

# 1. Общая информация

## 1.1 Название документа

Стандарт на разработку требования к Онлайн-кинотеатру.

## 1.2 История изменений документа

Изменение	Дата
Создание документа	07.11.2023
Модификация документа	09.11.2023

## 1.3 Цель документа.

Цель стандартов на разработку требований к ПО состоит в том, чтобы определить методы, правила и инструментальные средства, которые должны быть использованы при разработке требований верхнего уровня.

## 1.4 Ссылки на документы

[1] eEpc диаграмма

# 2. Термины

Термин	Значение
Действие	Любая активность пользователя на сайте, например, просмотр страницы, заполнение формы, отправка сообщения, загрузка файла.
Кинотеатр/Каталог	Раздел веб-сайта, связанный с поиском и воспроизведением

	видеоматериалов
Блог	Раздел веб-сайта, связанный с отображением статей
Личная страница пользователя (профиль)	Раздел веб-сайта, связанный с предоставлением данных пользователя.
Аккаунт	Набор прав, данных (личные данные, сессии, действия на сайте) и доступных интерфейсов для пользователя.
Регистрация	Процесс создания учетной записи
Сеанс, Сессия	<p>Сеанс (сессия) пользователя — это период времени, в течение которого пользователь активен на сайте или в приложении.</p> <p>Во время сеанса пользователь может выполнять различные действия, такие как просмотр страниц, загрузка файлов, отправка сообщений и т.д.</p> <p>Сеанс обычно заканчивается, когда пользователь закрывает браузер или приложение, или когда истекает время бездействия, установленное на сайте или в приложении.</p>
Выход из аккаунта	<p>Процесс прекращения сеанса пользователя.</p> <p>При выходе из аккаунта пользователь теряет доступ к своим данным и настройкам, а его сессия завершается.</p>
Страница	<p>Отдельный экран, который отображается в браузере при посещении сайта.</p> <p>Каждая страница содержит определенный контент, такой как текст, изображения, видео</p>
Заморозка аккаунта	Ограничение возможностей пользователя, связанная с написанием комментариев
Каталог фильмов	Список фильмов, доступных к просмотру
Перенаправление на страницу	Процесс, при котором браузер автоматически открывает новую веб-страницу вместо той, которую изначально запросил пользователь
Зайти(войти) в аккаунт	Авторизоваться

Запрос	Обращение пользователя к приложению с целью получения какой-либо информации, выполнения действия
Комментарий	Сообщение, которое пользователь может оставить со связанным контентом
Статья	Текст, отображающийся в разделе Блог
Видеоплеер	сторонняя программа для просмотра видеоконтента со своим интерфейсом
Доступ	Возможность просматривать, изменять или создавать что-либо в зависимости от прав (например, доступ авторизованного пользователя к созданию, просмотру и изменению списка избранных фильмов посредством специальных интерфейсов сайта).
Безопасность	Отказ от сбора личных данных без разрешения пользователя, гарантия отказа от предоставления данных третьим лицам без разрешения пользователя, возможность просмотра только своих данных, сбор данных в зашифрованном виде, гарантия использования личных данных пользователя только для обеспечения работы сайта.
Сворачивание	Сворачивание видеоплеера означает, что вы уменьшаете окно программы, в которой воспроизводится видео, и она переходит в свернутый режим на панели задач. В этом режиме вы продолжаете проигрывать видео, но экран монитора не занят интерфейсом видеоплеера. Чтобы вернуть окно видеоплеера на экран, можно щелкнуть значок видеоплеера на панели задач и выбрать “Восстановить” или “Развернуть” в появившемся меню.
Фильтр	Дополнительные условия для выдачи фильмов на странице
Фильтрация	Процесс применения фильтра

### 3. Инструментальные средства разработки требований

1. Google Drive - это облачное хранилище и платформа для обмена файлами. Позволяет каждому участнику проекта добавлять и обновлять данные о требованиях.
2. Google Docs - это бесплатный онлайн-офис.
3. Google Tables - онлайн-инструмент для создания и ведения электронных таблиц.
4. Draw.io - бесплатный онлайн-сервис, который помогает создавать блок-схемы, прототипы, инфографику и диаграммы любого вида.

### 4. Характеристики разрабатываемых требований

Требования должны быть:

- Корректными;

Каждое требование должно соответствовать программному обеспечению, отражать функциональность и технические характеристики продукта.

- Однозначными;

Каждое требование должно иметь только одно толкование. Как минимум, это требует того, чтобы каждая характеристика конечного продукта была описана с помощью единственного уникального термина.

В случаях, когда термин, используемый в определенном контексте, может иметь несколько значений, его следует включить в глоссарий, где его значение уточняется.

- Полными;

Должны быть описаны все аспекты системы, относящиеся к функциональности, ограничениям проектирования.

Должны присутствовать полные обозначения и ссылки на все рисунки, таблицы и диаграммы в спецификации, а также определение всех терминов и единиц измерения.

- Последовательными;

Все сокращения и определения должны использоваться единообразно во всех требованиях.

- Проверяемыми;

Каждое требование должно быть верифицируемым, т.е. должен существовать некоторый конечный процесс, с помощью которого человек или машина могут проверить, что программный продукт соответствует требованию.

- Модифицируемыми;

Структура и стиль требования должны быть таковы, что любые изменения в нём могут быть сделаны легко, полностью и последовательно, сохраняя структуру и стиль.

- Прослеживаемыми;

Все требования должны отслеживаться прямо с момента их происхождения.

Обнаруженные классы требований отражены в идентификаторах.

Требование должно включать в себя id, текст требования, связанное системное требование.

Построение id выглядит следующим образом:

Вид идентификатора	F-[S-]XXX
F	первый префикс
S	второй префикс
XXX	трехзначный номер

Первый префикс	Тип требований
SYS	Системные
R	К регистрации
A	К авторизации
I	К инициализации
F	К функционалу
D	К оформлению

Второй префикс	Тип требований
C	К кинотеатру
BL	К блогу

## 5. Процесс разработки требований

Целями процесса разработки требований к ПО являются:

1. Разработка требований к ПО высокого уровня;
2. Разработка производных требований к ПО высокого уровня.

На вход процессу разработки требований подаются:

1. Требования к системе.
2. Описание задачи или проблемы, которую должно решить разрабатываемое ПО.

На выходе получают:

1. Спецификация требований к ПО.
2. Сообщения о проблемах

Спецификация требований к ПО должна содержать:

1. функциональные требования, включающие определение предполагаемых функций ПО и его внешних интерфейсов.
2. актуальные нефункциональные требования, включающие архитектурные ограничения.
3. системные требования.

## 6. Методы получения требований к ПО

Для получения требований к ПО было принято решение применить метод проведения интервью, рассмотрены документации похожих проектов.

Для получения производных требований будет проведен анализ функциональных требований после их разработки.

## 7. План управления требованиями

1. Один из членов команды планирует разработку.
2. Предлагает требование к добавлению в План разработки.
3. Требованию присваивается статус “Запланировано”
4. По мере разработки статус изменяется на “Реализовано”, “В процессе реализации”, “Отклонено”.