Зміст

Постановка задачі 3

Реферат 4

Вступ 11

1. Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 з відкинутим відрізком 11
2. Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 зі сходинкою11
3. Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на область Im(z)>0 U (Im(z)<0 ∩ Re(z)>0) з відкинутим відрізком11
4. Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 з підйомом та відкинутим відрізком11
5. Відображення смуги -π<Im(ζ)<π на площину з двома викинутими променями12
6. Відображення смуги -π<Im(ζ)<π на дифузор14
7. Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 з відкинутим рівнобедреним трикутником15
8. Чисельний метод знаходження функції струму в задачі обтікання тіла безвихровим потоком ідеальної нестисливої рідини15
9. Опис програми18
10. Обговорення отриманих результатів21

Висновки 24

Список посилань 25

Додатки 26

1. Лістинг кодів Wolfram Mathematica та Maple26
2. Лістинг вихідного коду програми28

**Постановка задачі**

1. Дослідити різні конформні відображення для розв’язування задач обтікання узагальнених багатокутників, зокрема з використанням інтегралу Шварца-Крістоффеля.
2. Отримати формули для функцій конформного відображення таких областей, як напівплощина та смуга, комплексний потенціал для яких являє собою лінійну функцію, на узагальнені багатокутники.
3. Дослідити загальний метод знаходження функції струму в задачі обтікання тіла безвихровим потоком ідеальної нестисливої рідини, що базується на чисельному розв‘язку задачі Діріхле для рівняння Лапласа.
4. Розробити програму для ілюстрації та аналізу отриманих результатів.

**Реферат**

1. **Плоска безвихрова течія ідеальної нестискаємої рідини. Використання функцій комплексної змінної**

При плоскому русі всі частинки рідини отримують переміщення, паралельне деякій площині, яку приймемо за площину xOy, причому у всіх паралельних площинах рух тотожній. Контур тіла, що обтикається, представимо як деяку лінію у площині, хоча насправді відбувається обтікання нескінченного циліндричного тіла. Оскільки рух безвихровий, то:

(1.1)

У разі нестискуваної рідини рівняння збереження маси буде мати вигляд:

(1.2)

З урахуванням (1.1) та (1.2) маємо рівняння Лапласа для функції φ, яке в плоскому випадку буде мати вигляд:

(1.3)

В задачі обтікання тіла плоским, однорідним на нескінченності потоком зі швидкістю **∞**граничні умови будуть складатися з умов непротікання границь тіла:

на контурі тіла С (1.4)

та умов на нескінченності

де θ∞ – кут між вектором швидкості **∞** та віссю Ox.

Задача такого роду відноситься до класичних задач Неймана, розв’язанням якої посвячено багато математичних досліджень. В цій курсовій роботі розглядається саме спосіб, що пов’язаний з використанням функцій комплексної змінної.

З рівняння нерозривності

(1.5)

витікає те, що завжди можна знайти функцію ψ(x, y), що тотожно задовольняє рівнянню (1.5) та яка пов’язана с проекціями швидкості u і v рівностями:

. (1.6)

Функція ψ(x, y) має простий гідродинамічний сенс. Дійсно, запишемо диференційне рівняння ліній струму для плоского стаціонарного руху:

,

і підставимо в нього значення проекцій швидкості по (1.6). Маємо:

або

.

З останньої рівності витікає, що функція ψ зберігає постійне значення впродовж лінії струму. Інакше кажучи, сімейство ліній рівня функції

(1.7)

є сукупністю ліній струму. Функція ψ(x, y) називається функцією струму, а функція φ(x, y) – потенціалом.

Порівняємо вирази проекцій швидкості через потенціал швидкостей, які у випадку плоского руху мають вигляд:

(1.8)

та вирази (1.6) тих же проекцій через функцію струму ψ; будемо мати наступну систему співвідношень:

(1.9)

Ці рівняння виражають умови Коші-Рімана, при виконанні яких комплексна величина

(1.10)

буде функцією однієї комплексної змінної z=x + iy.

Функцію W(z), що об’єднує відповідно до (1.10) в один комплекс два потенціала: скалярний – потенціал швидкостей – і проекцію векторного – функцію струму, називають комплексним потенціалом течії.

Покажемо, як, знаючи комплексний потенціал *W(z)*, знайти вектор швидкості або його проекції *u* та *v*. Як відомо, кожному комплексному числу можна поставити у відповідність вектор на площині з проекціями, що дорівнюють дійсній та уявним частинам цього комплексного числа. Будемо літерою *V* позначувати комплексну швидкість

*,* (1.11)

а для величини швидкості збережемо звичайне позначення модуля комплексного числа:

*.* (1.12)

Також введемо в розгляд спряжену швидкість , що дорівнює

(1.13)

Якщо θ – кут, утворений вектором комплексної швидкості V з дійсною віссю, то

(1.14)

Спряжена швидкість має ту ж величину (модуль), що й комплексна швидкість, але направлена по дзеркальному відображенню комплексної швидкості відносно дійсної вісі (рис. 1).

Розглянемо похідну комплексного потенціала по комплексному аргументу:

;

звідси, відповідно до (1.6) та (1.8), відразу слідує, що

, (1.15)

тобто похідна від комплексного потенціалу по комплексній координаті дорівнює спряженій швидкості.

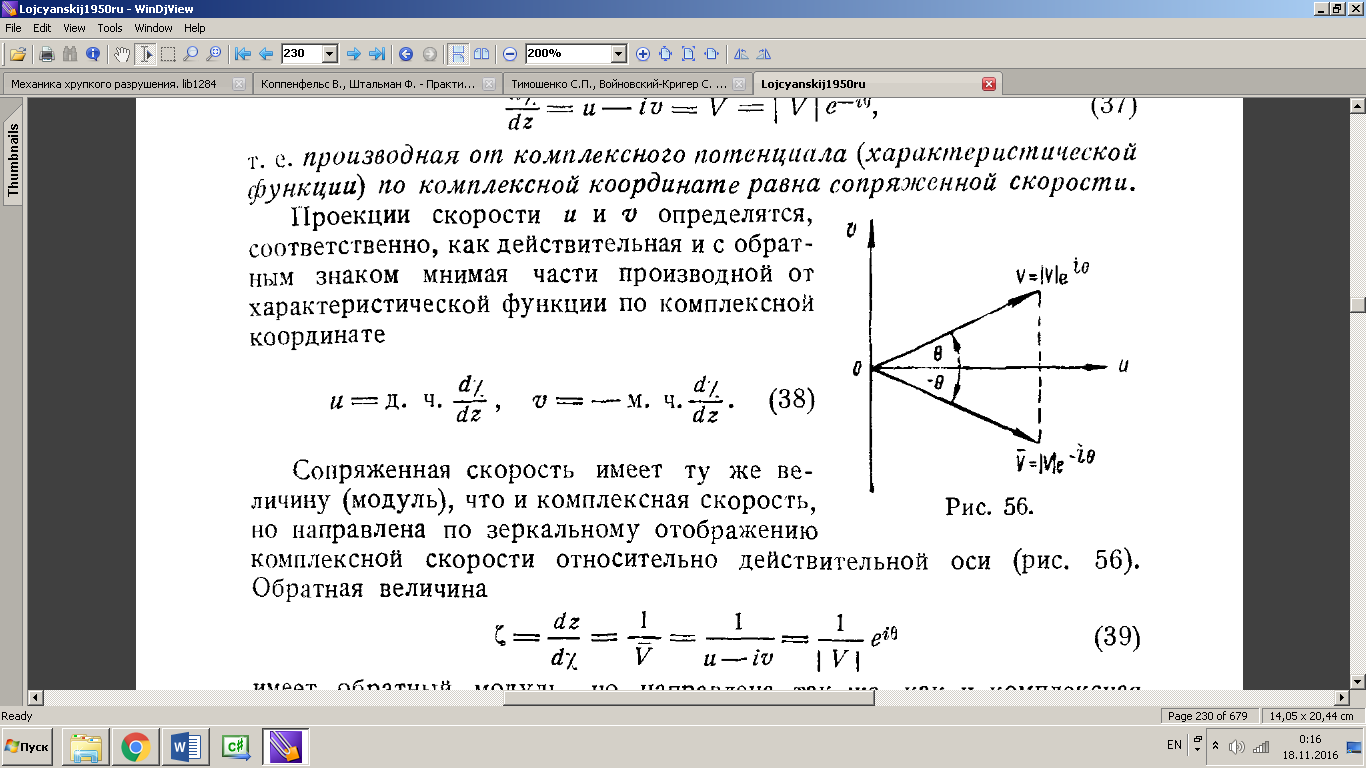


Рис. 1.

1. **Комплексний потенціал однорідного потоку**

Розглянемо лінійну функцію *W(z)=az*, де a – в загальному випадку комплексна константа. Будуючи спряжену швидкість:

,

бачимо, що комплексна константа являє собою однакову за модулем та напрямком у всьому потоці спряжену швидкість. Однаковою буде й комплексна швидкість:

.

Таким чином, лінійна функція визначає комплексний потенціал однорідного потоку зі швидкістю V∞, що нахилений до дійсної осі фізичної площини під кутом α (рис. 2).

. (2.1)

Відокремлюючи дійсну та уявну частини, знайдемо потенціал швидкостей

,

та функцію струму

.

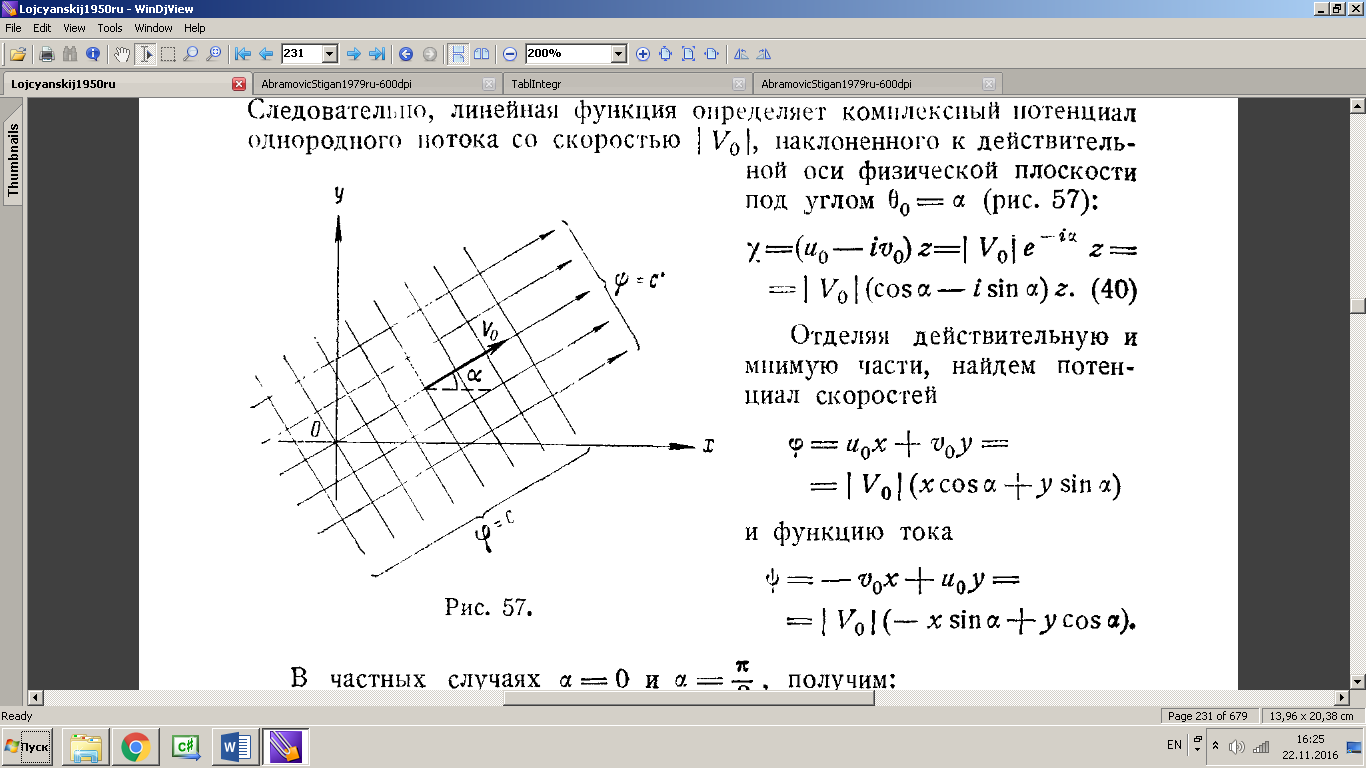


Рис. 2

1. **Плоска задача про рух тіла в ідеальній рідині**

Знаходження комплексного потенціалу

(3.1)

що визначає плоский безвихровий рух ідеальної нестисливої рідини, може бути зведено до знаходження однієї функції струму , так як потенціал пов‘язаний з функцією струму умовами Коші-Рімана. Функція струму , яка во всіх точках потоку нестисливої рідини вважається неперервною, задовольняє в цих точках рівнянню Лапласа , а на границях потоку – деяким відомим умовам.

Якщо розглядається плоский рух циліндричного тіла в нерухомій рідині, що займає нескінченну область, то граничними умовами для функції струму будуть:

(3.2)

для нескінченно далеких точок потоку, так як швидкість в них повинна дорівнювати нулю. В кожній точці контуру тіла повинні співпадати нормальні проекції швидкостей – власне контуру та – частинки рідини, що прилягає до тіла. Помітивши, що

(3.3)

де θ є кут між елементом лінії струму та віссю , ми можемо цю умову виразити співвідношенням:

(3.4)

Якщо при цьому в рідині є також нерухому тіла, то очевидно, що на їх контурах нормальна складова швидкості прилягаючих до тіла частинок повинна дорівнювати нулю або, інакше кажучи, сам нерухомий контур повинен бути в зіткненні з однією або декількома ліній струму. В цьому випадку додаємо ще одну граничну умову:

(3.5)

для точок нерухомого контуру.

Якщо набігаючий потік, швидкість якого в нескінченно віддалених точках дорівнює і направлена вздовж вісі , обтікає нерухоме тіло, то граничними умовами будуть:

(3.6)

для нескінченно віддалених точок та

(3.7)

для точок контуру.

Задача про визначення в деякій області функції , що задовольняє рівнянню Лапласа, по відомим значенням функції на контурі області, називається задачею Діріхле, тобто визначення плоского безвихрового руху нестискуваної рідини зводиться до розв‘язання деякої задачі Діріхле.

1. **Поняття конформного відображення. Принцип симетрії**

Нехай задано неперервне та взаємно-однозначне відображення області D в площині z на деяку область D\* в площині w:

(4.1)

Припустимо, що функції диференційовані в цій області. Фіксуємо довільну точку із D і в околі цієї точки замінимо приріст функцій диференціалами. За означенням диференціала приріст можна представити у вигляді

(4.2)

де частинні похідні беруться в точці , , а прямують до нуля при . Заміна приростів диференціалами зводиться до відкидання в співвідношеннях (4.2) членів , які є малими величинами більш високого порядку малості, ніж решта членів цих формул.

Геометрично ця заміна рівносильна заміні відображення відображенням

(4.3)

яке називається головною лінійною частиною відображення (3.1).

Відображення (4.3) можна переписати у вигляді:

(4.4)

де

(4.5)

не залежать від та . Воно являє собою так зване лінійне перетворення площини .

Взаємно-однозначне відображення (4.1) області D на область D\* називається конформним, якщо в околі будь-якої точки D головна лінійна частина цього відображення є ортогональне перетворення, що зберігає орієнтацію. З цього означення витікають дві основні властивості конформних відображень:

1. Конформне відображення перетворює нескінченно малі кола в кола з точністю до малих величин більшого порядку.
2. Конформне відображення зберігає кути між кривими в точках їх перетину.

Перша властивість означає, що при малих коло переходить в криву таку, що відстань будь-якої її точки від кола , проведеної через будь-яку точку кривої – образа при відображенні, що розглядається, є малою величиною більшого порядку відносно .

Друга властивість означає, що кут в точці між будь-якими кривими та дорівнює куту в точці між образами та цих кривих. Для доведення цієї властивості достатньо помітити, що під кутом між кривими мається на увазі кут між їх дотичними і що головна лінійна частина диференційованого відображення переводить дотичну до кривої у дотичну до кривої .

Запишемо умови того, що відображення (4.1) буде конформним у вигляді:

(4.6)

причому повинно бути:

(4.7)

бо при головна лінійна частина відображення є виродженою, що суперечить умові того, що відображення є конформним. Таким чином, умови того, що відображення є конформним, співпадають з умовами Коші-Рімана диференційованості (аналітичності) функції в області , причому нерівність (4.7) показує, що похідна повинна бути відмінною від нуля.

Далі маємо

звідки легко отримати геометричну інтерпретацію похідної від функції комплексної змінної. Ми маємо:

(4.8)

тобто модуль та аргумент похідної означають відповідно коефіцієнт розтягу і кут повороту головної лінійної частини відображення в точці або, інакше кажучи, коефіцієнт розтягу і кут повороту самого відображення в точці .

**Теорема** (Б. Ріман, 1851 р.). Які б не були однозв’язні області D та D\* (з границями, що складаються більш ніж з однієї точки) і як би не були задані точки \* та дійсне число α0, існує одне й тільки одне конформне відображення

області D на область D\* таке, що

.

**Принцип симетрії** дає в одному частинному випадку просту достатню умову існування аналітичного продовження функції, що реалізує конформне відображення.

**Теорема** (Б. Ріман, Г. Шварц). Нехай границя області містить дугу кола C і нехай функція реалізую конформне відображення цієї області на область таке, ще дуга С переходить в ділянку , границі , що також є дугою кола. В цих умовах функція допускає аналітичне продовження через дугу С в область , симетричну з відносно С, причому функція реалізує конформне відображення області на область , симетричну з відносно , а функція

реалізує конформне відображення області +С+ на область +С\*+ .

1. **Інтеграл Шварца-Крістоффеля та теорема Рімана**

**Теорема 1** (Г. Шварц, Е. Крістоффель, 1867-1869 рр.). Якщо функція реалізує конформне відображення верхньої півплощини Im(z)>0 на внутрішність обмеженого багатокутника з кутами при вершинах, причому відомі точки *ak* дійсної вісі , що відповідають вершинам цього багатокутника, то є інтегралом

,

де – деякі константи.

**Теорема 2**. Існує одне й тільки одне конформне відображення області на область , що переводить три граничні точки області в три граничні точки області . Точки задаються довільно, але з дотриманням порядку проходження при обході границь областей.

Інтеграл Шварца-Крістоффеля отримано в припущенні, що точки , що відповідають вершинам багатокутника, відомі. Але в задачах на конформні відображення задаються лише точки багатокутника, а точки лишаються невідомими. Відповідно до теореми 2 цього пункту, три з них можна задавати довільно, а інші точки та константи потрібно визначати з умов задачі.

Формула Шварца-Крістоффеля залишається в силі також для багатокутників, у яких одна або більше вершин лежать в нескінченно віддаленій точці, якщо при цьому кут між двома прямими з вершиною у нескінченності визначається як кут в кінечній точці їх перетину, що взятий зі знаком мінус.

**Вступ**

1. **Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 з відкинутим відрізком**

Спочатку отримаємо зворотне відображення, тобто відображення напівплощини з відкинутим відрізком на напівплощину (рис. 1).

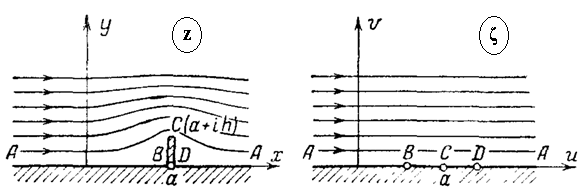


Рис. 1.

Нехай з півплощини виключений відрізок . Для отримання відображення ми скористаємося тим, що відображення подвоює кути в початку координат та, отже, може «розправити» кут між виключеним відрізком та віссю x.

Відповідно до цього ми зрушуємо напівплощину z на відрізок вліво: та, застосовуючи відображення , отримуємо напівплощину з відкинутим променем . Потім ми знову зрушуємо площину на величину вправо: . Застосовуючи відображення , отримаємо верхню напівплощину. Таким чином, шукане відображення має вигляд:

.

Зрушуючи що площину на відрізок вправо, щоб точка перейшла в точку , остаточно отримаємо:

(1.1)

Дуже легко можна отримати зворотне конформне відображення , виразивши в (1.1) z через ζ:

. (1.2)

Незважаючи на те, що вираз (1.1) не вирішує вихідну задачу, він видається дуже важливим, коли потрібно розрахувати швидкості у фізичній площині z. Як відомо:

,

де розраховується в точці ζ = ζ(z), а оскільки, зазвичай, задається положення точки z, то функцію ζ = ζ(z) потрібно знати. Зазначимо, що розглянута вище задача є єдиною в даній курсовій роботі, де функцію ζ = ζ(z) можна було легко виразити. В подальших випадках для знаходження точки ζ0, такої, що ζ0 = ζ(z0) було застосовано метод Ньютона розв’язання нелінійних рівнянь для рівняння відносно ζ.

Слід також зазначити, що знак перед радикалом в формулі (1.2) обирається в залежності від того, чи належить шукане значення z верхній напівплощині.

1. **Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 зі сходинкою**

Відображення напівплощини на трикутник, що має вигляд сходинки (рис. 2, а, б), згідно з інтегралом Шварца-Крістоффеля, будемо шукати в наступному вигляді:

(2.1)

де постійна в силу того, що тоцчі відповідає точка на фізичній площині.

Проінтегруємо праву частину (2.1):

Постійну визначимо із відповідності точок і :

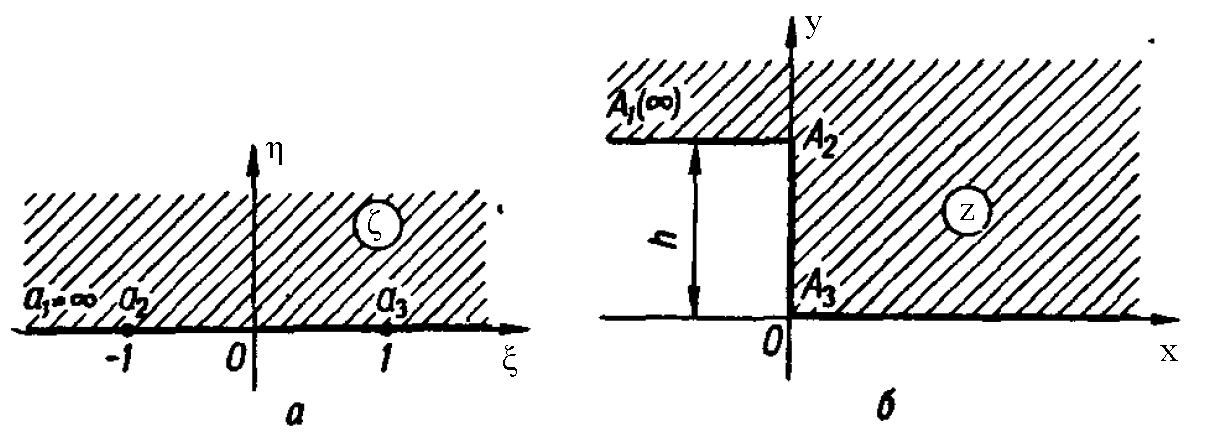


рис. 2

Отже, відображуюча функція має наступний вигляд:

(2.2)

Якщо розглядати відображення напівплощини з підйомом (рис. 3),

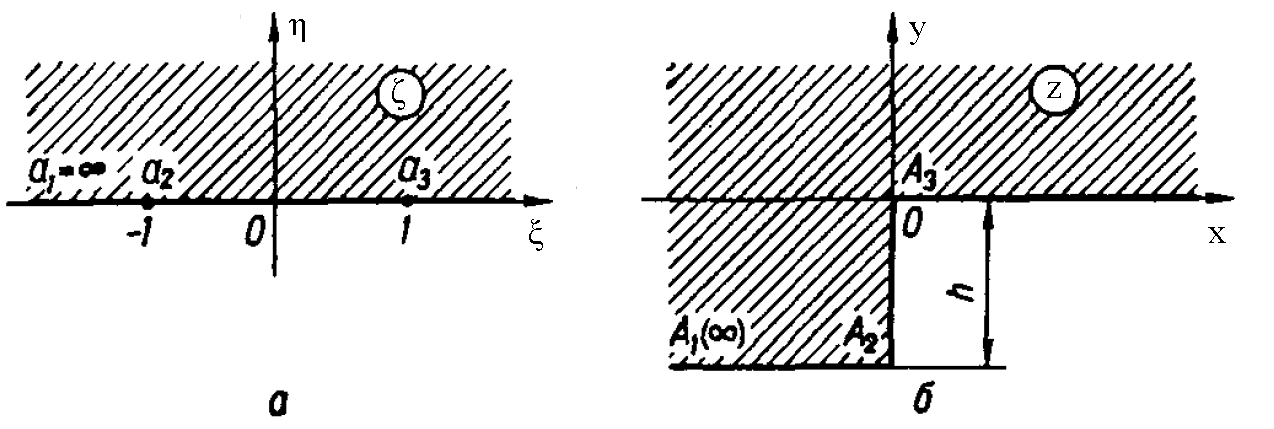


рис. 3

то з інтегралу Шварца-Крістоффеля маємо:

або, визначивши постійну із відповідності точок і , остаточно отримаємо:

(2.3)

1. **Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на область Im(z)>0 U (Im(z)<0 ∩ Re(z)>0) з відкинутим відрізком**

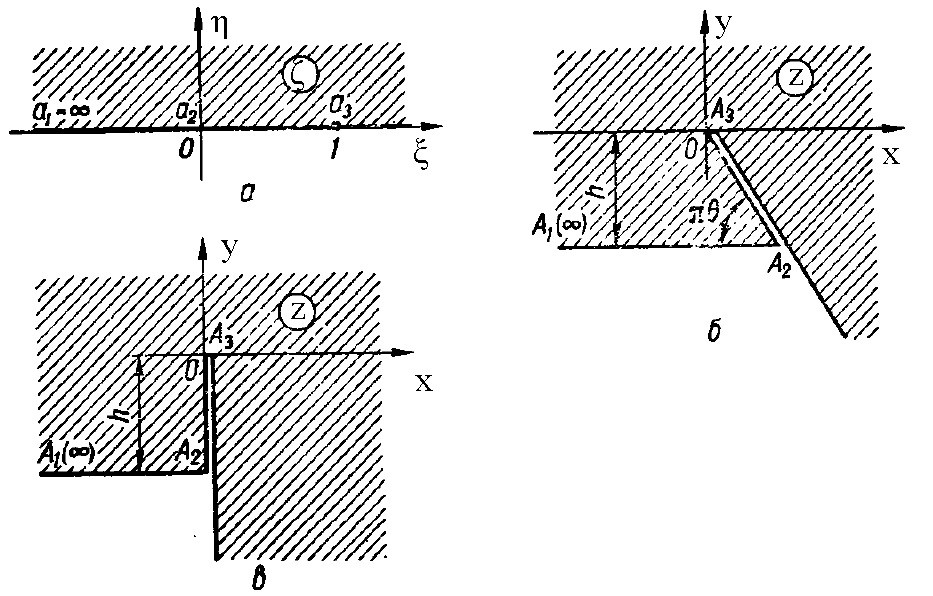
Розглянемо відображення верхньої напівплощини на трикутник, зображений на рис.4,б. 

рис.4

У випадку, коли (рис.4,в), відображаюча функція приймає наступний вигляд:

(3.1)

Постійні та визначимо з відповідності точок і , а також і :

звідки:

Остаточно відображуюча функція запишеться у вигляді:

(3.2)

1. **Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 з підйомом та відкинутим відрізком**

Запишемо для відображення верхньої напівплощини на чотирикутник (рис.5) із заданими параметрами і інтеграл Шварца-Крістоффеля:

(4.1)

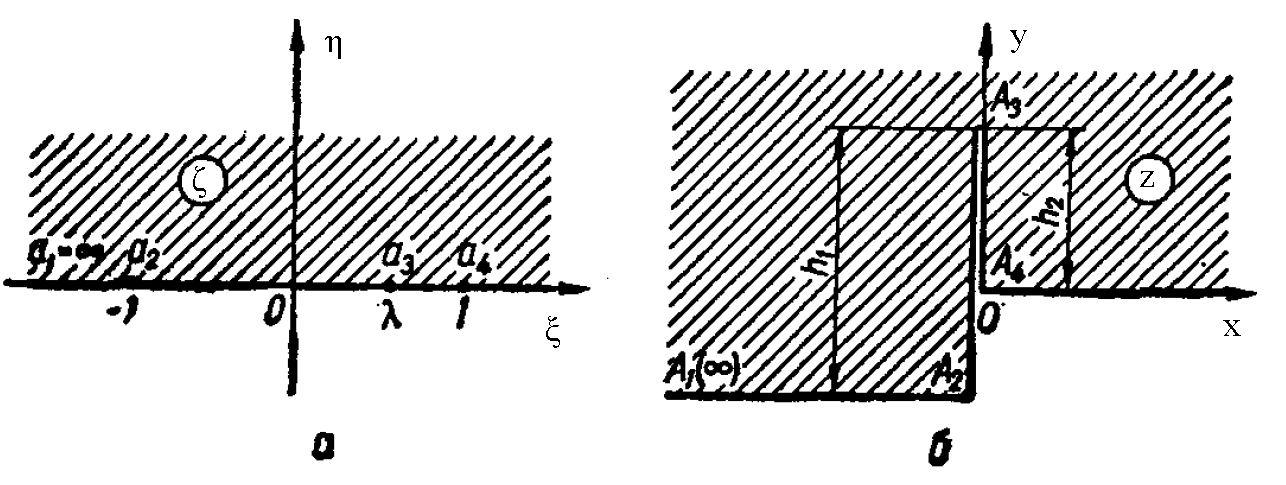


рис.5

або після інтегрування

(4.2)

Постійні і знайдемо із відповідності точок і , а також і :

,

Звідки

(4.3)

Підставивши (4.3) в (4.2) знайдемо:

(4.4)

Із відповідності точок і отримаємо рівняння для видначення константи :

(4.5)

1. **Відображення смуги –π<Im(ζ)<π на площину з двома відкинутими променями**

Результат такого відображення зображений на (рис. 6). Застосуємо принцип симетрії – верхня половина області в площині являє собою трикутник з двома вершинами у нескінченності та кутами Щоб скористатися інтегралом Шварца-Крістоффеля, відобразимо полосу на напівплощину .

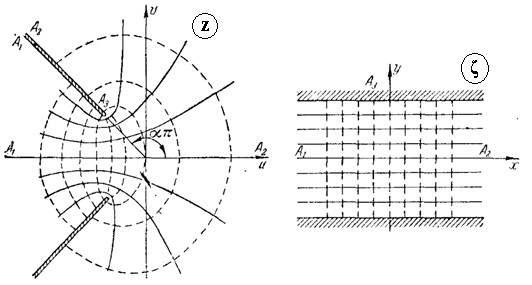
**

Рис. 6

Враховуючи відповідність точок, що вказана на рис. 2, ми приймаємо , тоді точка попаде на від’ємну піввісь і ми вважаємо , де – поки що невідоме додатнє число. Інтеграл Шварца-Крістофеля приймає вид:

; (5.1)

тут С – додатня константа, тому що промінь не повертається при відображенні і, отже, . – дійсне, так як підстановка в (5.1) додатніх значень q повинна привести до дійсних . Щоб формула (5.1) прийняла найбільш простий вигляд, положимо , тобто ; будемо мати:

*.* (5.2)

Відповідність точок та дає:

,

звідки, враховуючи, що константи – дійсні, отримаємо значення і

. Підставляючи в (5.2) , знаходимо шукане відображення:

.

1. **Відображення смуги –π<Im(ζ)<π на дифузор**

Шуканий багатокутник представлений на (рис. 7). Він являє собою чотирикутник з двома вершинами у нескінченності. Використовуючи принцип симетрії, будемо розглядувати тільки верхню його половину – трикутник з кутами . Назначимо точки вісі ξ, що відповідають вершинам, так: ; Враховуючи відповідність точок і , маємо:

. (6.1)

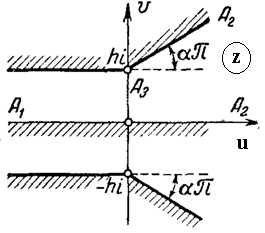


Рис. 7

Для знаходження константи С ми використаємо те, що при обході точкою ζ півкола (φ змінюється от π до 0) функція, що визначається останнім інтегралом, отримує приріст

(функція на колі мало відрізняється від ). З іншого боку, при цьому обході відповідна точка z переходить з променя на промінь , отже, мало відрізняється від . Таким чином, , і функція, що здійснює конформне відображення верхньої напівплощини на верхню половину багатокутника на (рис. 3) має вигляд:

. (6.2)

Замінюючи тут на отримаємо відображення полоси на верхню половину багатокутника (рис. 3):

. (6.3)

Та ж сама функція здійснює конформне відображення полоси на весь багатокутник.

В загальному випадку отриманий інтеграл виражається через гіпергеометричну функцію Гаусса. Роблячи заміну цей інтеграл можна привести до інтеграла від біноміального диференціала, який за допомогою підстановок Чебишева зводиться до інтегралу, який виражається через елементарні функції у випадку раціональних . Через складність цього інтегралу, в програмній реалізації були введені лише окремі випадки .

1. **Відображення напівплощини Im(ζ)>0 на напівплощину Im(z)>0 з відкинутим рівнобедреним трикутником**

Шуканий багатокутник представлений на (рис. 8). Він являє собою чотирикутник з вершиною у нескінченності. Виходячи з властивості інтеграла Шварца-Крістофеля – якщо вершині багатокутника відповідає нескінченно віддалена точка, то множник, що відноситься до цієї вершини, випадає – будемо розглядувати трикутник з кутами . З геометричних співвідношень:

. (7.1)

Назначимо точки вісі ξ, що відповідають вершинам трикутника, . З формули Шварца-Крістофеля маємо:

. (7.2)

Для значення цього інтегралу був отриманий вираз, що має в собі спеціальні функції:

, (7.3)

де Г – гамма-функція, – гіпергеометрична функція.

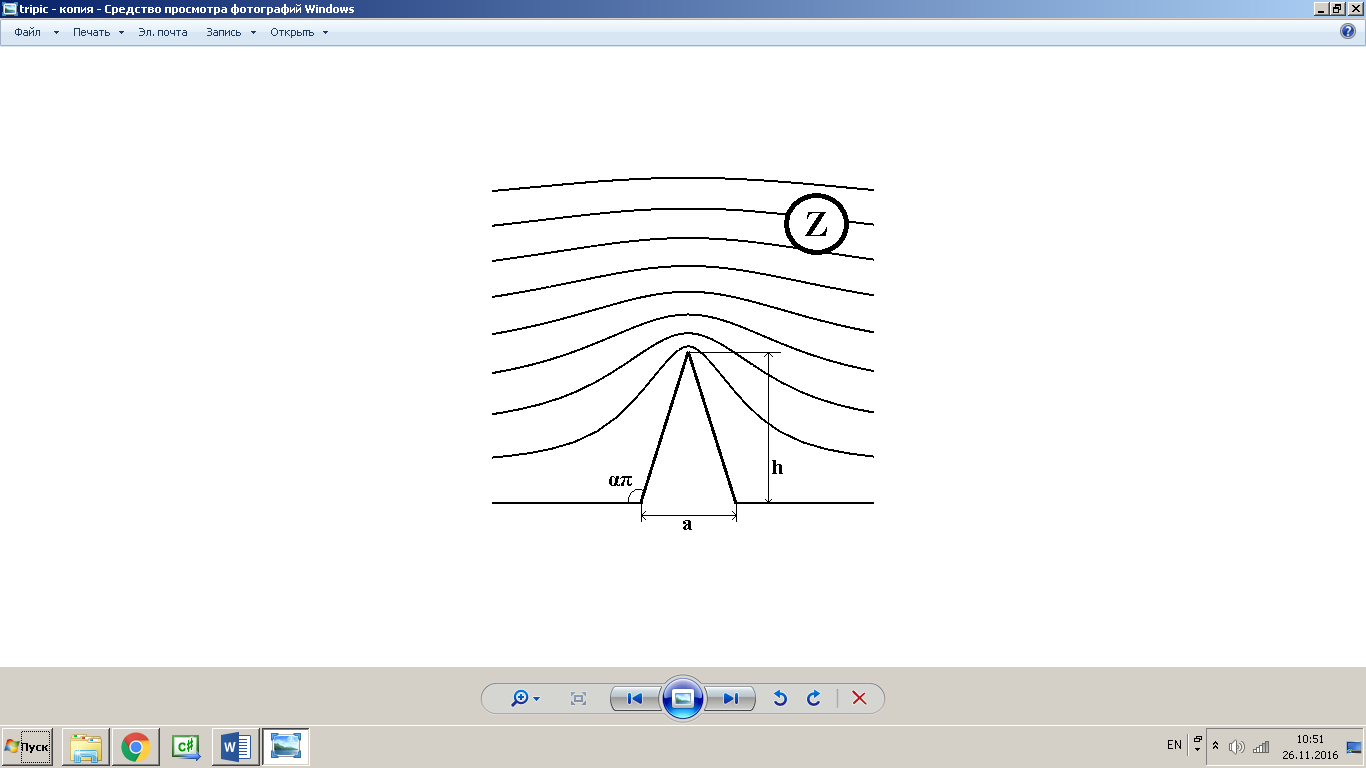


рис.8

Для знаходження невідомої константи С ми використаємо той факт, що при русі від точки до точки в допоміжній площині, ми здійснюємо рух по двох ребрах трикутника. Отже:

;

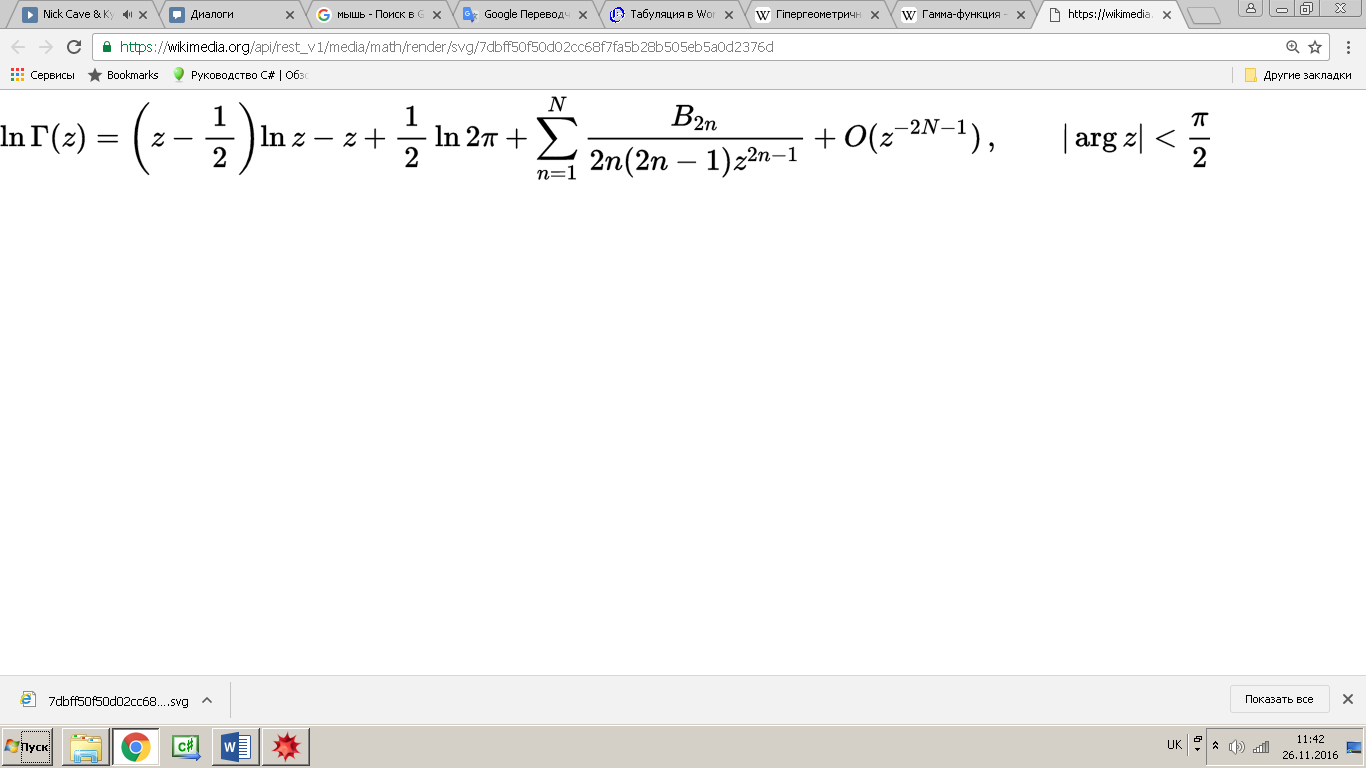
*;*

.

Таким чином, шукана функція має вигляд:

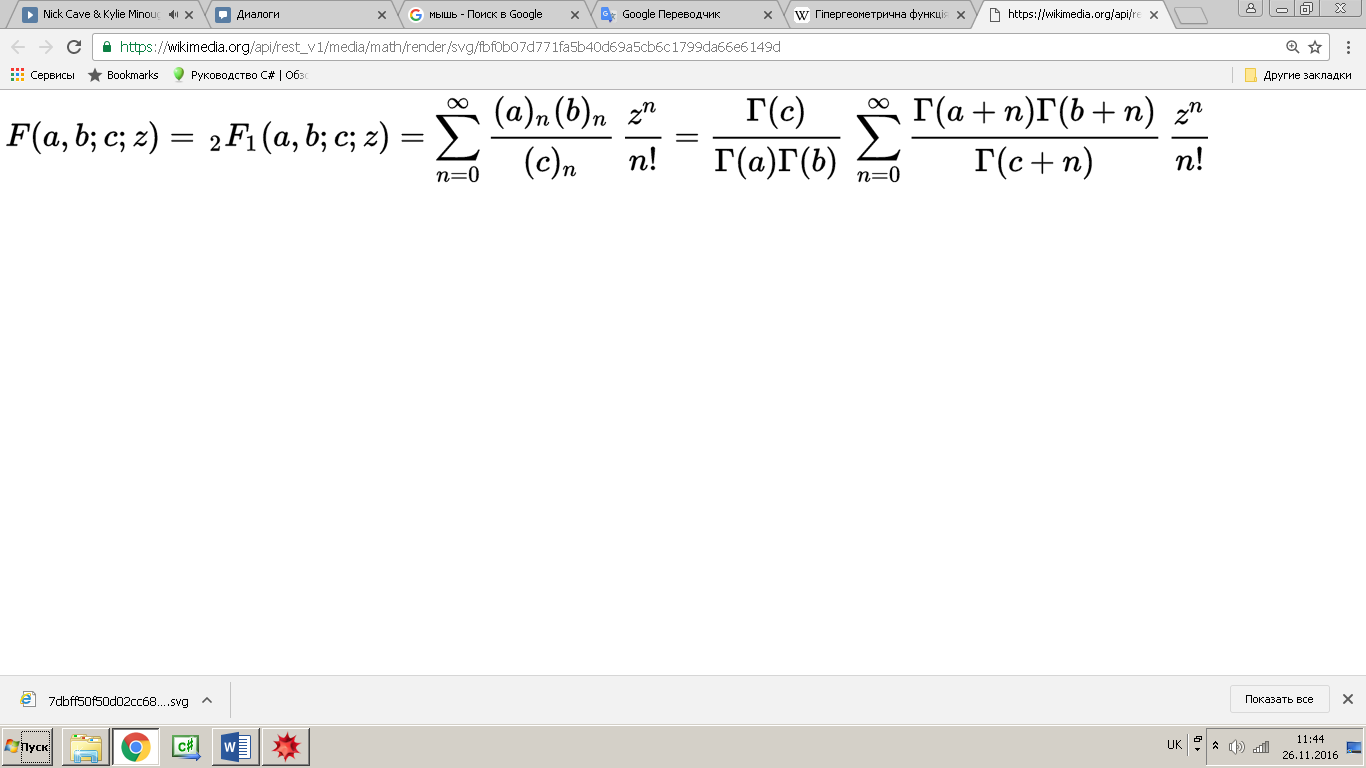
(7.4)

Обчислення гамма-функції відбувається за допомогою обчислення логарифму гамма-функції, для якого є асимптотична формула (ряд Стирлінга):



де – числа Бернуллі. Використовується також те, що , якщо .

Гіпергеометрична функція може бути визначена за допомогою ряду Гауса:

*,*

який збігається абсолютно при , а для інших випадків має аналітичне продовження.

1. **Чисельний метод знаходження функції струму в задачі обтікання тіла безвихровим потоком ідеальної нестисливої рідини**

При безвихровій течії ідеальної нестисливої рідини навколо нерухомого твердого тіла функція струму задовольняє рівнянню Лапласа:

(8.1)

та наступним граничним умовам:

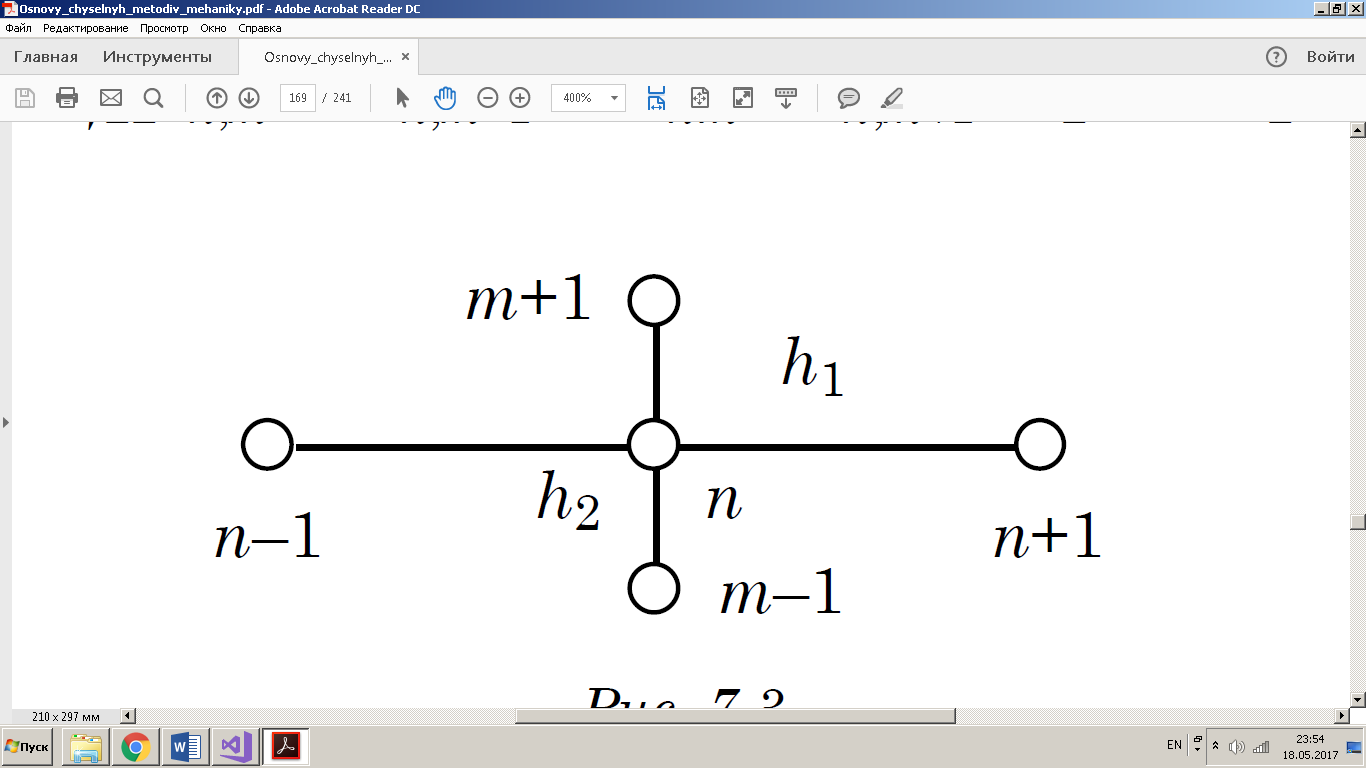
у нескінченно віддаленій точці;

на контурі тіла.

В процесі розв‘язання константу С можна обрати рівною нулю. Умову можна використовувати також як початкове наближення для чисельного розв‘язку.

Виберемо в області , в якій розглядується течія, прямокутну сітку, причому для спрощення – рівномірну за обома координатами:

Візьмемо наступний шаблон в околі точки :



та замінимо похідні в рівнянні Лапласа різницевими співвідношеннями:

У результаті прийдемо до системи рівнянь – різницевої схеми:

де . Також потрібно врахувати задані граничні умови.

За великого числа невідомих одержану систему розв‘язують ітераційними методами, наприклад, за допомогою процесу Лібмана, який має таку розрахункову формулу:

(8.2)

Ця різницева схема абсолютно (безумовно) стійка.

1. **Опис програми**

Програма, яка дозволяє візуалізувати отримані результати, написана на платформі .NET Framework 4.6.2 з використанням технології створення клієнтських програм Windows Presentation Foundation на мові програмування C# 6.0. Для графічних побудов була використана безкоштовна бібліотека OxyPlot.

При створенні програми автор дипломної роботи переслідував ціль створення програмного забезпечення, яке б дозволило візуалізувати конформні відображення, базуючись тільки на визначеному в програмі типі даних комплексного числа, комплексного потенціалу, а також використовування загального інтерфейсу для функцій конформного відображення, що дозволило мати єдине інтерфейсне посилання для всіх типів конформних відображень. Програма надає користувачу доступ до різноманітних налаштувань, що стосуються як загальних налаштувань (товщина та колір ліній струму, стрілки, колір заливки межі області тощо), так і конкретних відображень, наприклад при відображенні напівплощини у напівплощину з відкинутим відрізком є можливість налаштувати положення та висоту відрізка. Користувачу надана можливість зберігати отримані результати у трьох популярних для Windows-систем форматах (.bmp, .png, .jpg) із можливістю регулювання розміру зображення зі збереженням вихідних пропорцій. Програма має в собі вікно довідки, зручність якого полягає в тому, що воно загальне для всієї програми і в якості вихідного файлу документації використовує документ Microsoft Office Word, який можна зручно редагувати. Для виводу документу Microsoft Office Word використовується WPF компонент DocumentViewer, що має вбудований функціонал для масштабування, пошуку слів та друку вихідного документу. Окремо від трьох розділів, в яких проходить побудова ліній течії завдяки конформним відображенням, стоїть четвертий, в якому будуються лінії течії в вигляді, подібному до вигляду ліній рівня. В цьому розділу чисельно розв‘язується задача Діріхле для рівняння Лапласа, якому задовольняє функція струму. Цей розділ унікальний також тому, що не має доступу до меню налаштувань.

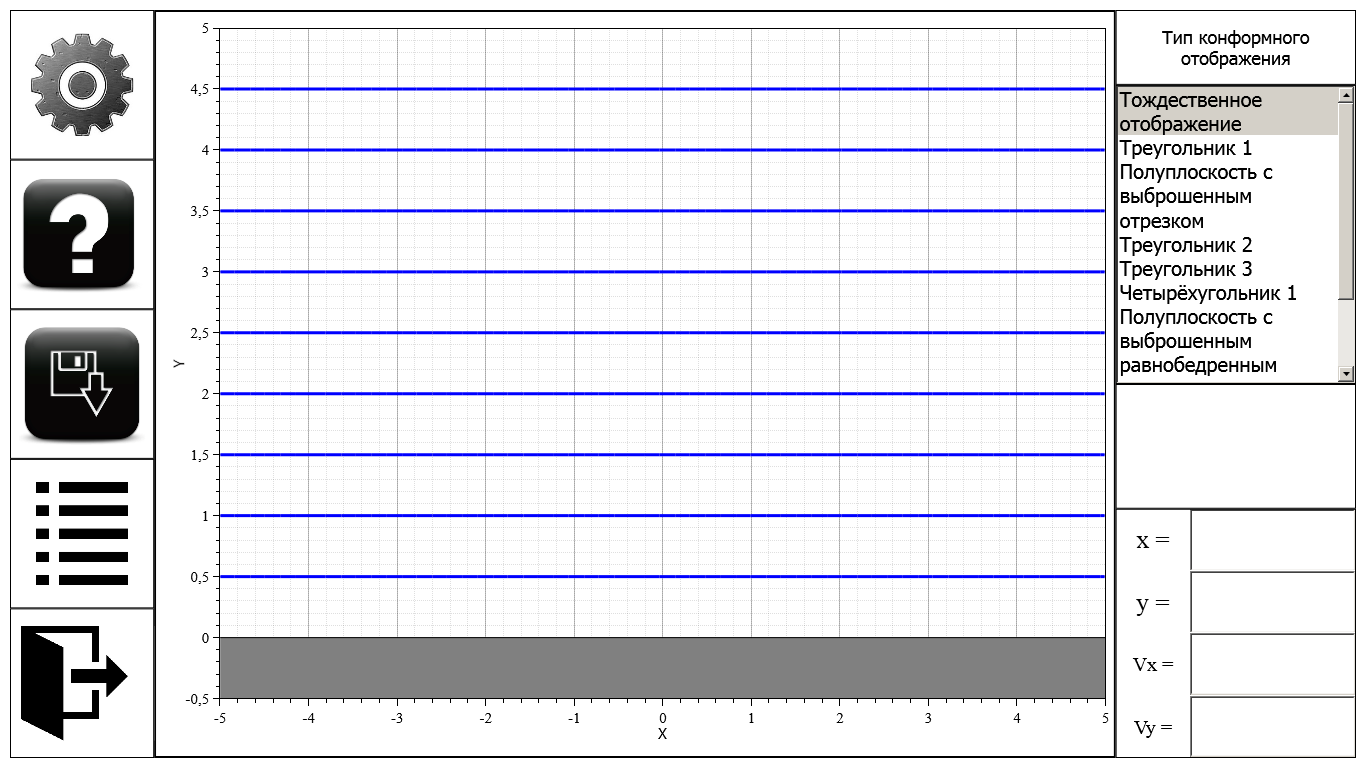
Програма складається з наступних частин:

1. **Головне меню**



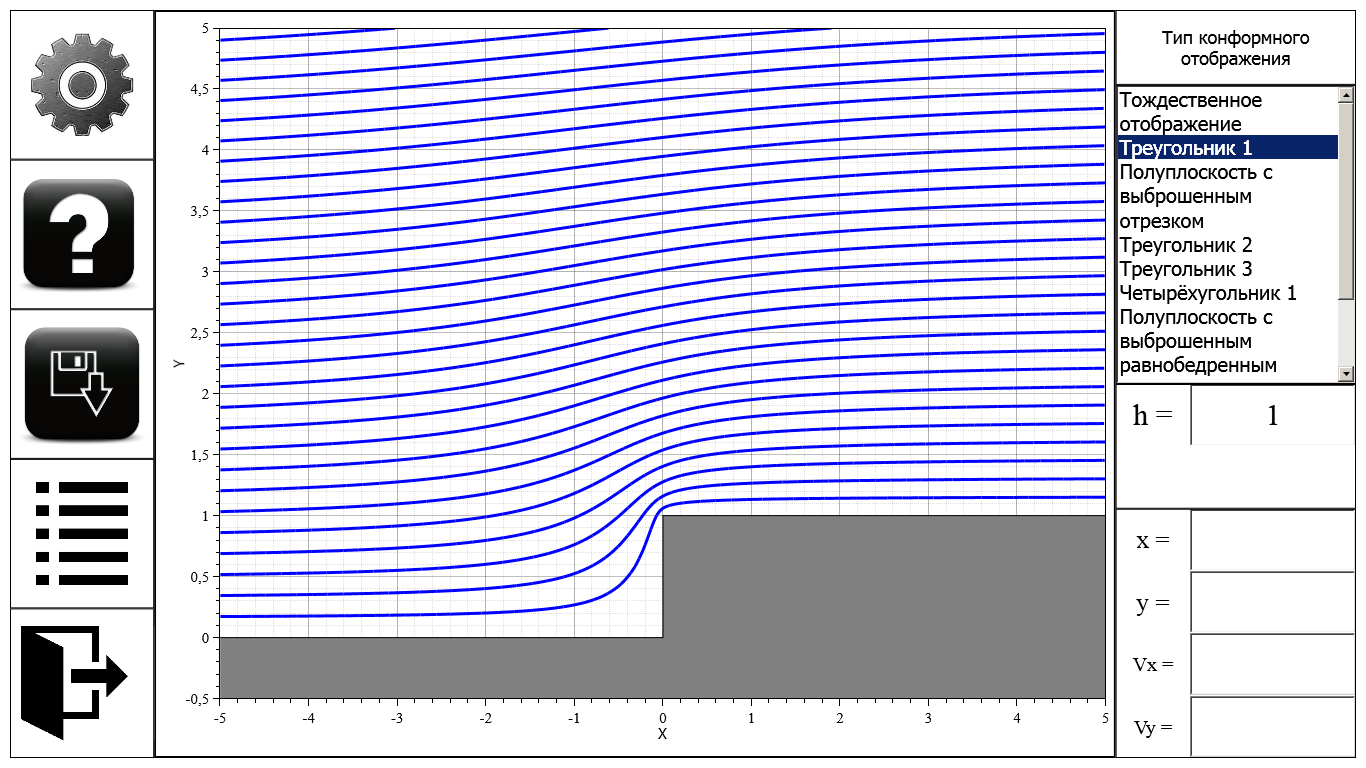
Головне меню програми забезпечує навігацію в програмі по основним розділам, які відрізняються видом канонічної області (напівплощина, полоса, коло та прямокутник) та/або способом знаходження потрібних результатів, тобто ліній струму. Кожен з цих розділів далі детально описано. В лівому нижньому куту знаходиться вікно довідки, в правому нижньому куту – кнопка для виходу з програми. При наведенні курсора мишки на одне з чотирьох зображень канонічних областей на екрані з‘явиться зовнішній вигляд цієї області та стислий опис розділу.

1. **Конформні відображення напівплощини**

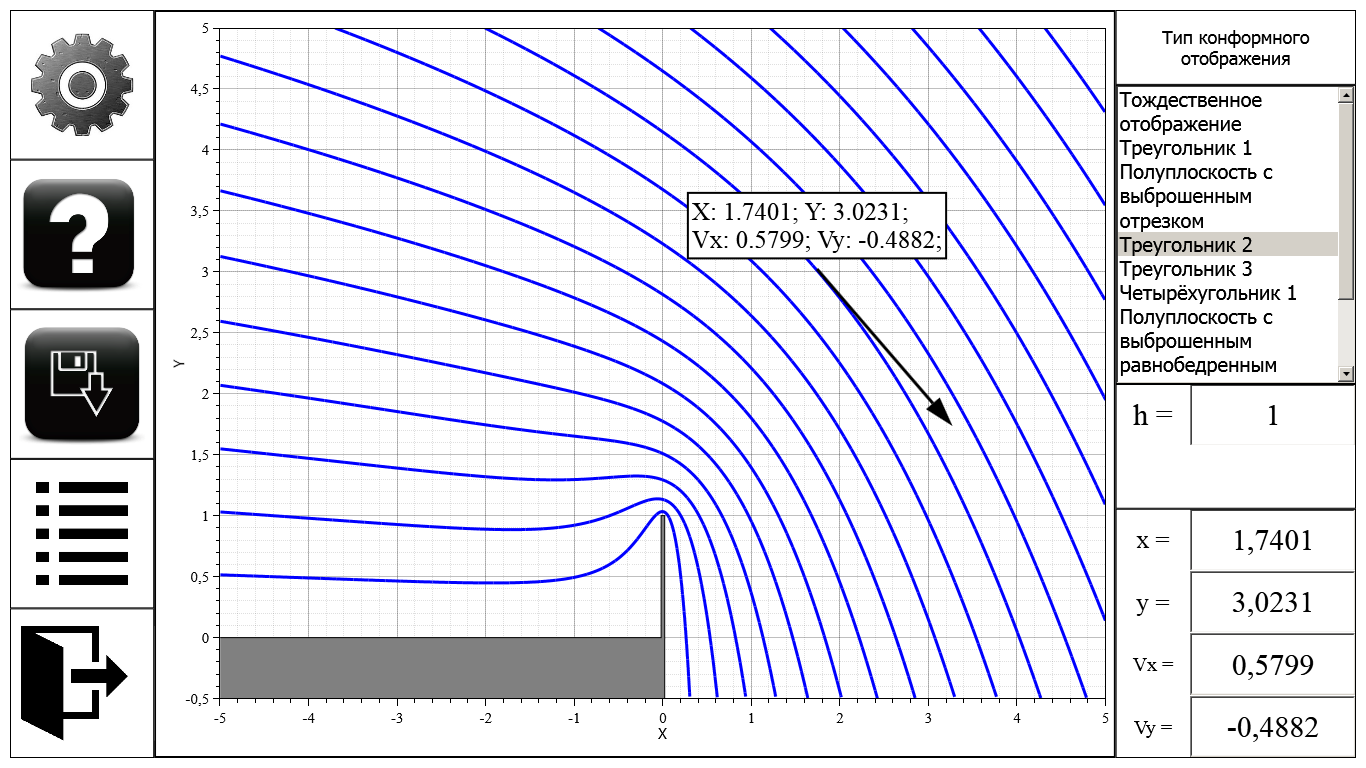


Якщо в головному меню вибрати перший (зверху) розділ зліва, то користувач попаде до розділу, в якому реалізовані конформні відображення напівплощини на різні області. Зліва знаходиться панель, через яку можна відкрити вікно налаштувань, вікно довідки, вікно зберігання отриманого результату, вихід до головного меню та вихід з програми. Справа знаходиться панель, в якій є список доступних конформних відображень, налаштування параметрів області для кожного конкретного конформного відображення, координати курсора та значення швидкостей в точці, де знаходиться курсор.

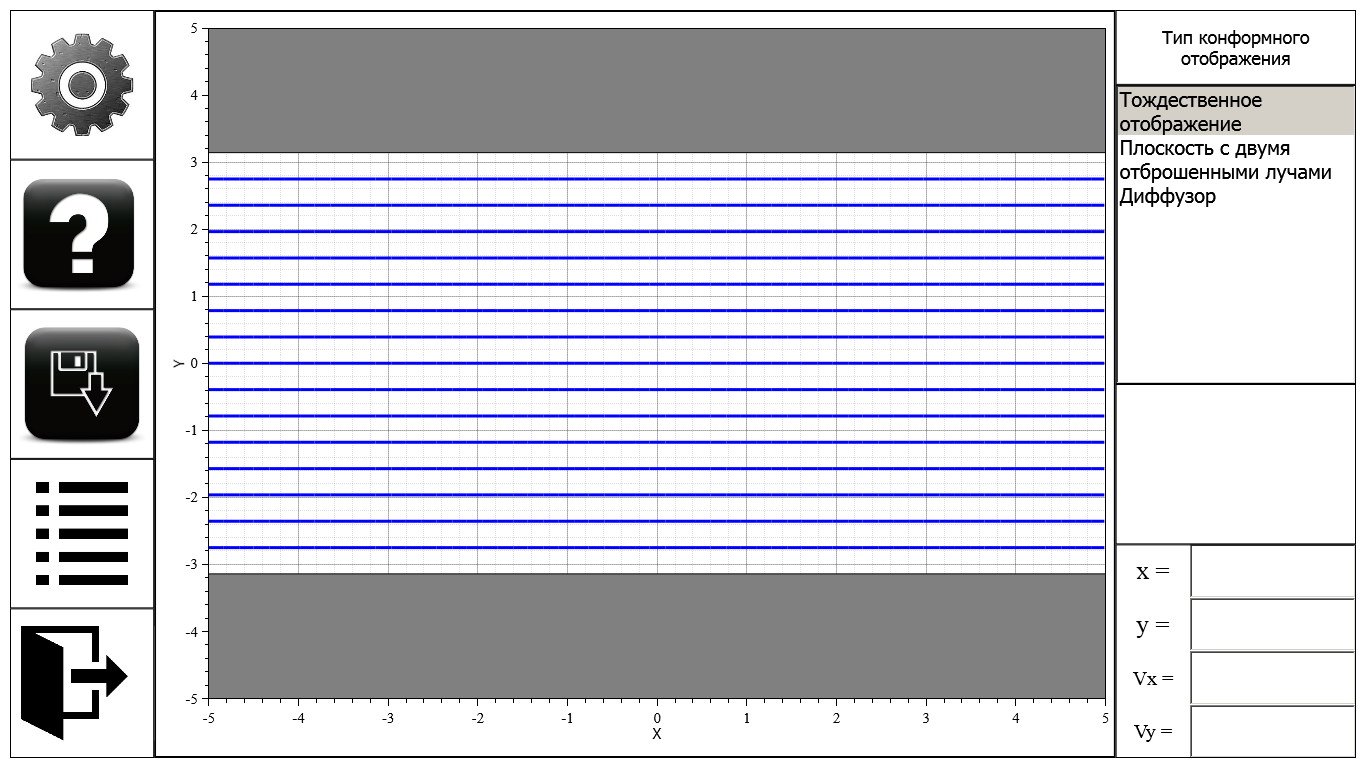
При запуску розділу одразу відбувається побудова тотожного конформного відображення, тобто такого, яке кожній точці допоміжної площини ставить у відповідність ту ж саму точку. Ці точки зберігаються в програмних списках, а потім, після вибору деякого конформного відображення, на кожну точку, яка представлена комплексним числом, діє функція конформного відображення. Після цього точка перерисовується:



Координати мишки та значення швидкостей не будуть виведені, якщо мишка виходить за межі області. Якщо курсор не вийшов за межі області, то при натискуванні на ліву кнопку мишки буде зображений стрілка, що показує напрям вектору швидкості, а також дублює інформацію з панелі виводу для координат та швидкостей:



1. **Конформні відображення полоси -π..π**

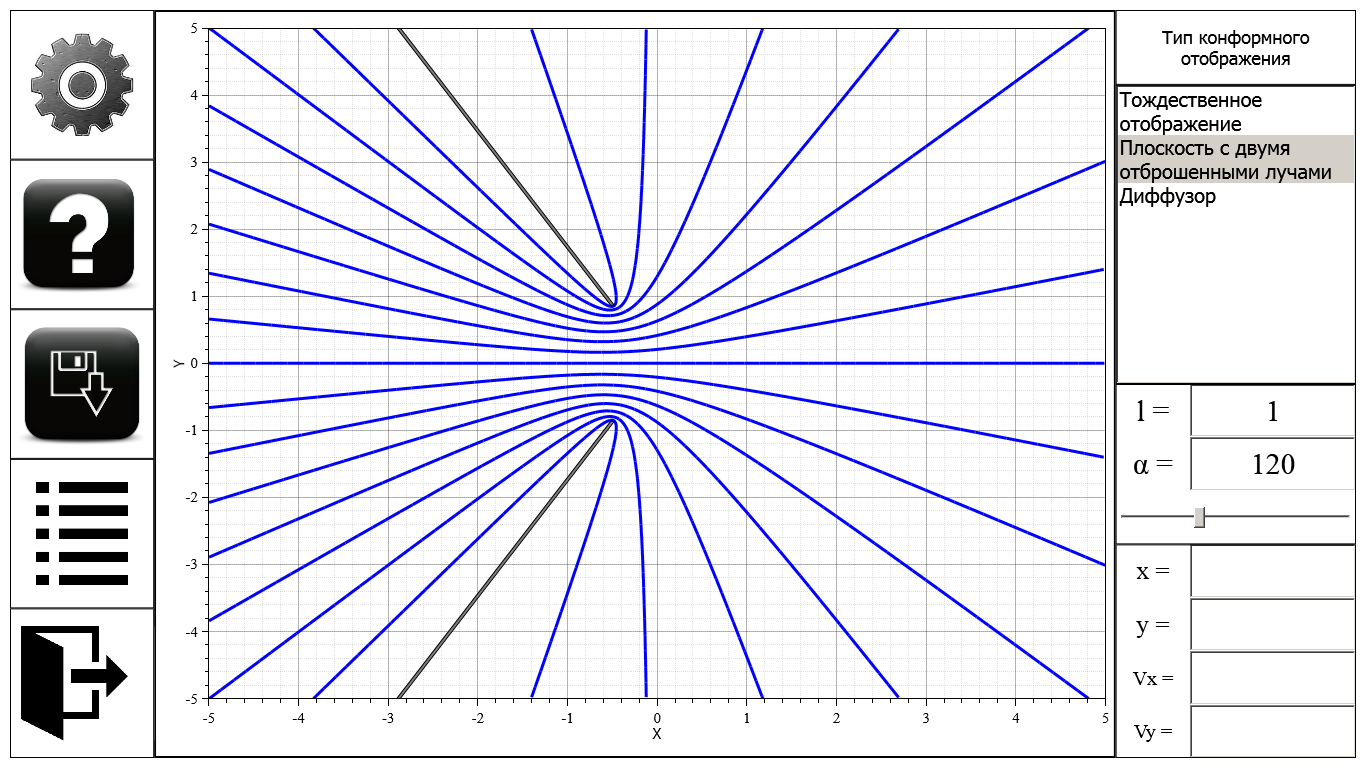


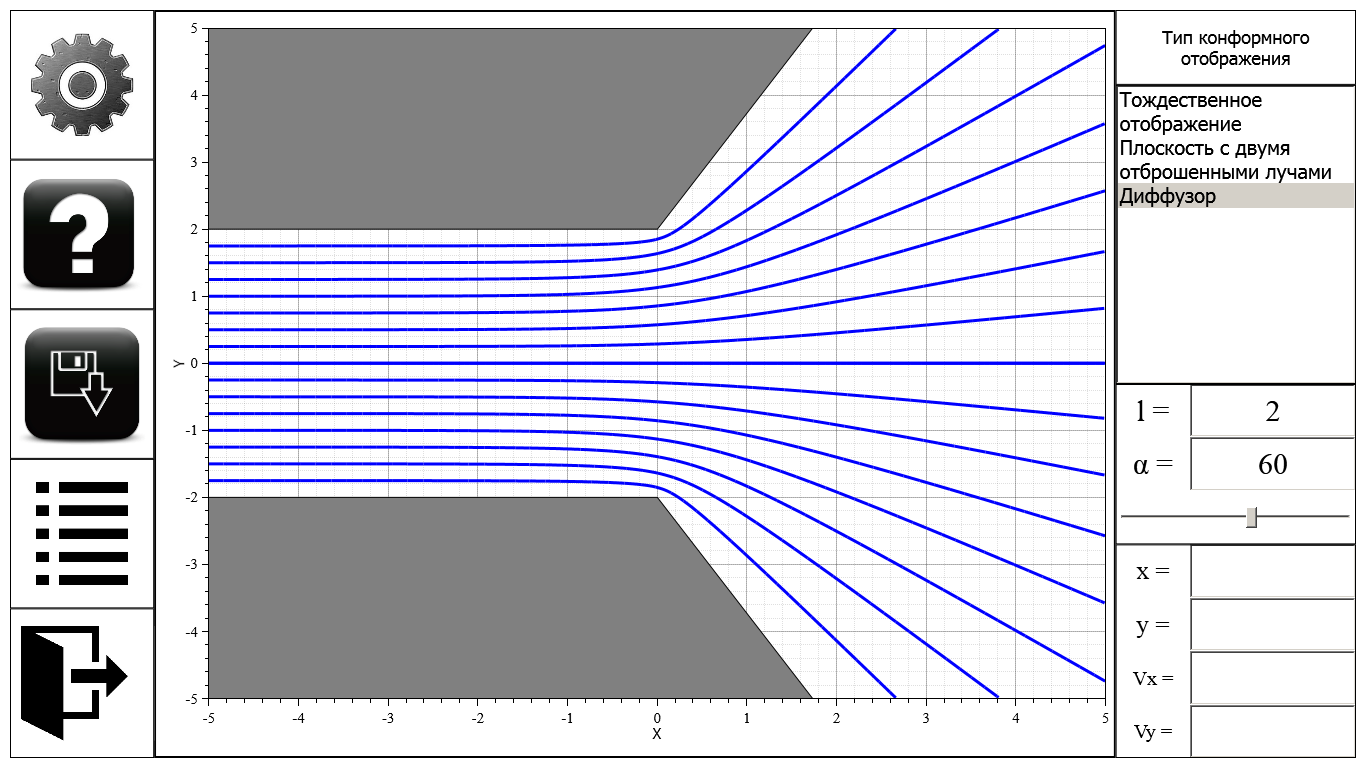
Якщо в головному меню обрати другий (зверху) розділ зліва, то можна перейти до розділу, в якому реалізовані конформні відображення області, зо являє собою полосу, вертикальна координата якої має значення від -π до π. З точки зору екземпляра класу комплексного потенціалу, цей розділ не відрізняється від попереднього, тобто комплексний потенціал в допоміжній площині також є лінійною функцією:

.

Тут

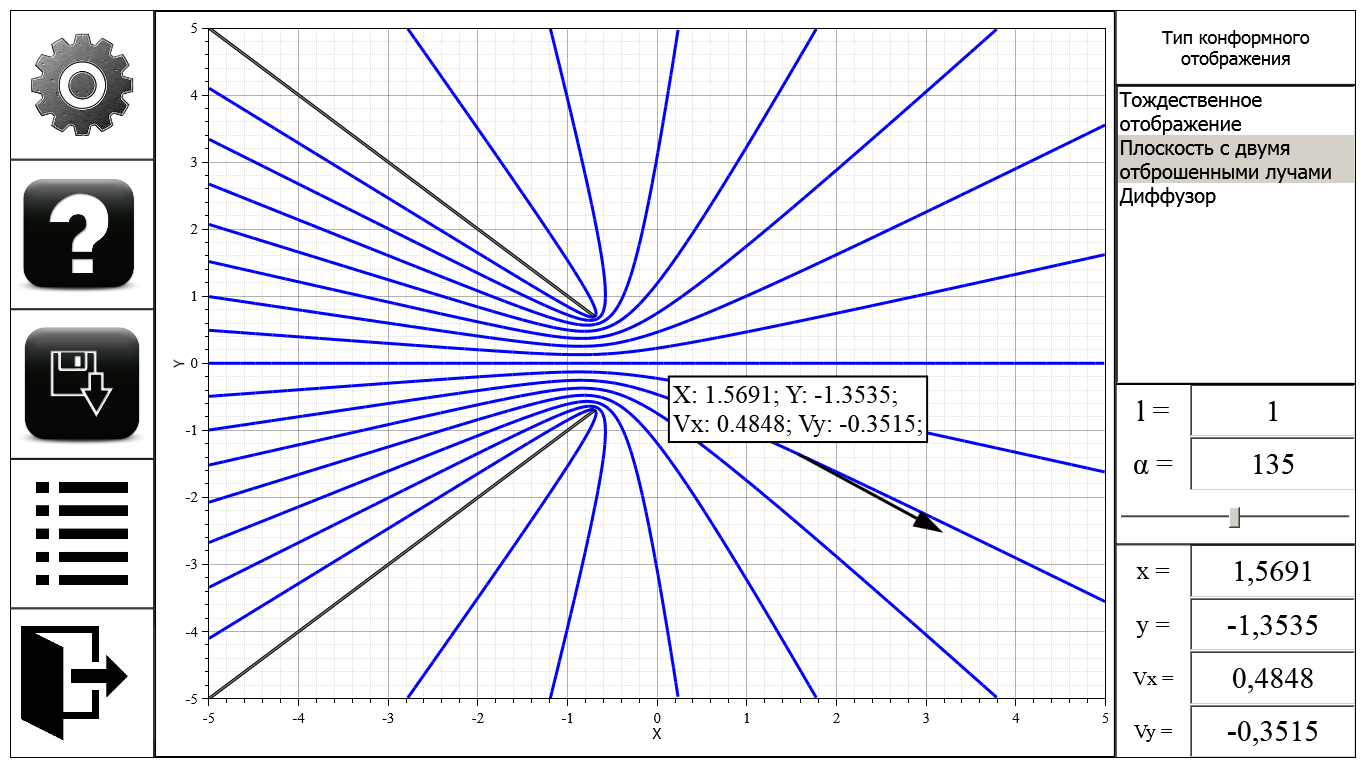
Інтерфейс користувача такий же, як і в попередньому розділі. Зліва знаходиться панель, через яку можна відкрити вікно налаштувань, вікно довідки, вікно зберігання отриманого результату, вихід до головного меню та вихід з програми. Справа знаходиться панель, в якій є список доступних конформних відображень, налаштування параметрів області для кожного конкретного конформного відображення, координати курсора та значення швидкостей в точці, де знаходиться курсор. В цьому розділі реалізовані тільки два відображення (не враховуючи тотожне ), а саме відображення полоси на площину з двома відкинутими променями та відображення полоси на дифузор. В обох випадках на панелі вводу справа з‘явиться поле для вводу відстані (променів від початку координат або частин дифузору) та слайдер з полем для виводу кута:

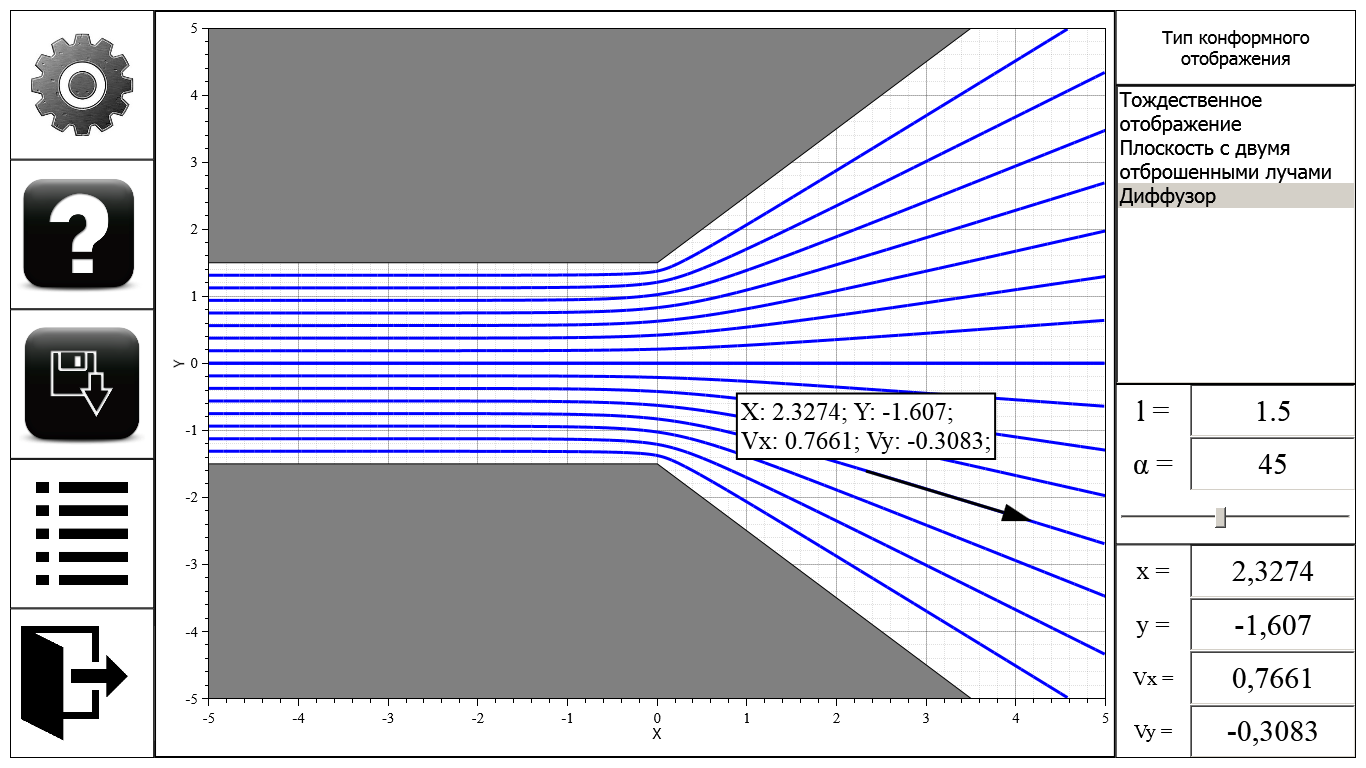




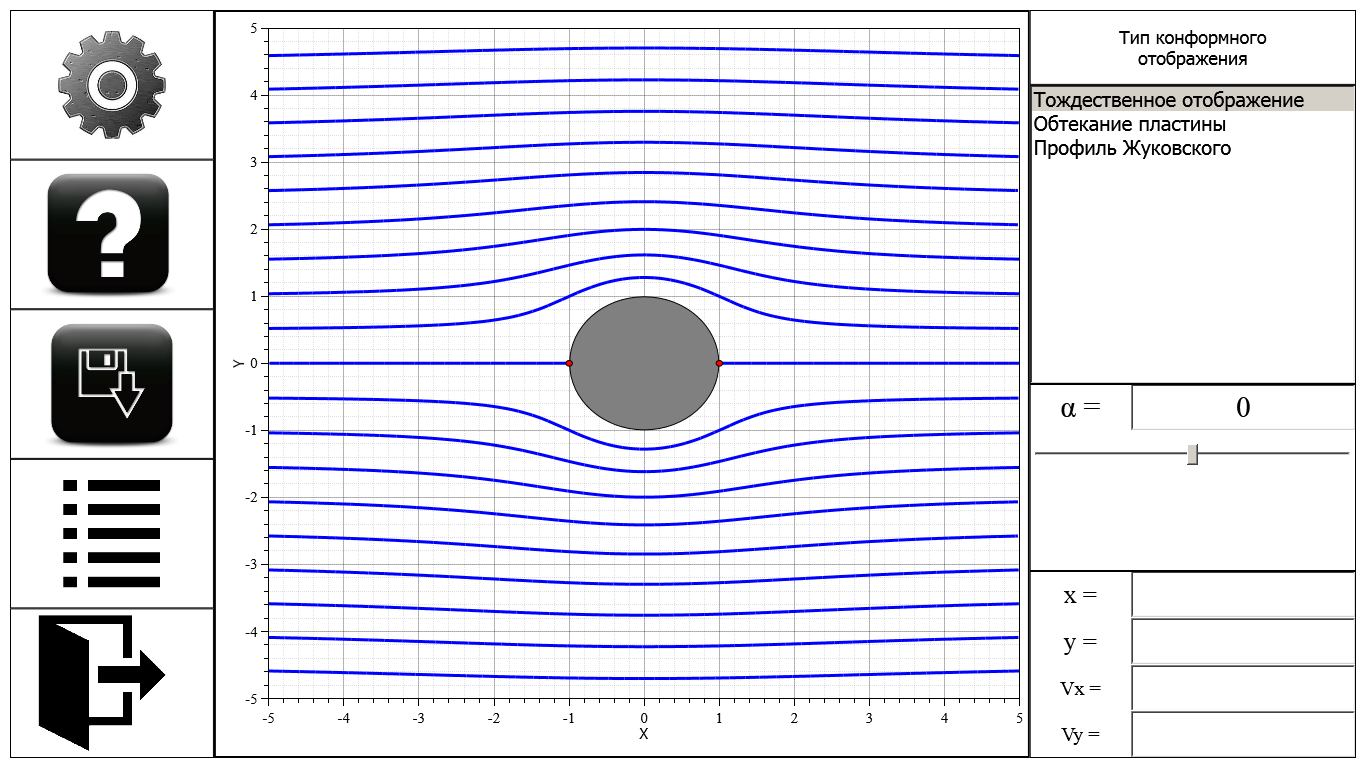
У випадку відображення полоси на площину з двома відкинутими променями кут нахилу променів може приймати значення від 90 до 180 градусів. У випадку відображення полоси на дифузор, значення кута можуть бути: 15, 18, 22.5, 30, 36, 45, 60 та 90 градусів.

Аналогічно попередньому розділу в даному розділі в правому нижньому куту є поля виводу координат курсору мишки та значення швидкостей в точці, де знаходиться курсор. Збережена можливість отримати зображення стрілки, що направлена в напрямку вектора швидкості, та отримати на екрані закріплену інформацію стосовно точки, де було натиснута ліва кнопка мишки:





1. **Конформні відображення одиничного кола**

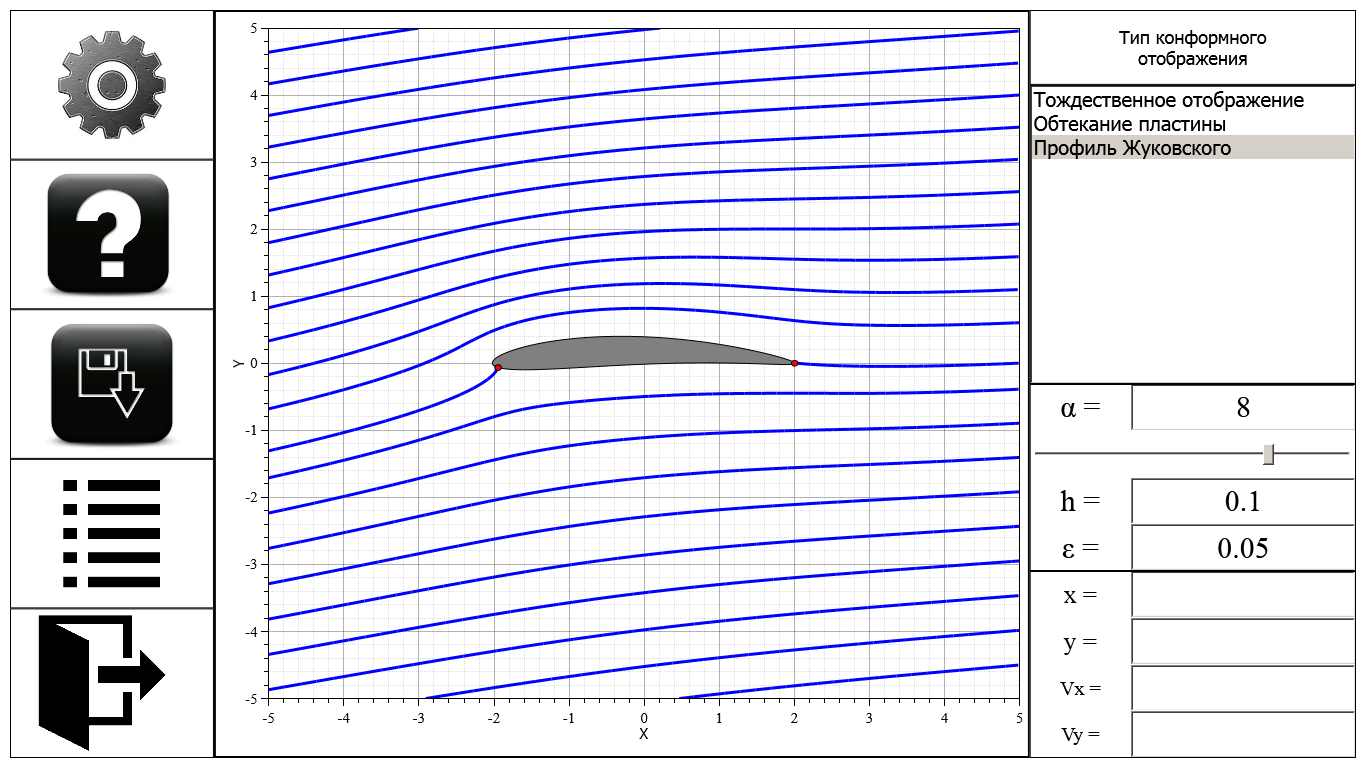


Обравши в головному меню програми перший (зверху) пункт зліва користувач отримує зображення ліній струму при обтіканні одиничного кола.

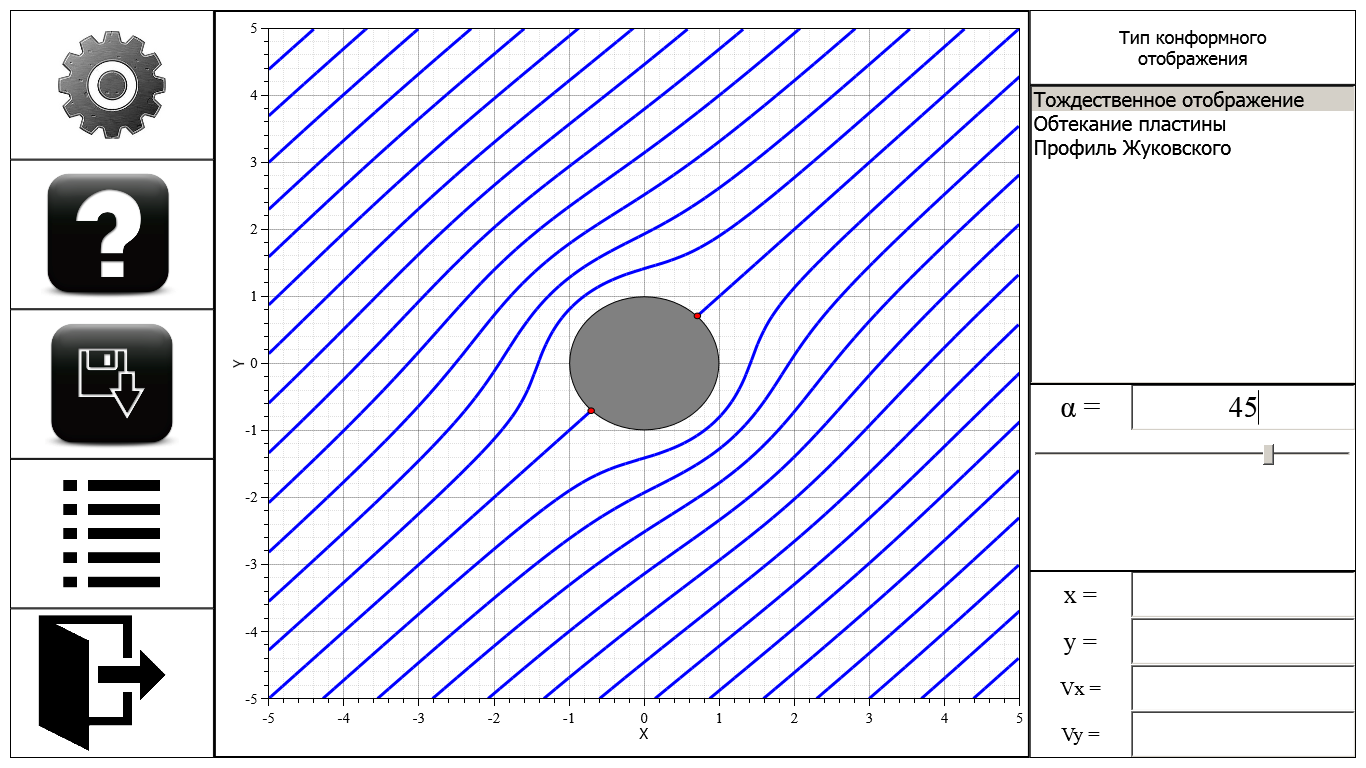
Ліва частина вікна працює аналогічно попереднім двом розділам. В правій частині постійно знаходиться слайдер, що регулює кут атаки. Кут атаки може бути від -90 до 90 градусів у випадку обтікання кола та пластини та від -15 до 15 градусів у випадку обтікання профіля Жуковського. З‘явилися два нові об‘єкти, а саме ліва та права точки гальмування, координати яких розраховуються з умови рівності нулю швидкостей при розв‘язку задачі обтікання одиничного кола, після чого на них діє обрана функція конформного відображення.

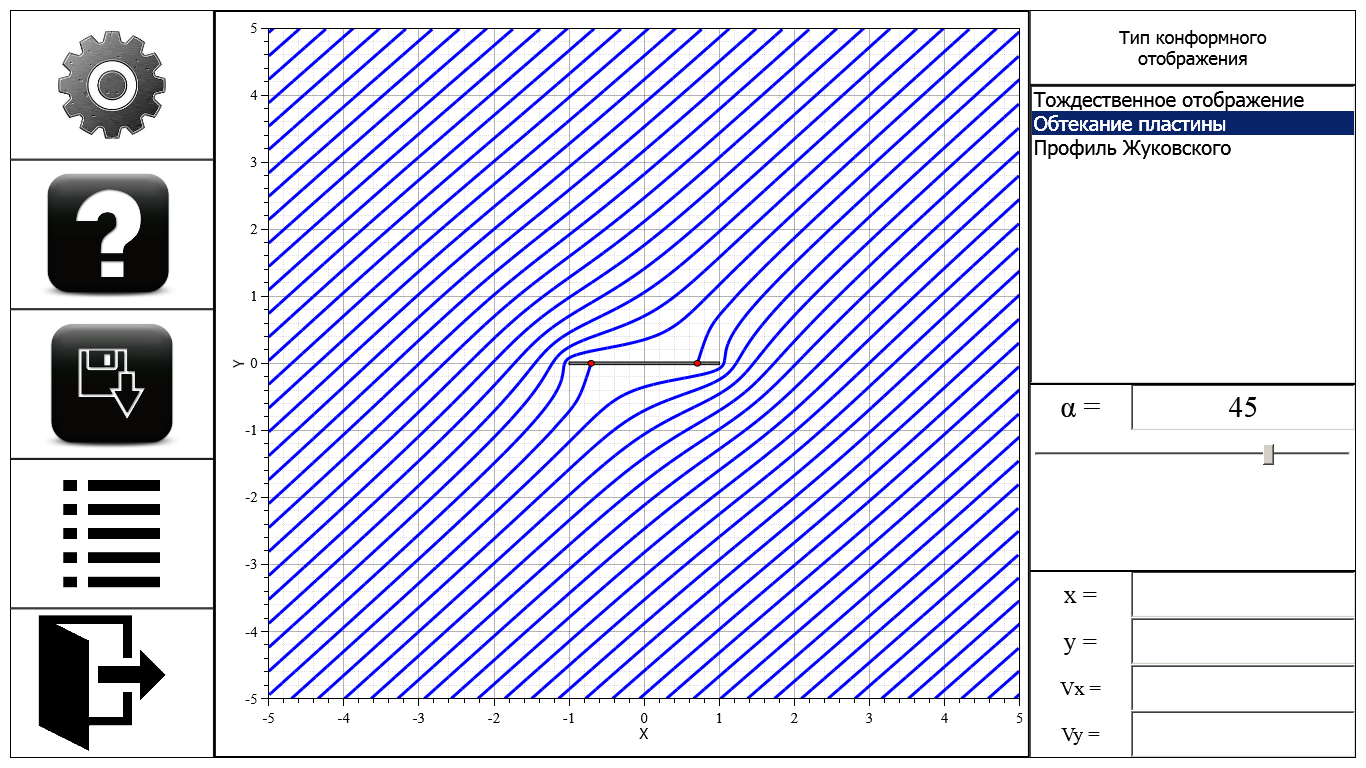
В цьому розділі швидкості у фізичній площині виводяться тільки у випадку тотожного відображення, але координати курсора мишки виводяться завжди.

Якщо в списку в правому верхньому куту обрати профіль Жуковського, під слайдером з‘являться поля для налаштування профілю, а саме його кривизни та товщини:



Кут атаки, обраний при візуалізації обтікання одиничного кола, залишається таким же при обтіканні пластини (а також профілю Жуковського, якщо його значення по модулю не перевищує 15 градусів):





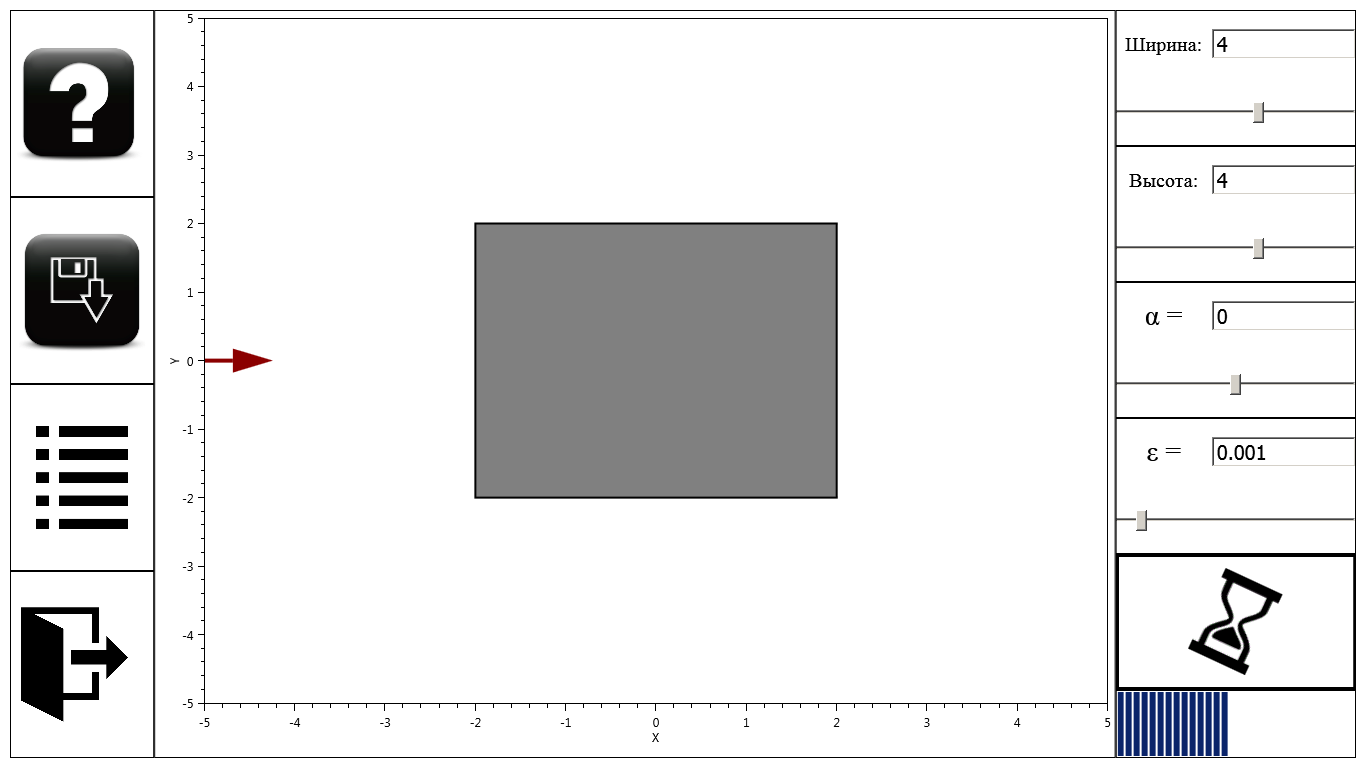
Слід зазначити, що даний розділ програми несе демонстраційний характер. За цієї причини функціонал розділу стосовно виводу швидкостей в точках було зменшено.

Даний розділ було добавлено в програму лише для демонстрації розширюваності архітектури програми, тобто загальності застосованого підходу написання коду, що базується на класі комплексному потенціалу й використанні інтерфейсного посилання на клас конформного відображення. В даному розділі зміна в архітектурі була внесена тільки в спосіб побудови ліній струму: в цьому розділі використовується метод Рунге-Кутти 4-го порядку для розв‘язання рівняння ліній струму:

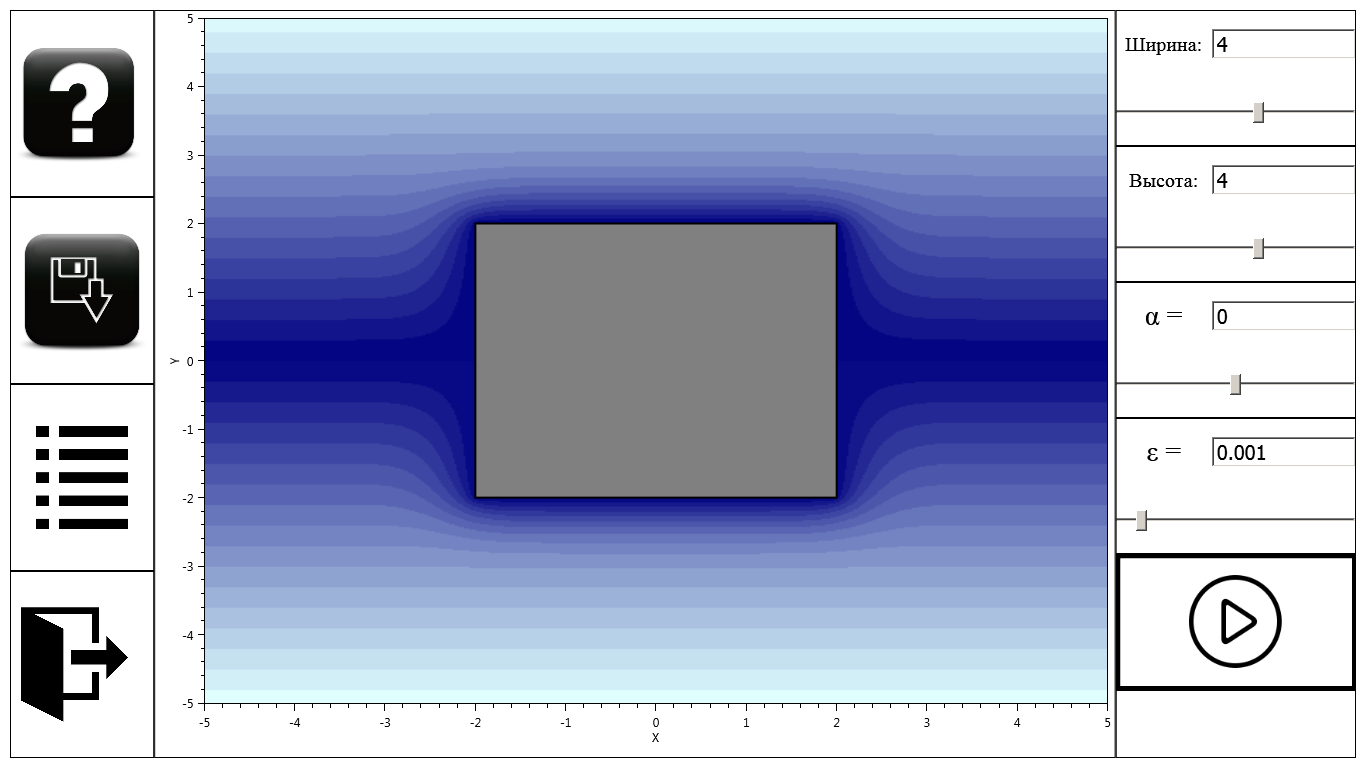
Метод Рунге-Кутти 4-го порядку використовується також для розрахунку нульової лінії струму.

При візуалізації обтікання одиничного кола та пластини в комплексному потенціалі циркуляція Г вважається рівною нулю, а при обтіканні профілю Жуковського вона визначається завдяки постулату Чаплигіна-Жуковського.

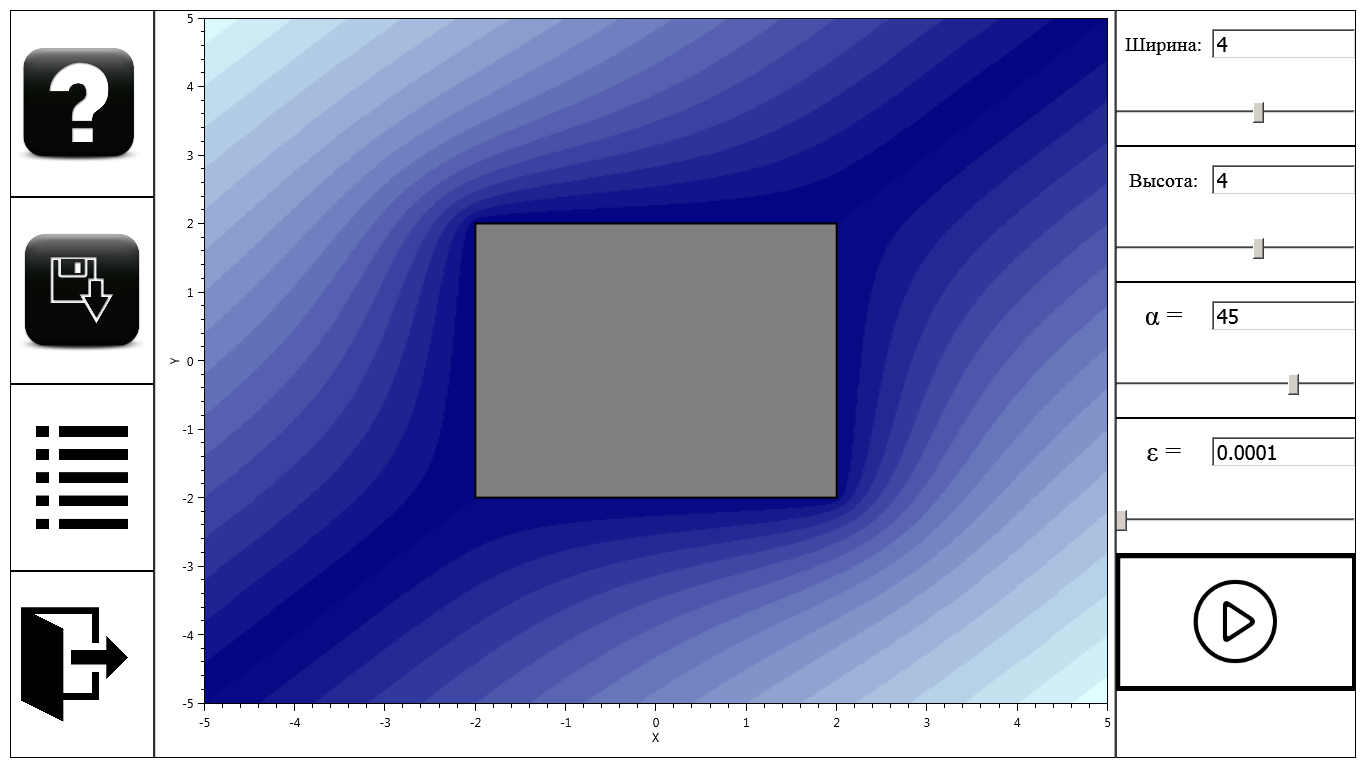
1. **Обтікання прямокутника**



Обравши в головному меню програми другий (зверху) пункт зліва користувач отримує зображення прямокутника, стрілки, яка ілюструє кут атаки та смугу завантаження чисельного розв‘язку поруч з анімованим зображенням пісочного годинника. Після того, як зображення годинника зміниться на зображення стрілки, користувач може отримати візуалізацію чисельного розв‘язку задачі обтікання прямокутника:



Цей розділ відрізняється від попередніх як способом розв‘язку задачі обтікання, так і зовнішнім виглядом. З лівої панелі було видалено кнопку, що відкривала меню візуальних налаштувань, на правій панелі відсутній список доступних побудов та панель виводу. Завдяки панелі справа можна тільки проводити налаштування розмірів прямокутника, значення кута атаки та точності розрахунків. Для кожного з цих параметрів є слайдер. При зміні якогось параметру проводиться ануляція отриманого розв‘язку і повторний запуск методу, який займається його пошуком. Зміна розмірів прямокутника та значення кута атаки відбувається в реальному часі. Пошук розв‘язку проводиться в окремому програмному потоці, що дозволяє змінити деякі параметри на панелі справа не дочекавшись завершення пошуку. В цьому окремому потоці запускається ще один програмний потік, який займається анімацією годинника, а також проводиться постійне оновлення даних смуги завантаження, що показує, скільки приблизно потрібно чекати до того моменту часу, коли буде досягнута встановлена точність. Після того, як розрахунки були завершені та була натиснута кнопка зі стрілкою, зображення червоної стрілки зникає и з‘являється візуалізація даних, отриманих при чисельному розв‘язку задачі Діріхле для рівняння Лапласа, якому задовольняє функція струму:



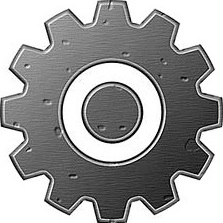
Тут кожний перехід між кольорами можна вважати окремою лінією струму.

При чисельному розв‘язку задачі Діріхле для рівняння Лапласа було застосовано ітераційний процес Лібмана, виконання якого відбувається до того моменту, коли максимальний модуль різниці між розв‘язками на двох сусідніх ітераціях стане меншим за встановлену точність Eps.

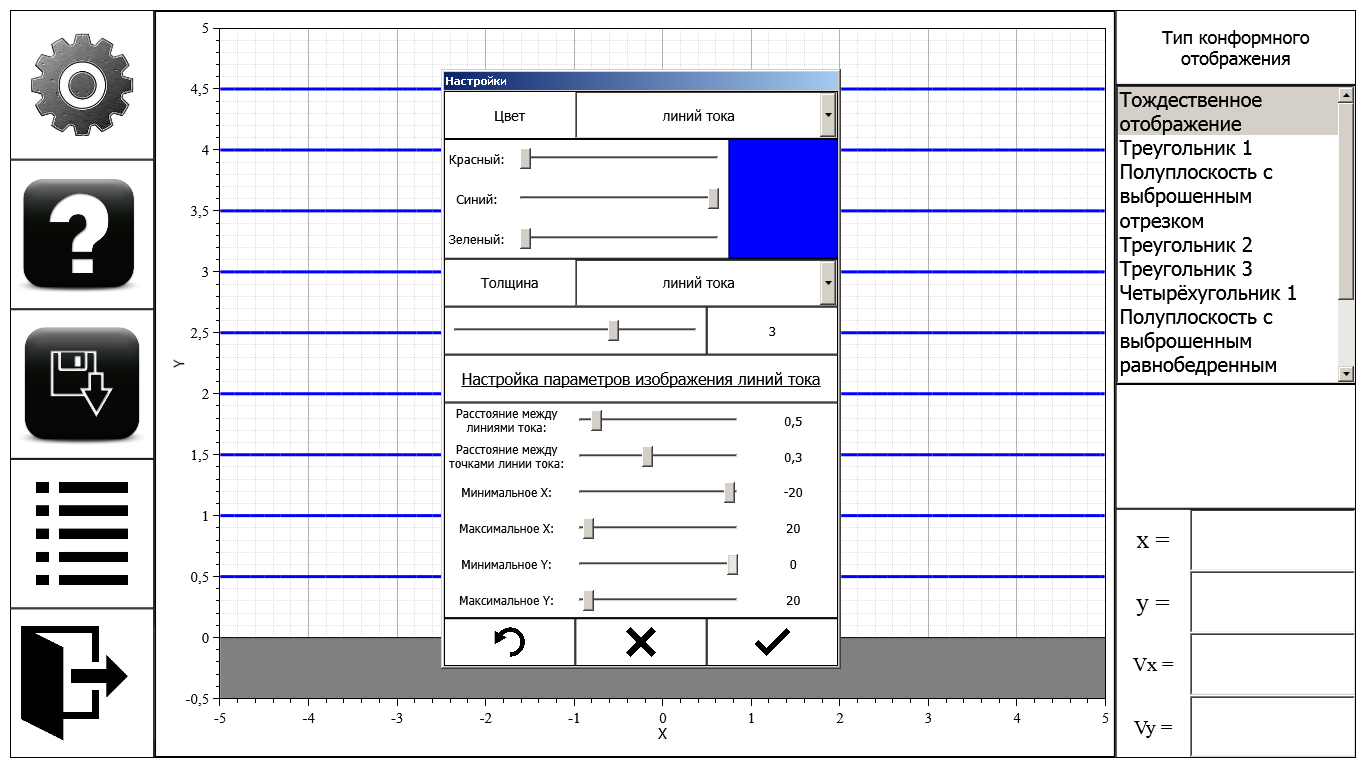
1. **Допоміжні вікна**

До допоміжних вікон належать вікно налаштувань, вікно збереження результату та вікно довідки.

Доступ до вікна налаштувань відбувається за допомогою анімованої кнопки наступного вигляду:



Саме вікно налаштувань виглядає наступним чином:



В цьому вікні можна налаштувати колір ліній струму, контуру границі області, границі та стрілки, що показує напрям вектору швидкості. Також можна налаштувати товщину вищезазначених елементів (крім границі). Налаштувати можна розміри області, в якій проводиться пошук ліній струму (при тотожному відображенні, тобто у допоміжній площині), відстань між лініями струму та відстань між точками ліній струму. Це може бути доцільним, коли при застосуванні функції конформного відображення не видно всіх ліній струму. Також це корисно при візуальних дефектах при зображенні ліній.

Ліва кнопка знизу встановлює вихідні значення всіх параметрів, центральна кнопка скидає значення до тих, які були збережені останніми, а права кнопка виконує збереження встановлених параметрів.

Доступ до вікна збереження відбувається за допомогою кнопки наступного вигляду:



1. **Обговорення отриманих результатів**

**Висновки**

При виконанні даної курсової роботи було освоєно використання інтегралу Шварца-Крістоффеля для побудови функцій конформного відображення таких областей, комплексний потенціал яких можна легко побудувати, на області, що являють собою узагальнені багатокутники. В даній роботі були розглянуті області на допоміжній площині, комплексний потенціал яких є лінійною функцією, але програмний код завдяки механізму об’єктно-орієнтовного програмування – поліморфізму – був зроблений таким чином, що його використання легко поширити на ширше коло задач, змінивши комплексний потенціал та створивши в коді нове конформне відображення. Отже, наслідком також є накопичення програмного коду. Для введення типу комплексного числа була створена структура комплексного числа, яка своєю реалізацією відповідає канонам сучасного програмування. Оскільки в роботі мали місце спеціальні функції, із типом комплексного числа були також реалізовані методи, за допомогою яких можна рахувати значення як елементарних функцій комплексної змінної (синус, косинус тощо), так і спеціальних (гіпергеометрична, гамма та деякі інші).

Слід зазначити, що отримані результати обмежені, бо, як було зазначено в роботі, швидкість на кутових точках багатокутників виявляється нескінченною. Але незважаючи на це, результати можна використовувати, наприклад, для розрахунку примежового шару, приймаючи поле швидкостей, отримане в програмі, за швидкість поза шаром.

**Список використаних джерел та літератури**

* Лавреньтев М.А., Шабат Б.В. Методы теории функции комплексного переменного. –М,: Наука, 1973, –736 с. с илл.
* Кочин Н.Е., Кибель И.А., Розе Н.В. Теоретическая гидромеханика, ч. 1. –М,: Физматгиз, 1963, –584 с. с илл.
* Лойцянский Л. Г. Механика жидкости и газа. Уч. пособие для вузов. –М,: Наука, 1970, –904 с.
* Градштейн И.С. и Рыжик И.М. Таблицы интегралов сумм рядов и произведений. –М,: Физматгиз, 1963, –1100 с. с илл.
* Абрамовиц М., Стиган И. Справочник по специальным функциям с формулами, графиками и таблицами. –М,: Наука, 1979, –832 с с илл.
* Мусіяка В.Г. Основи чисельних методів механіки: Підручник. – К.: Вища освіта, 2004. – 240 с.: іл.
* Албахари Д., Албахари Б. C# 6.0. Справочник. Полное описание языка, 6-е изд. : Пер. с англ. – М.: ООО «И.Д. Вильямс», 2017. – 1040 с.: илл. – Парал. тит. англ.
* Рихтер Дж. CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 4.0 на яз ыке C#. 3-е изд. – СПб.: Питер, 2012. – 928 с.: ил.
* <https://msdn.microsoft.com/ru-ru/default.aspx>
* https://github.com/oxyplot
* https://metanit.com/sharp/

**Додатки**

1. **Лістинг кодів Wolfram Mathematica та Maple**

Як було вказано на стр.15 даної курсової роботи, інтеграл

можна привести за допомогою заміни до інтегралу від біноміального диференціала, який за допомогою підстановок Чебишева зводиться до інтегралу, який виражається через елементарні функції у випадку раціональних . Остаточний результат та програмний код було отримано в пакеті Maple 14 наступним чином (приклад для ):

****



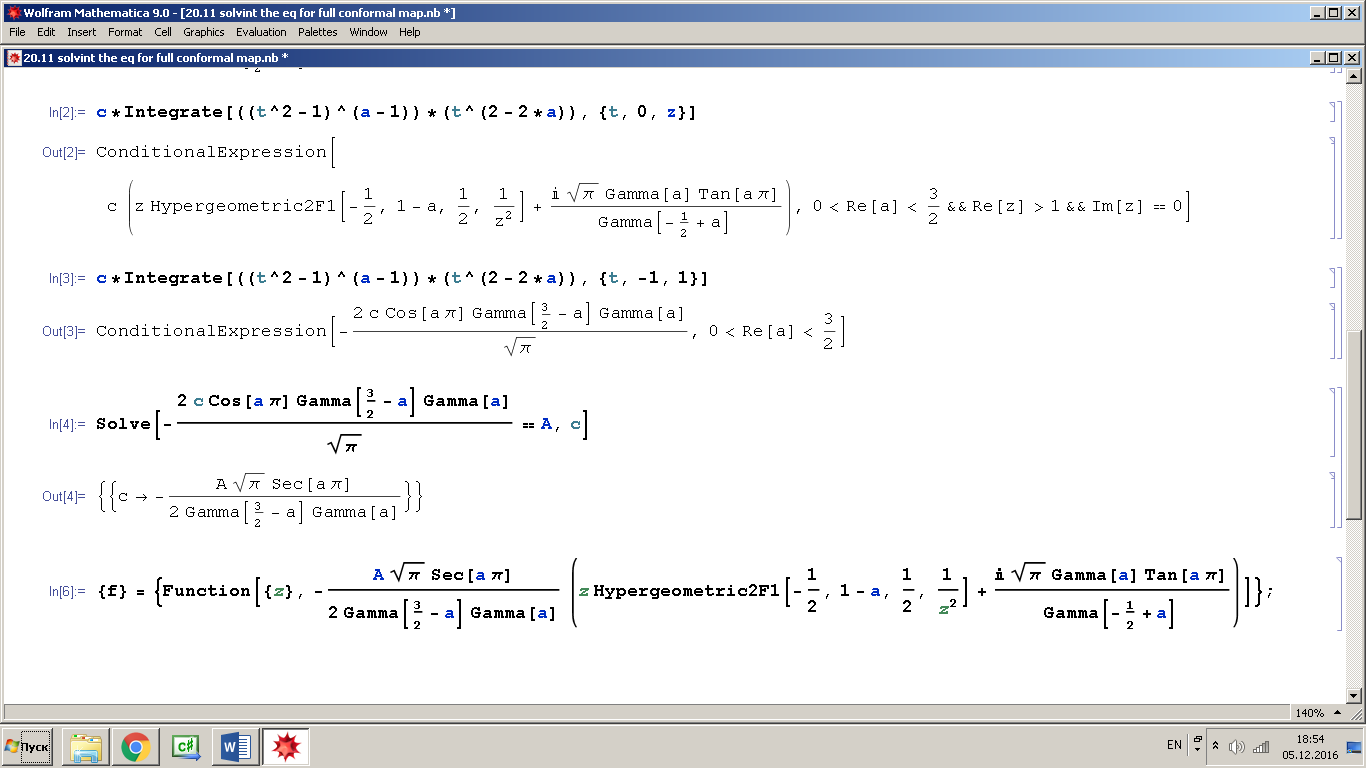
****

****

Остання команда проводить генерацію коду на мові С# із використанням математичних методів класу System.Math, але тому, що в даній роботі був використаний інший клас, що був розроблений автором даної роботи, назви методів (функцій) було змінено. Також була змінена назва аргументу (z було змінено на dzeta).

Обчислення інтегралу

,

а також знаходження невідомої константи С проводилось в системі Wolfram Mathematica 8 наступним чином:

Остаточний результат являє собою функцію, за допомогою якої, до речі, проводилася верифікація реалізованих чисельних методів для обчислення гамма-функції та гіпергеометричної функції.

1. **Лістинг вихідного коду програми**