МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Факультет *компьютерных наук*

Кафедра *информационных систем*

*Учёт рабочего времени сотрудников IT компании*

*Курсовой проект*

*по дисциплине*

*Технологии программирования*

*09.03.02. Информационные системы и технологии*

Преподаватель *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.С. Тарасов* \_\_.\_\_.20\_\_

Обучающиеся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *Баженов В., Турченко К, Назаренко В.С.*

*3 курс, д/о*

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *А.В. Нужных*

Воронеж2020

Оглавление:

[Введение 2](#_Toc35011486)

[Постановка задачи 3](#_Toc35011487)

[Анализ предметной области. 4](#_Toc35011488)

****Введение****

В наше время многие пользователи онлайн-игр могут столкнуться с проблемой – нехватка соперников или товарищей в матчах. Особенно это касается пользователей мало популярных и давно вышедших игр. К сожалению, многим из них приходится ждать по несколько часов, чтобы набрать команду и, наконец, поиграть в любимую игру. Именно поэтому было принято решение создать веб-приложение, которое могло бы помочь и пользователям объединяться в команды и задавать время, в которое они хотят поиграть.

Данное приложение должно иметь интуитивный интерфейс, который сможет легко понять и освоить абсолютно любой пользователь, а также определенный функционал:

* Возможность для пользователя создать матч по интересующей его игре.
* Просмотр уже существующих матчей, и при желании участие в них.
* Фильтрация матчей по жанрам и поиск по названию.
* Возможность создателю матча оставлять сообщения общие для всех участников данного матча.

Данный курсовой проект посвящен разработке такого приложения, нацеленного на пользователей игровой индустрии, испытывающих трудности с поиском партнера по игре. Это приложение должно обладать понятным и легким интерфейсом, который будет удобен любому пользователю.

****Постановка задачи****

Цель проекта: создать систему, которая позволит организовывать матчи любых онлайн игр, в которых пользователи смогут поучаствовать. Оно должно отвечать следующим требованиям:

* Интуитивный пользовательский интерфейс;
* Выполнение основных задач приложения:
  + Добавления пользователями новых матчей;
  + Поиск созданных матчей;
  + Фильтрация по жанрам игр;
  + Участие в созданных матчах;
  + Возможность для создателя матча добавить сообщение для остальных игроков.
* Администрирование системы;
* Отсутствие нагромождения и броских цветов в интерфейсе;
* Возможность перехода на все основные экраны приложения с главного экрана;
* Безопасность приложения обеспечивается обязательностью регистрации пользователя в системе. Только администратор имеет доступ ко всем таблицам базы данных.

Разработанный проект будет представлять собой веб-приложение, предназначенное для организации матчей в интересующую пользователя дату и время. Готовый сайт должен соответствовать всем поставленным выше условиям.

****Анализ предметной области.****

Разработка данного проекта будет актуальна особенно в ближайшие годы. Сейчас многие компании выпускают все новые онлайн игры или проекты нацеленные на онлайн использование, старые же игры постоянно теряют игроков. Но не смотря на все это, у многих старых онлайн игр остаются свои фанаты и те, кто еще не знаком с данной игрой тоже хотят испытать свои силы в ней. На данный момент люди, любящие старые или мало известные проекты испытывают трудности в поиске партнера для игры. К сожалению, на данный момент нет платформы удовлетворяющей интересы именно этого круга людей.