

| | Broj indeksa | Prezime i ime |
|---|--------------|---------------|
| 1 | | |



U direktorijumu **Rad** koji se nalazi na desktopu kreirati direktorijum **Ime_prezime_indeks** i u okviru njega kreirati **c** datoteke **ogrlica** i **drvo** koje sadrže programe koji rešavaju sledeće probleme.

1. Ogrlica je napravljena od roze i belih kuglica. Napraviti kružnu listu u kojoj svaki element odgovara jednoj kuglici, pri čemu je roze kuglica predstavljena slovom R, a bela slovom B. Kuglice, tj. elementi liste, se unose dok se ne unese karakter "0" (nula). Odrediti dužinu najdužeg dela ogrlice koji je sastavljen samo od roze kuglica. Ispisati formiranu listu i traženu dužinu dela ogrlice.
2. Na ulazu se zadaje jedan karakter i ceo broj **N**, a zatim **N** reči. Za svaku reč treba odrediti broj pojavljivanja unetog karaktera. Formirati binarno stablo čiji su elementi strukture koje sadrže **REC** (unetu reč) i **BROJ** (broj pojavljivanja unetog karaktera u reči) i koje je uređeno u odnosu na **BROJ**. Ispisati unete reči, ali tako da se najpre ispisuju reči sa najvećim brojem pojavljivanja datog karaktera, pa u nerastućem poretku, u odnosu na broj pojavljivanja datog karaktera, ostale reči. Koliko unetih reči ne sadrži zadati karakter?

| | Broj indeksa | Prezime i ime |
|---|--------------|---------------|
| 1 | | |



U direktorijumu **Rad** koji se nalazi na desktopu kreirati direktorijum **Ime_prezime_indeks** i u okviru njega kreirati **c** datoteke **ogrlica** i **drvo** koje sadrže programe koji rešavaju sledeće probleme.

1. Ogrlica je napravljena od roze i belih kuglica. Napraviti kružnu listu u kojoj svaki element odgovara jednoj kuglici, pri čemu je roze kuglica predstavljena slovom R, a bela slovom B. Kuglice, tj. elementi liste, se unose dok se ne unese karakter "0" (nula). Odrediti dužinu najdužeg dela ogrlice koji je sastavljen samo od roze kuglica. Ispisati formiranu listu i traženu dužinu dela ogrlice.
2. Na ulazu se zadaje jedan karakter i ceo broj **N**, a zatim **N** reči. Za svaku reč treba odrediti broj pojavljivanja unetog karaktera. Formirati binarno stablo čiji su elementi strukture koje sadrže **REC** (unetu reč) i **BROJ** (broj pojavljivanja unetog karaktera u reči) i koje je uređeno u odnosu na **BROJ**. Ispisati unete reči, ali tako da se najpre ispisuju reči sa najvećim brojem pojavljivanja datog karaktera, pa u nerastućem poretku, u odnosu na broj pojavljivanja datog karaktera, ostale reči. Koliko unetih reči ne sadrži zadati karakter?