

U direktorijumu **Rad** koji se nalazi na desktopu kreirati direktorijum **Ime_prezime_indeks** i u okviru njega kreirati fajl ObradaTeksta.c koji sadrži program koji rešava problem korišćenjem dinamičkih struktura podataka stabla (Crveno-Crna maksimum poena je 20, ukoliko se zadatak reši korišćenjem AVL stabla maksimum je 16 poena). Program sa ulaza čita tekst i ispisuje broj pojavljivanja svake od reči koje su se javljale u tekstu. Kako su reči Spa i SPA iste, sve pročitane reči ćemo pamtiti napisane malim slovima. Podrazumeva se da reči mogu da sadrže samo slova (više od jednog slova, a graničnici između reči mogu biti bilo koji karakteri koji nisu slova), na pr ako tekst može da sadrži i *Ab#c*, u tom slucaju reč je samo *ab*. Radi poboljšanja efikasnosti, prilikom brojanja reči koristi se struktura podataka pogodna za leksikografsku pretragu, tj. u ovom slučaju binarno pretrazivačko stablo.

Za svaku reč se pamti sama reč i broj pojavljivanja te reči u tekstu. Stablo se uređuje prema leksikografskom poretku.

- Nakon završenog rasporeda reči štampati podatke o rečima od a-z.
- ❖ Ažurirati kreirano stablo izbacivanjem svih reči koje su dužine 2. (Brisanje bez kreiranja novog stabla donosi bonus od 3 poena.)
- Štampati podatke o rečima ažuriranog stabla od a-z.
- Napisati rekurzivnu funkcija koja za dati koren stabla pronalazi najfrekventniju reč. Funkcija vraća NULL, ako je stablo prazno, odnosno adresu čvora koji sadrži najfrekventniju reč.
- U glavnom delu programa štampati podatke o najfrekventnijoj reči.

| Sifra za racunar u racunarskoj Sali je student#pmf I mogu | Pamte se sledeće reči (samo su navedene prema unosu | ı |
|---|---|---|
| da se loguju svi student PMF-a. Racunar Pmf da se | ne prema rasporedu u stablu): | ì |
| *a*AB. Svi &ab/da! | sifra 1 | ì |
| | za 1 | |
| | racunar 2 | |
| | racunarskoj 1 | ì |
| | sali 1 | ì |
| | je 1 | ì |
| | student 2 | ı |
| | pmf 3 | ı |
| | mogu 1 | ı |
| | da 3 | ı |
| | se 2 | ı |
| | loguju 1 | ı |
| | svi 2 | ì |
| | ab 2 | ı |