

Programowanie bazodanowe

Laboratorium 4

Implementacja logiki biznesowej w oparciu o mapowanie obiektowo-relacyjne

Celem ćwiczenia jest zaimplementowanie interfejsów logiki biznesowej wykorzystując podejście ORM na przykładzie EntityFramework oraz wystawienie ich w WebAPI. W ramach ćwiczenia należy wykonać następujące czynności:

1. Utworzenie w repozytorium projektu BLL_EF.
2. W projekcie z pkt. 1 należy zaimplementować interfejsy z projektu BLL (laboratorium 3). Implementację należy napisać z wykorzystaniem techniki ORM – EntityFramework.
3. Utworzyć na gicie znacznik wskazujący na ostatni commit z zajęć.
4. Zamieścić na platformie link do znacznika z pkt. 10 jako rozwiązanie ćwiczenia 4.
5. Jeśli student nie zdąży zrealizować wszystkich punktów w trakcie zajęć to po dokończeniu pracy w domu należy utworzyć kolejny znacznik i dopisać go do rozwiązania zadania „Ćwiczenie 4”.