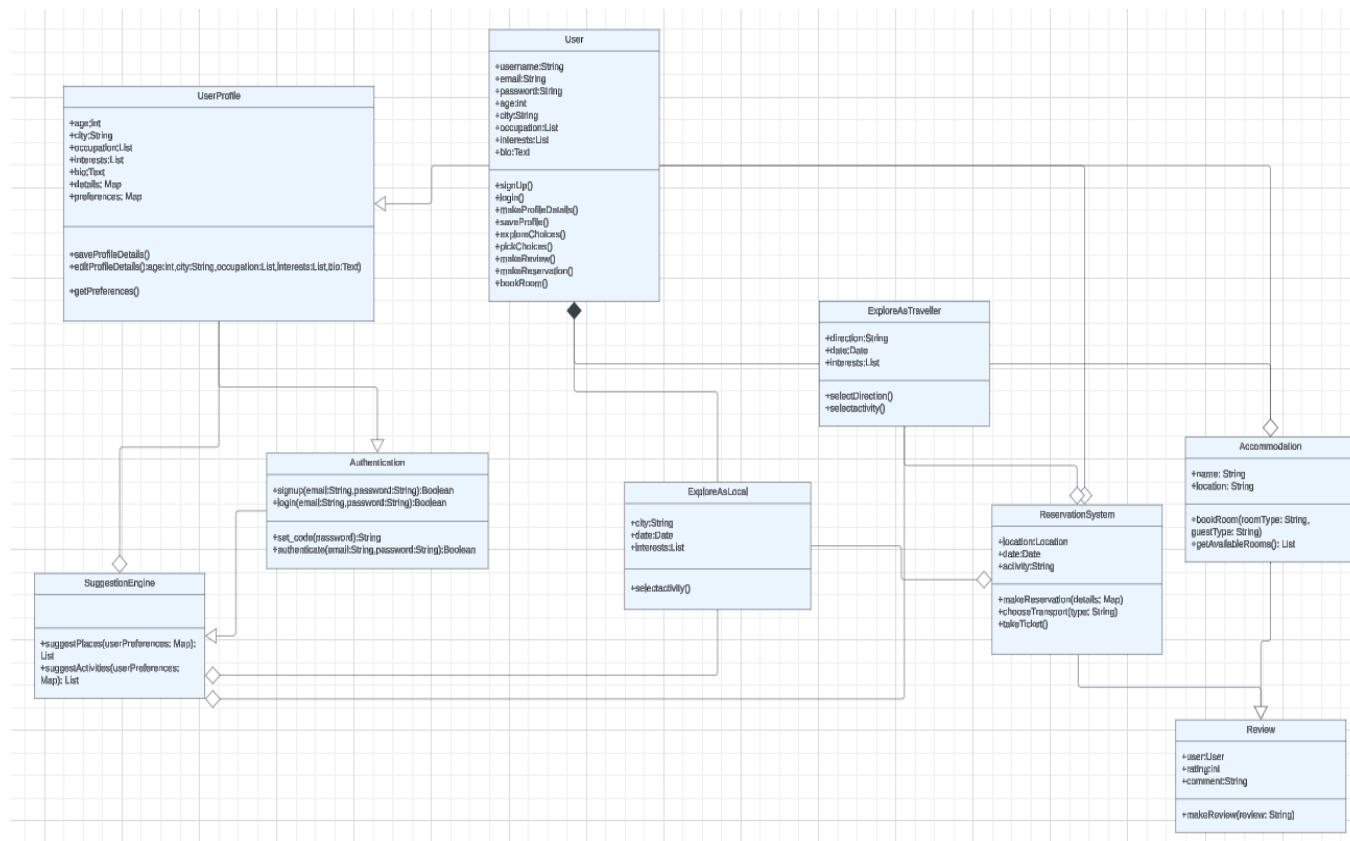




BeLocal

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	EMAIL	ROLE
ΑΝΤΩΝΟΠΟΥΛΟΣ ΗΛΙΑΣ	1080460	up1080460@ac.upatras.gr	CONTRIBUTOR
ΙΩΑΝΝΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1072614	up1072614@ac.upatras.gr	PEER REVIEWER
ΣΟΥΡΣΟΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ	1080411	up1080411@ac.upatras.gr	CONTRIBUTOR
ΓΚΡΙΤΖΑΛΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ	1072637	up1072637@ac.upatras.gr	CONTRIBUTOR
ΠΑΓΩΝΗ ΒΑΣΙΛΙΚΗ	1072497	up1072497@ac.upatras.gr	EDITOR



Η κλάση `UserProfile` περιλαμβάνει τα στοιχεία του κάθε χρήστη και εμπεριέχει τα εξής:

`age:int` ,`city:String` ,`occupation:List` ,`interests:List` ,`bio:Text` ,`details: Map` ,`preferences: Map`.

+saveProfileDetails() // αποθηκεύει τα προσωπικά του στοιχεία
+editProfileDetails():age:int,city:String,occupation:List,interests:List,bio:Text)
 // τροποποιεί ορισμένα στοιχεία του προφίλ του
+getPreferences() // λαμβάνει εξατομικευμένες επιλογές με βάση τα ενδιαφέροντα.

Η κλάση `Authentication` αναφέρεται στην είσοδο του χρήστη στην εφαρμογή είτε κάνοντας `signup` είτε έχοντας ήδη δημιουργήσει το προφίλ του κάνοντας `login` και απαρτίζεται από το `signup(email:String,password:String):Boolean` και το `login(email:String,password:String):Boolean`.

+set_code(password):String // ορίζει την μεταβλητή `password`
+authenticate(email:String,password:String):Boolean // Το σύστημα

επαληθεύει αν ο κωδικός που δόθηκε ήταν σωστός. Αν ήταν σωστός επιστρέφει true.

Η κλάση SuggestionEngine κληρονομεί τις πληροφορίες από το UserProfile και προσφέρει ορισμένες επιλογές με βάση τις πληροφορίες αυτές.

+suggestPlaces(userPreferences: Map): List // προτείνει μέρη για να επισκεφτεί ο χρήστης με βάση τα ενδιαφέροντα του.
+suggestActivities(userPreferences: Map): List // προτείνει δραστηριότητες για να δοκιμάσει ο χρήστης με βάση τα ενδιαφέροντα του .

Η κλάση ReservationSystem περιλαμβάνει: location:Location, date:Date ,activity:String και δίνει την δυνατότητα στον χρήστη ορίζοντας τις παραπάνω πληροφορίες να κάνει τα εξής:

+makeReservation(details: Map) // ο χρήστης κάνει την κράτηση της επιθυμίας του
+chooseTransport(type: String) // ο χρήστης επιλέγει το μεταφορικό μέσο που θα χρησιμοποιήσει
+takeTicket() // ο χρήστης βγάζει εισιτήριο για την δραστηριότητα , το event ή κάποιο δρομολόγιο που επιθυμεί.

Η κλάση Accommodation αναφέρεται στην δυνατότητα που δίνεται στον χρήστη να ελέγξει αν υπάρχουν διαθέσιμα δωμάτια σε ξενοδοχεία της περιοχής που επισκέπτεται και να μπορεί να κλείσει κάποιο δωμάτιο. Περιλαμβάνει: name: String , location: String

+bookRoom(roomType: String, guestType: String) // κράτηση δωματίου ξενοδοχείου
+getAvailableRooms(): List // έλεγχος διαθεσιμότητας δωματίων

Η κλάση ExploreAsLocal οδηγεί τον χρήστη στην περιήγηση στην εφαρμογή ως ντόπιος δηλαδή στην περιοχή που κατοικεί. Περιλαμβάνει: city:String , date:Date ,interests:List.

+selectactivity() // επιλογή της δραστηριότητας που επιθυμεί ο χρήστης στο μέρος που βρίσκεται δηλαδή τόπο κατοικίας.

Η κλάση ExploreAsTraveller οδηγεί τον χρήστη στην περιήγηση στην εφαρμογή ως τουρίστας δηλαδή στην περιοχή που επισκέπτεται. Περιλαμβάνει: city:String , date:Date ,interests:List.

+selectDirection() // επιλογή του προορισμού που επιθυμεί ο χρήστης να επισκεφθεί.

+selectactivity() // επιλογή της δραστηριότητας που επιθυμεί ο χρήστης στο μέρος που επισκέπτεται.

Η κλάση Review περιλαμβάνει : user:User ,rating:int ,comment:String και δίνει την δυνατότητα στον χρήστη να κάνει κριτική και να περιγράψει πως του φάνηκε η εμπειρία από κάποια δραστηριότητα ή μέρος.

+makeReview(review: String) // ο χρήστης υποβάλλει την κριτική του για κάποια δραστηριότητα ή μέρος.

Η κλάση User περιλαμβάνει: username:String ,email:String ,password:String ,age:int ,city:String ,occupation:List ,interests:List ,bio:Text και δείχνει τις δυνατότητες που έχει συνολικά ο χρήστης και τον ρόλο τους.

+signUp() // για εγγραφή στην εφαρμογή

+login() // για σύνδεση στην εφαρμογή

+makeProfileDetails() // συμπλήρωση των προσωπικών στοιχείων του χρήστη

+saveProfile() // αποθήκευση των στοιχείων που συμπλήρωσε ο χρήστης

+exploreChoices() // εξερεύνηση των επιλογών

+pickChoices() // ο χρήστης διαλέγει τις επιλογές που επιθυμεί

+makeReview() // ο χρήστης υποβάλει την κριτική του για μια δραστηριότητα ή μέρος

+makeReservation() // ο χρήστης κάνει μια κράτηση

+bookRoom() // ο χρήστης μέσω της εφαρμογής κλείνει ένα δωμάτιο ξενοδοχείου

