

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Cenkaroš

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
promene cena**

Verzija 1.0

Istorija izmene

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.03.2021	1.0	Inicijalna verzija	Milan Akik

Sadržaj

Istorija izmene.....	2
1. Uvod.....	3
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario uklanjanja artikla	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja.....	5
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi.....	6
2.5 Posledice	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri uklanjanju artikla, sa primerima odgovarajućih prototipa.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi učesnici projekta. Članovi tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario postavljanja cena

2.1 Kratak opis

Nakon što se predstavnik radnje prijavi na sistem ima mogućnost da doda artikal u svoju radnju, ukloni artikal iz svoje radnje i promeni cenu artikla koji se već nalazi u radnji.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Predstavnik radnje bira opciju promene cena u svojoj radnji

Predstavnik radnje bira link “promeni cene”. Prikazuje mu se lista artikala sa njihovim cenama i opcijom uklanjanja tog artikla iz radnje. Pored toga postoji i polje za pretragu artikala radi dodavanja u radnju. Nakon ovoga su mu dostupni događaji 2.2.2, 2.2.3, 2.2.4 i 2.2.5.

2.2.2 Predstavnik radnje bira opciju uklanjanja artikla

Predstavnik bira opciju uklanjanja artikla iz radnje. Nakon ovoga su mu dostupni događaji 2.2.2, 2.2.3, 2.2.4 i 2.2.5.

2.2.3 Predstavnik radnje menja cenu artikla

Predstavnik unutar polja za brojeve pored željenog artikla menja cenu proizvoda. Nakon ovoga su mu dostupni događaji 2.2.2, 2.2.3, 2.2.4 i 2.2.5.

2.2.4 Predstavnik radnje dodaje artikl u radnju

Predstavnik unutar polja za pretragu artikala počinje da kuca ime artikla koji želi da doda. Pri tome mu se u padajućem meniju pojavljuju mogući artikli koji odgovaraju njegovoj pretrazi. Kada pritisne na željeni artikal u padajućoj listi on se dodaje u radnju. Nakon ovoga su mu dostupni događaji 2.2.2, 2.2.3, 2.2.4 i 2.2.5.

2.2.5 Predstavnik radnje bira opciju čuvanja stanja radnje

Predstavnik bira dugme za čuvanje radnje koje čuva prethodno napravljene promene u sistemu(bazi podataka). Nakon toga sistem pređe na glavni meni za predstavnika radnje.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan kao predstavnik radnje.

2.5 Posledice

Promenjeno je stanje radnje koju predstavlja prijavljeni korisnik.