

MANUAL DE UTILIZAÇÃO

Boas-vindas! Este material tem o objetivo de auxiliá-lo durante a utilização do sistema de gerenciamento de sua fazenda urbana!

SUMÁRIO
1. Tela de login
2. Página inicial
3. Módulo "Vendas"
4. Módulo "Produção"
5. Módulo "Fornecedores"
6. Módulo "Colaboradores"
7. Fluxograma de utilização

1. Tela de login

Onde o usuário irá entrar com as credenciais de login para acessar o sistema.

- Login: Usuário de acesso ao sistema.
- Senha: Senha de acesso ao sistema.



🛕 ATENÇÃO: A senha precisa ser redefinida por um administrador do sistema em caso de perda ou esquecimento. Entre em contato com um administrador do sistema caso não tenha acesso a alguma de suas credenciais.

2. Página inicial

A chamada "home" do sistema. À partir dela o usuário poderá navegar entre os módulos disponíveis:

- Vendas;
- Produção;
- Fornecedores;
- Colaboradores:

Além disso, o usuário terá acesso ao chamado "Menu do usuário" que é aberto ao clicar no ícone do boneco no canto superior direito da tela.

- Meus dados: Onde serão exibidos para visualização os dados de cadastro do usuário que está acessando o sistema. Os campos contemplados são:
 - Nome;
 - Status (ATIVO/INATIVO);
 - CPF;
 - Telefone:
 - Cargo;
 - E-mail;
 - CEP;
 - Endereço;
 - Número;
 - Complemento;
 - Cidade:
 - UF;
 - Bairro;
 - País;
- Ajuda: Atalho para a documentação do sistema. Você sempre pode consultar o manual em caso de dúvidas!
- Sair: Desconectar a sessão atual e retornar para a tela de login.

3. Módulo "Vendas"

Onde poderão ser controladas as vendas realizadas dentro da empresa.

Será exibida a listagem das vendas realizadas, contemplando as seguintes colunas:

- Código: Código da venda.
- Produto: Produto vendido.
- Quantidade vendida: Quantidade vendida em unidades.
- Valor: Valor total da venda.

As operações que podem ser realizadas nesse módulo são:

• Editar: Realizar alterações na grade de vendas.

4. Módulo "Produção"

Onde poderão ser controlados os dados de produção da empresa.

Será exibida a listagem de produção, contemplando as seguintes colunas:

- Código: Código da produção.
- Produto: Produto.
- Quantidade: Quantidade em unidades.

As operações que podem ser realizadas nesse módulo são:

• Editar: Realizar alterações na grade de produção.

5. Módulo "Fornecedores"

Onde serão gerenciados os dados de fornecedores da empresa, contemplando seu controle e visualização através deste menu. Ao acessá-lo, será exibida a listagem de fornecedores, contemplando as seguintes colunas:

- Código: Código do fornecedor.
- Nome/Razão Social: Identificação do fornecedor.
- CNPJ: Documento do fornecedor.
- Status (ATIVO/INATIVO).

As operações que podem ser realizadas nesse módulo são:

- Adicionar: Adicionar um novo fornecedor. As informações para preenchimento do cadastro são:
 - Razão social;
 - CNPJ;
 - Produto fornecido;
 - Quantidade;
 - Valor unitário;
- Editar: Realizar alterações na grade de fornecedores.
- Remover: Remover um cadastro de fornecedor.
- Ao realizar a remoção de um cadastro, será necessário a confirmação da operação em tela para maior segurança, visto que se trata de uma ação irreversível.

6. Módulo "Colaboradores"

Onde serão gerenciados os dados de colaboradores da empresa, contemplando seu controle e visualização através deste menu.

Ao acessá-lo, será exibida a listagem de colaboradores, contemplando as seguintes colunas:

- Código: Código do colaborador.
- Nome: Nome completo do colaborador.
- Login: Login de acesso ao sistema.
- Status (ATIVO/INATIVO).

As operações que podem ser realizadas nesse módulo são:

- Adicionar: Adicionar um novo colaborador. As informações para preenchimento do cadastro são:
 - Nome;
 - CPF;
 - Data de nascimento;
 - E-mail;
 - Telefone;
 - Status;
- Editar: Realizar alterações na grade de colaboradores.
- Remover: Remover um cadastro de colaborador.
- Ao realizar a remoção de um cadastro, será necessário a confirmação da operação em tela para maior segurança, visto que se trata de uma ação irreversível.

7. Fluxograma de utilização

Abaixo está apresentado o fluxograma de utilização do sistema!

