

# SPRINT BACKLOG

## 1. Sprint Backlog - Sprint 1 (Duração: 1 semana)

- Implementar lógica de negócio para as operações do sistema + requisitos.
  - Definir classes de serviço para encapsular a lógica de negócio.
- 

## 2. Sprint Backlog - Sprint 2 (Duração: 1 semana)

- Iniciar o desenvolvimento da interface de usuário.
  - Criar esboço da tela de login.
  - Implementar CRUD para entidades principais na interface:
- 

## 3. Sprint Backlog - Sprint 3 (Duração: 1 semana)

### ☒ Validação de Dados na Interface:

- Desenvolver formulários para adicionar, editar e excluir dados.
- Implementar validação de entrada de dados nos formulários.
- Exibir mensagens de erro adequadas para o usuário.

### ☒ Tratamento de Exceções na Interface:

- Implementar tratamento de exceções na interface gráfica.
  - Validar dados antes de salvar no banco de dados.
- 

## 4. Sprint Backlog - Sprint 4 (Duração: 1 semana)

### ☒ Autenticação e Autorização:

- Controlar o acesso a funcionalidades específicas da aplicação.

- Criar tela de login com autenticação local.

☒ Desenvolver interfaces amigáveis e responsivas:

- Realizar ajustes de design para melhorar a experiência do usuário.
  - Interface de Usuário (UI) - Windows Forms ou WPF
- 

#### 5. Sprint Backlog - Sprint 5 (Duração: 1 semana)

- Implementar autenticação local com login e senha.
  - Criar documentação para os diferentes módulos da aplicação.
  - Definir roles e permissões de acesso para diferentes usuários.
  - Realizar revisão de código para garantir boas práticas.
- 

#### 6. Sprint Backlog - Sprint 6 (Duração: 2 semanas)

☒ Testes e Ajustes Finais:

- Realizar testes manuais de interface para garantir fluidez.
  - Verificar o comportamento dos formulários em diferentes resoluções.
  - Corrigir possíveis problemas de layout e usabilidade.
-