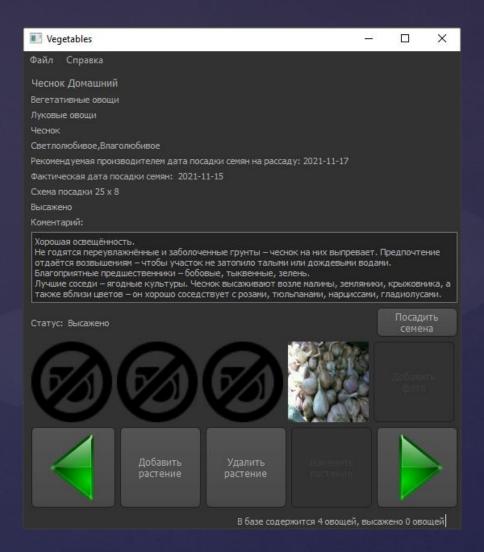
Проект "Vegetables"

С Горулько Константин Сергеевич



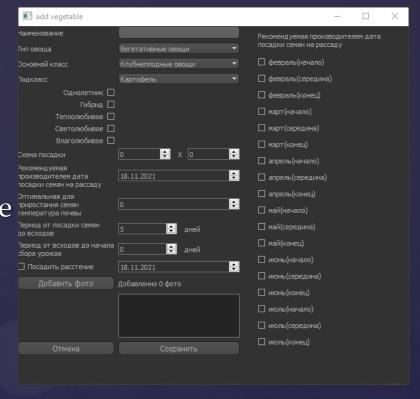
Идея проекта появилась уже давно. Каждый год мои родители сажают различные семена на рассаду. Но по каким то причинам или высаживают семена позднее рекомендуемых производителем семян дат высадки, или просто забывают полить рассаду. Из-за чего множество растений высыхает или не успевает вырасти. И тут появилась идея, а почему бы мне, не сделать программу, которая будет напоминать, когда сажать и поливать растения.

В состав проекта входят:

- 1. run.py основной файл содержащий логику и классы реализующие вывод интерфейса пользователя.
- gui.py, gui2.py файлы интерфейса изготовленные с помощью designer
- з. conf.ini файл содержащий значения для восстановления текущего состояния программы при перезапуске и прочих манипуляциях.
- 4. Директория base date содержит базу данных Sqlite3 в которой сохраняются экземпляры овощей.
- 5. Директория image служит контейнером для сохранения изображении используемых в программе.
- 6. Директория modules содержит файлы basedate.py, click_label.py. Где первый содержит функции для работы с базой Sqlite3, а второй содержит класс позволяющий отлавливать клики на Qlabel.
- 7. Директория resources содержит файл со стилями, а также изображения используемые в дизайне программы.

К сожалению на данный момент проект реализован не полностью. Реализовано:

Создание экземпляра растения с добавлением в базу. Поиск и добавление изображении, удаление экземпляра растения, функция пролистывания, просмотрщик добавленных фото, очистка базы. Проект сконвертирован в .exe



Работа над проектом продолжается, ни-каких сложностей пока не возникло.

Спасибо за внимание!