

### Док-во

$$U_1^* U_1 \stackrel{def}{=} D^{-\frac{1}{2}} \underbrace{V_1^* A^* A V_1}_{=D} D^{-\frac{1}{2}} = E_k$$

Осталось из  $U_1$  и  $V_1 \Rightarrow U_1$  содержит  $k$  ортогональных столбцов. Раз они ортогональны, можно дополнить до ортогонального базиса в  $\mathbb{C}^n$  и получаем:

$$U = (U_1 U_2) \in M_n(\mathbb{C})$$

Эта матрица ортонормирована из-за ортого. столбцов.

$$S := \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} D^{\frac{1}{2}} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ 0 \end{pmatrix} \in M_{m_1 n}(\mathbb{C})$$

$$(U_1 U_2) S (V_1 V_2)^* = U_1 F^{\frac{1}{2}} V_1^* = A$$

Матрица  $S$  нужного размера. Матрица  $U_1$  - квадратная и унитарная. С  $V_1$  тоже все ок

### Замечание

Такая же теорема верна в  $\mathbb{R}$ . Только если тут унитарные матрицы, то там ортогональные

## 0.1 Квадратичные формы над $\mathbb{R}$

### Опр

$x = (x_1, \dots, x_n)$ , тогда:

$$S(x) = \sum_{i \geq j} a_{ij} x_i x_j - \text{квадратичная форма}$$

### Замечание

$$S(x) = \sum_{b_{ij}=b_{ji}} a_{ij} x_i x_j$$

$$b_{ij} = \begin{cases} a_{ij}, & i = j \\ \frac{a_{ij}}{2}, & i > j \\ \frac{a_{ji}}{2}, & j > i \end{cases}$$

$B = (b_{ij})$  - матрица ...?

$$S(x) = x^T B x$$

$$x = M y$$

$$S(x) = y^T M^T B M y$$

---

### Опр

$S$  - положительно определена, если:

1.  $\forall x \quad S(x) \geq 0$
2.  $S(x) = 0 \Rightarrow x = 0$

### Замечание

Эквивалентно тому, что матрица  $S$  - положительно определена. В частности это значит, что верен критерий Сильвестра

### Опр

$$S(x) = a_1x^2 + \dots + a_nx_n^2 - \text{канонический вид}$$

### Теорема

Любую матрицу можно привести к каноническому виду с помощью элементарного преобразования

### Док-во

Любая самосопряженная матрица представляется в виде: унитарная матрица \* диагональная \* унитарная сопряженная к первой. В  $\mathbb{R}$  формулируется так: любая симметрическая матрица: ортогональная \* симметричная \* ортогональная в минус 1. То есть получили то что нам нужно

## 0.2 Применение сингулярного разложения

$$Ax = b$$

У  $A$  столбцов мало, строк много

Хотим решить приближенно, то есть чтобы  $\|Ax - b\| \rightarrow \min$

### Опр

$x$ , который минимизирует разность называется решением методом наименьших квадратов (МНК)

### Теорема

$$A \in M_{n,m}(\mathbb{R})$$

1.  $x^*$  - решение МНК  $\Leftrightarrow A^T A x^* = A^T b$
2.  $A^T A \in GL_n(\mathbb{R}) \Leftrightarrow \text{rk } A = m$

## Док-во

1.  $x^*$  - решением МНК  $\overset{\text{Лада записала}}{\Leftrightarrow}$

$Ax^*$  - проекция  $b$  на линейную оболочку столбцов  $A$

$$Ax^* = \text{pr}_L v$$

$$b - \text{pr}_L b \perp L \Rightarrow A^T(b - \text{pr}_L b) = 0$$

Почему  $v \perp L \Rightarrow A^T v = 0$ ?

$$\forall e: (Ae, v) = 0 \\ = (e, A^T v)$$

Какой вектор ортогонален произвольному? Только нулевой. Мы в док-ве воспользовались  $(Ax, y) = (x, A^T y)$  (просто расписать)

$$A^T b = A^T Ax^*$$

$$A^T Ax^* = A^T b$$

$$A^T(Ax^* - b) = 0 \Rightarrow Ax^* - b \perp L \text{ (аналогично)}$$

$$\Rightarrow b = \underset{\in L}{Ax^*} - (\in L^\perp Ax^* - b)$$

2.  $Ax = 0 \Leftrightarrow A^T Ax = 0$ . В  $(\Rightarrow)$  - очевидно.

$$\text{Пусть } A^T Ax = 0 \Rightarrow x^T A^T Ax = 0 \Rightarrow (Ax)^* Ax \Leftrightarrow Ax = 0$$

Будем говорить в этом случае (немного некорректно), что  $x$  лежит в ядре матрицы  $A$ . Теперь к пункту 2.

$(\Rightarrow)$ :

$$A^T A \in \text{GL}_n(\mathbb{R}) \Rightarrow \text{Ker } A^T A = \{0\} \Rightarrow \text{Ker } A = \{0\}$$

Значит  $Ax$  - не имеет решения кроме нулевого. Но это ЛК столбцов матрицы. Значит столбцы матрицы  $A$  - ЛН. Значит она имеет полный ранг. Ч.т.д.

$(\Leftarrow)$ :

$$\text{Ранг равен } m \Rightarrow \text{столбцы ЛН} \Rightarrow Ax = 0 \Rightarrow x = 0$$

Но знаем, что ядро у матриц в  $Ax = 0 \Leftrightarrow A^T Ax = 0$  равны нулю  $\Rightarrow A^T A$  - обратимо

## Теорема

$$A = UDV^T \quad A \in M_{n,m}(\mathbb{R}) \quad D \in M_{n,m}(\mathbb{R})$$

---

## Док-во

D - как бы диагональна. А все диагональные элементы вещ. неотриц. числа, приведем её так:

$$D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \vdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_k & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$D^+ = \begin{pmatrix} \lambda_1^{-1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \vdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_k^{-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad D^+ \in M_{m,n}(\mathbb{R})$$

$$A^+ = VD^+U^T$$

$x^*$  - решение МНК  $Ax = b \Leftrightarrow x^* = A^+b$

$$A^T Ax^* = A^T b$$

$$A^T AA^+b \stackrel{?}{=} A^+b$$

$$VD^T U^T U D V^T U D^+ U^T b \stackrel{?}{=} VD^T U^T b$$

$$V \underbrace{D^T D D^+}_{=D^T} U^T b$$

## Опр

$$\|A\| \stackrel{\text{def}}{=} \sup_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|x\|} = \sup_{\|y\|=1} \|Ay\|$$

## Свойства

1.  $\|\lambda A\| = |\lambda| \|A\|$
2.  $\|A + B\| \geq \|A\| + \|B\|$

$$\sup_{\|y\|=1} \|(A+B)y\| \leq \sup_{\|z_1\|=1} \|Az_1\| + \sup_{\|z_2\|=1} \|Bz_2\|$$

Пусть  $\sup$  достигается в  $z_1, z_2$

$$\|Az_1\| \geq \|Ay\|$$

$$\|Az_2\| \geq \|Ay\|$$

---

Подробное док-во: (убедили д-ть)

$$\sup_{\|y\|=1} \|(A+B)y\| = M$$

$$\sup_{\|z_1\|=1} \|Az_1\| = m_1$$

$$\sup_{\|z_2\|=1} \|Az_2\| = m_2$$

$$M \leq m_1 + m_2$$

$$\forall z : \|z\| = 1 \quad \|Az\| \leq m_1$$

$$\|Bz\| \leq m_2 \Rightarrow \|(A+B)z\| \leq \|Az\| + \|Bz\| \leq m_1 + m_2$$

3.  $\|UA\| = \|AV\| \|A\|$ , если  $U, V$  - ортогон. матрицы (очевидно)

$$\|UA\| = \sup_{\|y\|=1} \|UAy\| = \sup_{\|y\|=1} \|Ay\| = \|A\|$$

4.  $\|A\| = \sigma_1(A)$  - наибольшее сингулярное число. Как его получить?  
Взяли сингулярное разложение  $A = UDV^T$ . На диагонали  $D$  выбираем наибольшее сингулярное число