



U direktorijumu **Rad** koji se nalazi na desktopu kreirati direktorijum **Ime_prezime_indeks** i u okviru njega kreirati fajl **Jelka.c** koji sadrži program koji rešava problem korišćenjem dinamičkih struktura podataka stabla (Crveno-Crna maksimum poena je 20, ukoliko se zadatak reši korišćenjem AVL stabla maksimum je 16 poena). Program treba da okiti novogodišnju jelku koja je u obliku binarnog stabla.

- ❖ Na jelku se stvaljaju ukrasi i za svaki ukras se unosi BOJA (niz karaktera – crvena, srebrna i zlatna) i OBLIK (niz karaktera – sfera i kocka). Jelka treba da bude uređena prvo po boji, a zatim po obliku. Uređenje boja je srebrna < crvena < zlatna, a uređenja oblika sfera < kocka. Ukras koji je iste boje i oblika se inicijalno stavlja u desno podstablo u odnosu na posmatrani čvor. Na ulazu se najpre zadaje nenegativan ceo broj N koji predstavlja broj ukrasa koji se stavlja na jelku, a zatim se za svaki ukras unose boja i oblik.
- ❖ Nakon završenog „ukrašavanja“ štampati kako jelka izgleda.
- ❖ Ispisati oblik ukrasa na vrhu jelke, a zatim sa jelke skloniti sve ukrase tog oblika. (Brisanje bez kreiranja novog stabla donosi bonus od 3 poena.)
- ❖ Štampati jelku nakon brisanja ukrasa.
- ❖ Štampati boju ukrasa na vrhu jelke, a zatim informaciju da li ukrasa te boje ima više u levom ili u desnom postablu.