|  |
| --- |
| Strong Pancakes |
|  |
| **Office Me!** |
| **Концепт-документ проекта** |

1. Концепция
   1. Введение

Развитие специалистов и формирование командного духа - проблемы, которые всегда были и будут актуальными для офисных компаний. Достаточно острый вопрос заключается в том, как обеспечить развитие специалиста в крупной компании, поддерживая внутреннюю мотивацию и общественное вовлечение.

Для решения этой проблемы будет разработана система “Office Me!”, состоящая из мобильного приложения игры и SAAS продукта для администрирования этой игры в конкретной компании. Приложение использует подход геймификации и грамотной постановки целей для того, чтобы обеспечить эффективный процесс внедрения сотрудников в корпоративной среде и дальнейшее существование в ней.

* 1. Категория

Приложение «Office Me!» относится к следующим категориям: продуктивность и развлечения.

* 1. Основные особенности приложения

Ключевые особенности игры:

* Управляемая и гибкая база заданий, веток развития, достижений;
* Карьерная карта для стратегического планирования;
* Геймифицированный процесс прохождения заданий, система уровней, очков;
* Наличие платформы для менторинга;
* Возможность подключения сторонних сервисов;
* Отдельно развитие внутренних коммуникаций;
* Возможность проведение соревнований / конкурсов.

* 1. Описание приложения

Приложение представляет собой набор экранов, реализующих следующий функционал: профиль пользователя (информация + статистика + достижения), карьерной карты, список актуальных заданий, главный экран (горящие задания, уведомления, новости).

Процесс игры заключается в формировании заданий для развития hard и soft навыков. Задания могут состоять в пакетах, которые подключаются сотруднику в соответствии с его квалификацией, стажем и т.д.

Есть варианты реализации следующих заданий: тест, бикон, чтение, задание, нетворкинг, идеи, фотография.

Предпосылки создания

Геймификация так или иначе используется для увеличения эффективности бизнес-процессов, но для образования сотрудников и развития внутренней коммуникации не было найдено готовых решений. Также это отличное решение для стратегического развития в рамках компании.

Возможность интеграции со сторонними сервисами включает поистине неограниченные возможности для конфигурации системы для конкретных компаний. Сама система подразумевает мультитенантность.

* 1. Платформа

Android, Microsoft Azure

**SWOT анализ на 2017 год**

**Strengths**

* уникальная идея, направленная на улучшение среды в компании
* легко протестировать в ИТ
* коучинговый (научный) подход
* геймификация (проверенное средство)
* четкая модель монетизации

**Weaknesses**

* необходимость взаимодействия не только через телефон
* отсутствие backend спецификаций
* затраты на настройку информационной инфраструктуры компании

**Opportunities**

* отсутствие конкурентов в данном игровом сегменте
* выход на рынки других стран
* большой потенциал для функционального расширения

**Threats**

* Превратится в обязаловку
* Нужна научная база для формул
* Может быть не нужен (нужно исследование)

Структура команды и контакты

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя | Должность | Контакты |
| Гонтарев Константин | Менеджер проекта, креативный директор | +375 33 3451607  kostia.gontarev@gmail.com |
| Дмитрий Королёв | Мобильный разработчик |  |
| Юрий Минич | Мобильный разработчик |  |
| Антон Войнович | UI / UX специалист |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |