

# 1 Некоторые определения из теории множеств. Прямое произведение, разбиение множеств. Мощность объединения

## Опр

Пустое множество ( $\emptyset$ ) - мно-во, которому  $\notin$  ни один элемент

## Опр

Число элементов мн-ва  $A$  - мощность  $|A|$

## Опр

Множество чисел от  $k$  до  $l$  обозначается  $k : l$

## Опр

Мн-во  $A$  - подмн-во мн-ва  $B$  ( $A \subset B$ ), если каждый элемент из  $A$  принадлежит  $B$

## Опр

$C$  - объединение  $A$  и  $B$  ( $A \cup B$ ), если оно состоит из всех элементов  $A$  и  $B$  ( $C = \{x | x \in A \text{ и } x \in B\}$ )

## Опр

$\bigcap_{i=1}^n A_i, \quad \bigcup_{i=1}^n A_i$  - объединение и пересечение конечного числа мн-в

$(\bigcap_{i \in I} A_i, \quad \bigcup_{i \in I} A_i)$  - аналогично

## Опр

Если пересечение мн-в пусто, то они называются дизъюнктивными

## Опр

Мн-во  $C$  называется разностью мн-в  $A$  и  $B$  ( $C = A \setminus B$ ), если оно состоит из всех эл-в, принадлежащих  $A$  и не принадлежащих  $B$

## Опр

$A \Delta B = A \setminus B \cup B \setminus A$  - симметрическая разность

## Опр

Мн-во упорядоченных пар  $(i, j)$ , где  $i \in A, j \in B$  называется прямым произведением мн-в  $A$  и  $B$

$$A \times B = \{(i, j) | i \in A, \quad j \in B\}$$

### Замечание

Мощность прямого произведения  $|A \times B| = |A| \cdot |B|$ . Аналогично произведение  $\forall$  конечного числа множеств

### Опр

Пусть  $A_1, \dots, A_k$  - ненулевые и попарно дизъюнктивные,  $M = A_1 \cap \dots \cap A_k$  и мн-во  $\{A_1, \dots, A_k\}$  называется разбиением М (если они попарно не дизъюнктивные, то это покрытие)

### Опр

Разбиение А мн-ва М называется измельчением В, если  $\forall A_i \in A$  содержится в некотором  $B_i \in B$

### Опр

Пусть А, В - размельчения мн-ва М, разбиение С называется произведением А и В, если оно является из измельчением, причем самым крупным  $C = A \cdot B$

### Теорема

Произведение двух разбиений существует

### Док-во

Предъявим разбиение, которое будет пересечением  $A = \{A_1, \dots, A_k\}$  и  $B = \{B_1, \dots, B_l\}$ , точнее  $D_{ij} = A_i \cup B_j$ ,  $i \leq k$ ,  $j \leq l$  и  $\mathcal{P} = \cup D_{ij}$  (т.е. без пустых строк). Покажем, что тогда оно самое крупное.

Пусть  $\exists F = \{F_1, \dots, F_t\}$  - измельчение А и В, тогда  $\forall F_k \quad \exists A_{i_k}, B_{j_k} : F_k A_{i_k}, B_{j_k} \Rightarrow F_k \subset (A_{i_k} \cup B_{j_k}) = D_{i_k j_k} \Rightarrow$  мельче F

## 2 Вектора из нулей и единиц

Пусть мн-во  $B$  состоит из двух элементов которые отождествляются с 0 и 1, т.е.  $B = 0 : 1$

Произведение  $m$  экземпляров такого мн-ва обозначим за  $B^m = (0 : 1)^m$ , состоит из  $2^m$  эл-ов

### Опр

Вектор из нулей и единиц - упорядоченный набор из фиксированного числа нулей и единиц, т.е. эл-т мн-ва  $B^m$

Упорядоченный набор из чисел обычно называется вектором,  $m$  - размерностью вектора, каждый отдельный элемент набора - компонента вектора

### Замечание

Модели, в которых используются наборы из 0 и 1:

#### 1. Геометрическая интерпретация

Точкой в  $m$ -мерном пространстве является  $m$ -мерный вектор, каждая его компонента - одна из декартовых координат точки. Набор из 0 и 1, рассматриваемый как точка в пространстве, определяет вершину куба, построенного на ортах (единичных отрезках) координатных вероятностей

#### 2. Логическая интерпретация

Операции над векторами выполняются покомпонентно, т.е. независимо над соотв. компонентами векторов-операндов

### Пример

$x$	0	0	0	1	1
$y$	1	1	1	0	1
$x \wedge y$	0	0	0	0	1
$x \vee y$	1	1	1	1	1
$x \equiv y$	0	0	0	0	1
$x \neq y$	1	1	1	1	0

#### 3. Двоичное представление (натуральные числа)

Число представляется в виде суммы степеней 2

#### 4. Состояние памяти компьютера

#### 5. Сообщение, передаваемое по каналу связи

#### 6. Можно задавать подмножества мн-ва $1 : n$

### 3 Алгоритм перебора 0-1 векторов. Коды Грея

#### Опр

Код Грея — такое упорядочение  $k$ -ичных (обычно двоичных) векторов, что соседние вектора отличаются только в одном разряде

#### Алгоритм

$it$  - номер итерации,  $k_{it}$  - номер обновляемой компоненты

$x_4$	$x_3$	$x_2$	$x_1$	$it$	$k_{it}$
0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	1	2
0	0	1	1	2	1
0	0	1	0	3	3
0	1	1	0	4	1
0	1	1	1	5	2
0	1	0	1	6	1
0	1	0	0	7	4
...				...	

Суть алгоритма: зафиксируем нулевое значение у  $m$ -й компоненты и переберем все наборы длины  $m - 1$  для ост. компонент. Перебрав их меняем значение  $m$ -й компоненты на 1 и перебираем набор длины  $m - 1$  в обратном порядке

#### Замечание

Явная формула для проверки  $G_i = i \oplus (\lfloor i/2 \rfloor)$

## 4 Перебор элементов прямого произведения множеств

**ВНИМАНИЕ! ВЫ ВСТУПАЕТЕ НА ЗЕМЛЮ ТУПОГО ПЕРЕПИСЫВАНИЯ ИЗ ТУПОГО ПЕРЕПИСЫВАНИЯ!!!**

$$M(1 : k) = M_1 \times M_2 \times \dots \times M_k$$

$$|M_1 \times M_2 \times \dots \times M_k| = \prod_{i \in 1:k} m_i, \text{ где } m_i = |M_i|$$

Пусть каждое  $M_i$  состоит из целых чисел от 0 до  $m_i - 1$ , тогда каждый элемент  $M(1 : k)$  - последовательность неотрицательных чисел  $r_1, \dots, r_k$ , причем  $r_i < m_i$

$$\text{num}(r_1, \dots, r_k) = \sum_{i=0}^k r_i \cdot \left( \prod_{j=1}^{i-1} m_j \right) = r_1 + r_2 m_1 + \dots + r_k m_1 \cdot \dots \cdot m_{k-1}$$

## 5 Размещения, сочетания, перестановки без повторений

### Опр

Перестановка из  $n$  без повторений - упорядоченный набор из  $n$  неповторяющихся элементов, каждый из которых берется из диапазона  $1 : n$

$$|P_n| = n!$$

### Опр

Размещение - упорядоченный набор из  $k$  неповторяющихся элементов из диапазона  $1 : n$

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n(n-1)(n-k+1)$$

### Опр

Сочетание - набор из  $k$  неповторяющихся элементов из диапазона  $1 : n$  (порядок не важен)

$$|C_n^k| = \frac{n!}{(n-k)!k!}$$

## 6 Размещения, сочетания, перестановки с повторениями

Перестановки с повторениями:

Последовательность длины  $n$ , составленных из  $k$  разных символов,  $i$ -ый из которых повторяется  $n_i$  раз ( $n_1 + n_2 + \dots + n_k = n$ )

### Пример (aabc)

Перестановки:  $abac, baac, aabc, aacb, abca, baca, acba, acab, bcaa, cbaa, caba, caab$

Число перестановок с повторениями длины из  $k$  разных элементов взятых соответственно по  $n_1, \dots, n_k$  раз каждый обозначается

$$P(n_1, n_2, \dots, n_k) = \frac{n!}{n_1! n_2! \dots n_k!}$$

## 7 Два алгоритма перебора перестановок. Нумерация перестановок

$$|P_k| = k! = |T_k|$$

$P_k$  - мн-во всех перестановок

$T_k$  - произведение  $k$  любых таких множеств  $M_i$ , каждый из которых представляет собой мн-во чисел от 0 до  $i - 1$

$$T_k = \{0\} \times \{0, 1\} \times \dots \times \{0, 1, \dots, k - 1\}$$

Построим взаимно однозначное соответствие между  $P_k$  и  $T_k$ . Возьмем перестановку  $(t_1, \dots, t_k)$  следующим образом: для любого  $i \in 1 : k$  найдем число значений, меньше  $r_i$  среди  $r_{i+1}, \dots, r_k$  - это число мы и примем в качестве  $t_i$

В соответствии с таким определением чисел  $t_i$  в мн-ве  $T_k$  будет соответственно ??? значения  $m_i$  не возраст., а убывающая до единицы

### Пример (4,8,1,5,7,2,3,6)

$i$	1	2	3	4	5	6	7	8
$r_i$	4	8	1	5	7	2	3	6
$t_i$	3	6	0	2	3	0	0	0
$m_i$	8	7	6	5	4	3	2	1

По  $(t_1, \dots, t_k)$  легко восстановить исходную перестановку. Для этого меняя  $i$  от 1 до  $k$  нужно проверить мн-во значений  $S_i$ , которые могут быть в перестановке на  $i$  месте. Для  $i = 1$   $S_1 = 1 : 8$ ,  $t_1 = 3 \Rightarrow r_1 = 4$ , далее  $S_2 = 1 : 3 \cap 5 : 8$ ,  $t_2 = 6 \Rightarrow r_2 = 8$ . Если использовать это отображение при переборе, то перестановки будут перебираться в лексикографическом порядке

### Опр

$(r_1, \dots, r_k)$  предшествует  $(R_1, \dots, R_k)$ , если начала перестановок совпадают до индекса  $d$ , а дальше  $r_d < R_d$

### Утв

Из этого перестановки перебираются в лексикографическом порядке, можно вывести правило получения следующего:

1. В  $(r_1, \dots, r_k)$  найти наибольший суффикс  $(r_t, \dots, r_k)$ , в котором  $r_t > \dots > r_k$  ( $r_{i-1} < r_t$ )



2. Выбрать  $(r_t, \dots, r_k)$  элемент следующий по величине после  $r_{t-1}$ , поставить после в возр. порядке

num	$t_k$				$p_k$			
0	0	0	0	0	1	2	3	4
1	0	0	1	0	1	2	4	3
2	0	1	0	0	1	3	2	4
3	0	1	1	0	1	3	4	2
4	0	2	0	0	1	4	2	3
5	0	2	1	0	1	4	3	2

Ещё один алгоритм

## 8 Задача о минимуме скалярного произведения

Пусть заданы числа  $x_1, \dots, x_m$  и  $y_1, \dots, y_m$ . Составим пары  $(x, y)$ , включив каждое  $x_i$  и  $y_i$  ровно в одну пару. Затем перемножим числа каждой пары и сложим полученное произведение. Требуется найти  $\min$  такое разбиение чисел на пары  $S$

### Теорема

$$\bar{x} = (x_1, \dots, x_n) \quad x_1 \geq x_2 \dots \geq x_n$$

$$\bar{y} = (y_1, \dots, y_n) \quad y_1 \leq y_2 \dots \leq y_n$$

$$S = \sum_{i=1}^n x_i y_i \rightarrow \min$$

### Док-во

Покажем, что если найдутся пары чисел  $(x_i, y_i)$  и  $(x_j, y_j)$ :  $x_i < x_j$ ,  $y_i < y_j$ , то  $S$  можно уменьшить, заменив парами  $(x_i, y_j)$  и  $(x_j, y_i)$   
Действительно,

## 9 Числа Фибоначчи. Теорема о представлении

### Опр

Последовательность чисел Фибоначчи  $F$ :

$$F_0 = 0, \quad F_1 = 1, \quad F_n = F_{n-1} + F_{n-2}, \quad n > 1$$

### Утв

$$\varphi_n = \frac{F_{n+1}}{F_n} - \text{сходится}$$

### Следствие

$$\begin{aligned} \varphi_n &= \frac{F_{n+1}}{F_n} = \frac{F_{n-1} + F_n}{F_n} = 1 + \frac{1}{\varphi} \\ \Rightarrow \varphi &= \frac{\sqrt{5} + 1}{2} \end{aligned}$$

### Лемма

При  $n > 1$  выполнено  $\varphi^{n+2} = \varphi^{n+1} + \varphi^n$

### Док-во

### Лемма

При  $k > 2$  выполнено:

$$F_{2k} = F_{2k-1} + F_{2k-3} + \dots + F_1$$

$$F_{2k+1} = 1 + F_{2k} + F_{2k-2} + \dots + F_0$$

### Док-во (по индукции)

$(k = 3)$ :

$$F_6 = 8 = 5 + 2 + 1$$

$$F_7 = 13 = 1 + 8 + 3 + 1 + 0$$

$(k \rightarrow k + 1)$ :

$$F_{2(k+1)} = F_{2k+2} = F_{2k} + 1 + F_{2k} = F_{2k+1} + F_{2k-1} + \dots + F_1 = ???$$

## Теорема

Любое натуральное число можно однозначно представить в виде суммы чисел Фибоначчи

$$s = F_{i_0} + F_{i_1} + \dots + F_{i_r}, \text{ где } i_{k-1} + 1 < i_k, \quad k \in 1 : r \quad i_0 = 0$$

## Док-во

Существование:

Пусть  $j(s)$  - номер максимального числа Фибоначчи, не превосходящего  $s$ . Положим  $s' = s - F_{j(s)}$ . Из определения  $j(s)$  следует, что  $s' < F_{j(s)-1}$ , иначе число Фибоначчи не было бы максимальным. Теперь мы получим искобое представление для  $s$  как представление  $s'$ , дополненное слагаемым  $F_{j(s)}$

Единственность:

Пусть есть ещё одно представление  $s = F_{j_0} + \dots + F_{j_q}$ . Н.У.О. считаем, что  $j_q < j(s)$ . Если мы заменим  $F_{j_q}$  на  $F_{j(q)-1}$ , то правая часть разве что лишь увеличится. Аналогично заменим с возможным увеличением предпоследнее слагаемое на  $F_{j(s)-3}$ . ???

## 10 Перебор сочетаний. Нумерация сочетаний

Состояние вычислительного процесса. Массив  $(x_1, \dots, x_m)$  номеров, включенных в сочетание. Начальное состояние: принять  $x_i = i \quad \forall i \in 1 : m$ . Стандартный шаг: просматривать компоненты вектора  $x$ , начиная с  $x_m$  и искать первую компоненту, которую можно увеличить (нельзя  $x_m = n$ ,  $x_{m-1} = n - 1$  и т.д.). Если такой нет, то закончить процесс. В противном случае пусть  $k$  - наибольшее число, для которого  $x_k < n - m + k$ , тогда увеличить  $x$  на единицу, а для всех следующих за  $k$ -ый продолжаем, но ряд от значения  $x_k$ , т.е.  $x_i = x_k + (i - k)$

num	Сочетание					k
1	1	2	3	4	5	5
2	1	2	3	4	6	5
3	1	2	3	4	7	5
4	1	2	3	5	6	4
5	1	2	3	5	7	5

## 11 Бином Ньютона и его комбинаторное использование

## 12 Свойства биномиальных коэффициентов

## 13 Основные определения теории вероятностей



## 14 Условные вероятности и формула Байеса

## **15 Математическое ожидание и дисперсия случайной величины**

## 16 Схема Бернулли

## 17 Случайные числа. Схема Уолкера

## 18 Двоичный поиск и неравенство Крафта

## 19 Энтропия. 2 леммы

## 20 Теорема об энтропии

## **21    Операции над строками переменной длины**



## 22 Поиск образца в строке (Карпа-Рабина, Бойера-Мура)

## 23 Суффиксное дерево

## 24    Задача о максимальном совпадении двух строк

## 25 Код Шеннона-Фано. Алгоритм Хаффмена. 3 леммы

## 26 Сжатие информации по методу Зива-Лемпеля

## 27 Метод Барроуза-Уилера

## 28 Избыточное кодирование. Коды Хэмминга

## 29 Шифрование с открытым ключом



## 30 Сортировки (5 методов)

## 31 Информационный поиск и организация информации

## 32 Хеширование

### 33 АВЛ-деревья



## 35 Биноминальные кучи

## 36 Основные определения теории графов

## 37 Построение транзитивного замыкания



## 38 Обходы графа в ширину и глубину. Топологическая сортировка



## 40 Алгоритм поиска контура и построение диаграммы порядка

## 41 Теорема о связном подграфе

## 42   Деревья. Теорема о шести эквивалентных определениях деревя

## 43    Задача о кратчайшем остовном дереве. Алгоритм Прима

## 44 Алгоритм Краскала

## 45    Задача о кратчайшем пути. Алгоритм Дейкстры





## 47 Задача о кратчайшем дереве путей

## 48 Сетевой график и критические пути. Нахождение резервов работ

49    Задача о максимальном паросочетании в графе.  
         Алгоритм построения

## 50 Теорема Кенига

## 51 Алгоритм построения контролирующего множества

## 52    Задача о назначениях. Венгерский метод

## 53    Задача коммивояжера. Метод ветвей и границ



## 54    Метод динамического программирования. Задача линейного раскроя

55    Приближенные методы решения дискретных задач.  
      Жадные алгоритмы

56    Алгоритмы с гарантированной оценкой точности.  
         Алгоритм Эйлера

**57 Жадные алгоритмы. Задача о системе различных  
представителей**











## 62 ?Алгоритм Кристофидеса (возможно будет)