

Napisati 1 serverski i 1 klijentski program, koji upotrebom redova za poruke simulira igru gluvih telefona.

Klijent:

- šalje poruku serveru da hoće da se uključi u igru,
- čeka poruku od servera o svom rednom broju,
- u beskonačnoj petlji:
 - prima poruku koju prosleđuje dalje (na redni broj za jedan veći od svog),
 - ako je poruka "KRAJ" prosleđuje poruku i završava sa radom,
 - ako nije "KRAJ" menja nasumično izabrano slovo poruke u neko drugo (nasumično odabrano) i prosleđuje novoformiranu poruku dalje.
- Ako primi SIGINT signal šalje poruku "KRAJ" i završava sa radom.

Server:

- Prima prijave N klijenata i šalje im odgovarajuće redne brojeve.
- U beskonačnoj petlji:
 - čita poruku sa komandne linije i prosleđuje je prvom klijentu,
 - čita poruku od zadnjeg klijenta i ispisuje je na stdout,
 - ako je primljena poruka "KRAJ" završava sa radom.
- Ako primi SIGINT signal šalje poruku "KRAJ" i završava sa radom.
- Kada završi sa radom uklanja red za poruke.