Собственно, очередной клон игры монополия.

Ресурсы и правила взяты от сюда- <https://printgames.ru/nastolnaya-igra-monopoliya/>

Основным отличием от подобных копий планируется создание эмуляции денежного обмена. Что теоретически должно повысить уровень интереса к игровому процессу

При разработке используется библиотека PyGame