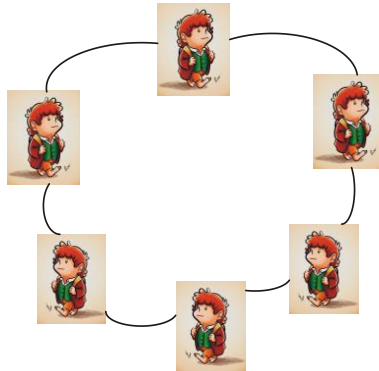


U direktorijumu **Rad** koji se nalazi na desktopu kreirati direktorijum **Ime_prezime_indeks** i u okviru njega kreirati c datoteke **Put_oko_sveta** i **drvo** koje sadrže programe koji rešavaju sledeće probleme.



1. Put oko sveta je sastavljen od različitih destinacija. Svaku destinaciju određuje NAZIV(jedna reč) i UDALJENOST (udaljenost od prethodne destinacije - realan broj, ne veći od 100). Putovanje se započinje i završava u Okrug. Napraviti kružnu povezanu listu, koja predstavlja Bilbov put oko sveta. Svaki element liste odgovara jednoj destinaciji. Destinacije se unose dok se ne unese Okrug i njegova udaljenost od prethodne destinacije. Ispisati Bilbov put oko sveta. Bilbo se vratio sa puta i naredne godine je rešio da ponovi avanturu ali uz određene izmene. Bilbo pravi plan puta, **menjajući** kreiranu listu sa prethodnog putovanja po sledećem pravilu: obilazi što manje destinacija i između svake dve destinacije novog plana prelazi maksimalan broj kilometara ali ne prelazeći prag od 100km. Ispisati izmenjen Bilbov put oko sveta.
2. Na ulazu se zadaje broj **B** a zatim **B** nenegativnih celih brojeva. Formirati binarno stablo čiji su elementi strukture koje sadrže **BROJ** (uneti broj) i **TRECA_CIFRA** (treća cifra brojano s desna na leva, za brojeve koje imaju manje od tri cifre je nula) i koje je uređeno u odnosu na **TRECA_CIFRA**. Ispisati brojeve, ali tako da se najpre ispisuju brojevi sa najvećom trećom cifrom. Koliko ima brojeva koji su manji od unetog broja **X** i kod kojih je treća cifra između 2 i 8?