

Politechnika Śląska Wydział Inżynierii Materiałowej

Programowanie i projektowanie aplikacji obiektowych

TEMAT:

"Squad Węgla" - Aplikacja desktopowa do zarządzania wewnętrznej firmy skupu węgla.

Uwagi prowadzącego:	
Data przyjęcia:	Nazwisko i Imię:
Podpis prowadzącego:	Bladziak Konrad
	Czajkowski Michał
	Kluczewski Stanisław
	Kostyra Mateusz
	Imię i nazwisko opiekuna:
	dr inż. Adam Kachel
	Grupa: IP30pp

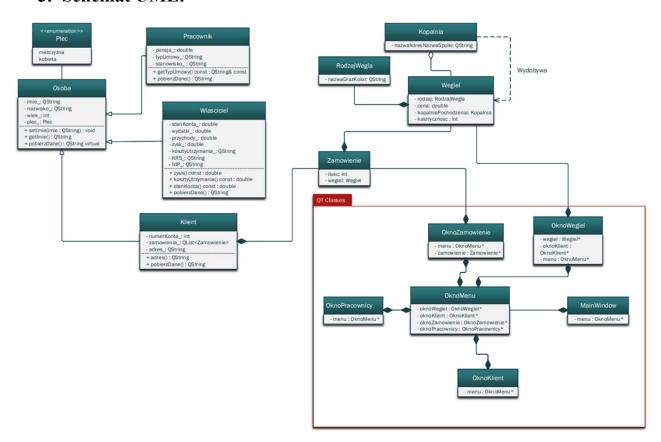
1. Opis aplikacji

Aplikacja jak i jej działanie ma na celu pomoc w prowadzeniu oraz inwentaryzacji jednoosobowej działalności gospodarczej - SquadWęgla(składnica węgla). Aplikacja posiada kilka okien, które odpowiednio służą do operacji CRUD na wybranych klasach (Węgiel, Osoba, Zamówienie).

2. Użyte technologie:

- QT
- SQLite
- GitHub

3. Schemat UML:

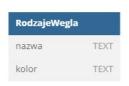


4. Schemat Bazy danych



Klienci	
Id	INTEGER
imie	TEXT
nazwisko	TEXT
wiek	INTEGER
plec	TEXT
adres	TEXT
adres	TEXT

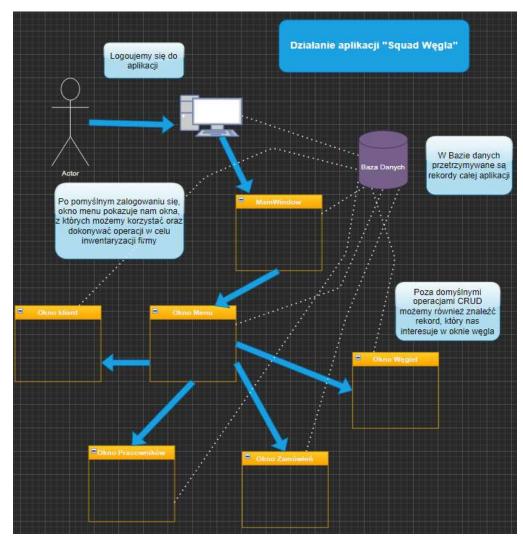
Zamowienia	
Id	INTEGER
Pracownik	TEXT
Klient	TEXT
RodzajWegla	TEXT
llosc	INT



Kopalnie	
nazwa	TEXT
adres	TEXT
nazwaSpolki	TEXT

SkladnicaWegla	
Id	INTEGER
Kopalnia	TEXT
Cena	DOUBLE
Kalorycznosc	INTEGER

5. Schemat działania aplikacji



6. Podział pracy oraz obowiązków

a) Konrad Bladziak

- Klasy
 - o Osoba
 - o Pracownik
 - o Klient
- Programowanie działania okien umożliwiających funkcjonalności CRUD dla okien
 - o Okno pracownicy
 - o Okno klienci
 - o Kontrola wersji git

b) Michał Czajkowski

- Klasy
 - o Zamówienie
- Okno zamówienie implementacja połączenia z bazą danych i metod CRUD dotyczących zamówień
- Schemat UML
- Drobne poprawki i ogólna pomoc przy innych problemach wymagających rozwiązania

c) Stanisław Kluczewski

- Czuwanie nad funkcjonowaniem Back-End
- Klasv
 - o Wegiel
 - o Rodzaj Węgla
 - o Kopalnia
- Okno Wegiel czuwanie nad odpowiednim okna działaniem; implementacja poleceń oraz podłączenie do SQLite
- Realizacja okien, będących filarem operacji CRUD
- Schemat działania aplikacji

d) Mateusz Kostyra

- Odpowiedzialność za projektowanie okien(Front-End)
- Responsywność oraz wycentrowanie elementów UI
- Pomoc w realizacji klas oraz łączenia z bazą danych
- Dbanie o czytelność i przejrzystość kodu
- Schemat bazy danych

7. Wizualizacja okien

• Okno logowania



• Okno menu



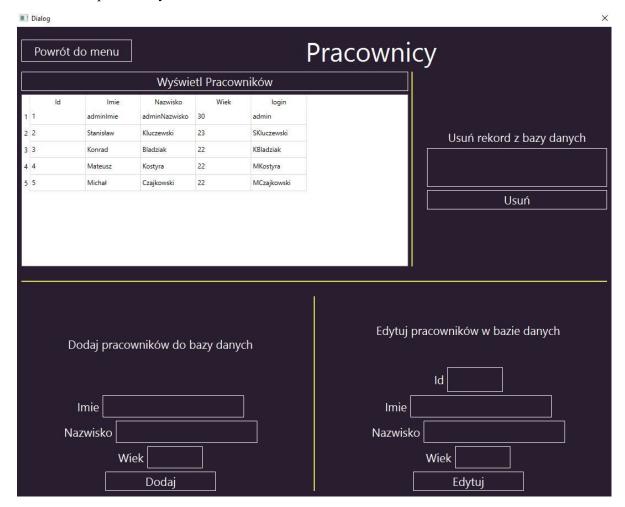
Okno klient

■ Dialog	×
Menu	Klient
Patryk Szymański 44 Mężczyzna Kolorowa 6,42-500 Będzin Zofia Makówka 22 Kobieta Zielona 44,40-754 Katowice Katarzyna Ogródek 37 Kobieta Plebiscytowa 33,40-035 Katowice Sebastian Kowalski 23 Mężczyzna Ogrodowa 58,00-876 Warszawa Franciszek Nowak 36 Mężczyzna Robotnicza 37,40-750 Katowice	Sebastian Kowalski 23 Mężczyzna Ogrodowa 58,00-876 Warszaw. Usuń rekord z bazy danych Wybierz ID do usunięcia Usuń
Dodaj klientow do bazy danych Imie Nazwisko Adres Wiek Płęć Mężczyzna Numer Konta Dodaj	Edytuj klientow w bazie danych Numer ID Imie Nazwisko Adres Wiek Płec Numer Konta

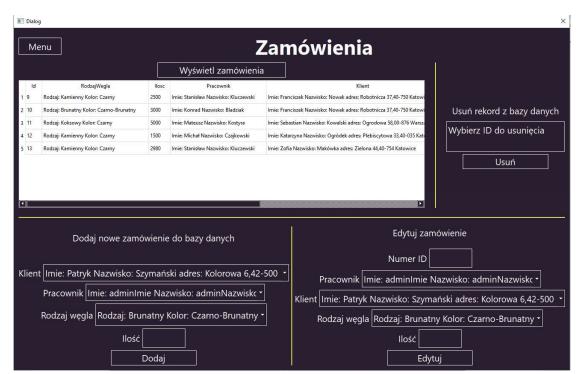
Okno węgiel



Okno pracownicy



• Okno zamówienia



8. Przykłady zrealizowanego kodu

• Osoba

```
enum Plec{
    mezczyzna,
    kobieta
class Osoba
private:
   QString imie_;
   QString nazwisko_;
   int wiek_;
    Plec plec_;
public:
    Osoba(QString imie,QString nazwisko,int wiek,Plec plec);
    void setImie(QString imie);
    void setNazwisko(QString nazwisko);
    void setWiek(int wiek);
    void setPlec(Plec plec);
    QString getImie();
    QString getNazwisko();
    int getWiek();
    Plec getPlec();
    virtual QString pobierzDane();
```

Rodzaj Węgla

```
class RodzajWegla
{
private:
    QString nazwaOrazKolor;
public:
    // Konstruktory
    RodzajWegla();
    RodzajWegla(QString wszystko);
    void setNazwaOrazKolor(QString _nazwa);
    QString getNazwaOrazKolor();
};
```

Właściciel

```
class Wlasciciel : public Osoba
private:
    double stanKonta_;
    double wydatki_;
    double przychody_;
    double zysk_;
    double kosztyUtrzymania_;
    QString KRS_;
    QString NIP_;
public:
    Wlasciciel();
    Wlasciciel(QString imie,QString nazwisko,int wiek,Plec plec,
               double stanKonta, double wydatki, double przychody,
               double zysk,double kosztyUtrzymania,QString KRS,QString NIP);
    double stanKonta() const;
    void setStanKonta(double stanKonta);
    double wydatki() const;
    void setWydatki(double wydatki);
    double przychody() const;
    void setPrzychody(double przychody);
    double zysk() const;
    void setZysk(double zysk);
    double kosztyUtrzymania() const;
    void setKosztyUtrzymania(double kosztyUtrzymania);
    const QString &KRS() const;
    void setKRS(const QString &KRS);
    const QString &NIP() const;
    void setNIP(const QString &NIP);
    QString pobierzDane() override;
```

Klient

```
class Klient : public Osoba
{
private:
    int numerKonta_;
    QList<Zamowienie> zamowienia_;
    QString adres_;
public:
    Klient();
    Klient(QString imie,QString nazwisko,int wiek,Plec plec,int numerKonta,QString adres);
    void setNumerKonta(int numerKonta);
    void dodajZamowienie(Zamowienie zamowienie);
    void setAdres(QString adres);
    int getNumerKonta();
    QList<Zamowienie> getZamowienia();
    QString adres();
    QString pobierzDane() override;
};
```

Pracownik

```
class Pracownik : public Osoba
{
private:
    double pensja_;
    QString typUmowy_;
    QString stanowisko_;

public:
    Pracownik();
    Pracownik(QString imie,QString nazwisko,int wiek,Plec plec,QString stanowisko,double pensja,QString typUmowy);
    void setPensja(double pensja);
    void setTypUmowy(const QString &newTypUmowy);
    double getPensja();
    const QString &getTypUmowy() const;
    QString pobierzDane() override;
};
```

Wegiel

```
class Wegiel
private:
    RodzajWegla rodzajWegla;
    Kopalnia kopalnia Pochodzenia;
    double cena;
    int kalorycznosc;
public:
    // Konstruktory
    Wegiel();
    Wegiel(RodzajWegla _rodzaj, Kopalnia _kopalnia, double _cena, int _kalorycznosc);
    //Akcesory
    void setRodzajWegla(RodzajWegla _rodzaj);
void setKopalniaPochodzenia(Kopalnia _kopalnia);
    void setCena(double _cena);
    void setKalorycznosc(int _kalorycznosc);
    RodzajWegla getRodzajWegla();
    Kopalnia getKopalniaPochodzenia();
    double getCena();
    int getKalorycznosc();
```

• Kopalnia

```
class Kopalnia
{
private:
    QString nazwaAdresNazwaSpolki;

public:
    // Konstruktory
    Kopalnia();
    Kopalnia(QString nazwaAdresNazwaSpolki);

    // Akcesory
    void setNazwaAdresNazwaSpolki(QString _nazwaAdresNazwaSpolki);
    QString getNazwaAdresNazwaSpolki();
};
```

• Zamówienia

```
class Zamowienie
{
private:
    int ilosc;
    Wegiel wegiel;

public:
    // Konstruktory
    Zamowienie();

    // Akcesory
    void setIlosc(int _ilosc);
    void setWegiel(Wegiel _wegiel);
    int getIlosc();
    Wegiel getWegiel();
};
```

9. Operacje CRUD wykorzystane w projekcie

Przykład działania okna, które odwzorowuje operacje CRUD (Create Read Update Delete).

```
this->db = QSqlDatabase::addDatabase("QSQLITE");
this->db.setDatabaseName("../database.db");
```

Podłączenie do bazy danych – wykorzystujemy metodę statyczną z klasy **QSqlDatabase**, addDatabase, która przyjmuję jeden parametr - connectionName, w którym możemy przekazać informacje o np.: hoście, nazwie użytkownika, haśle użytkownika czy nazwie instancji bazy danych.

Dokumentacja: https://doc.qt.io/qt-6/qsqldatabase.html#addDatabase

Oto przykłady wykorzystania zapytania SQL w oknie działania Składnicy węgla:

a) Wyszukanie rekordu po frazie

QSqlQueryModel udostępnia model danych tylko do odczytu dla zestawów wyników SQL. Do poniższych przykładów użyjemy klasy QSqlQuery. Tworzymy instancje klasy, do której przypisujemy w metodzie prepare zapytanie select z SQL, która szuka rekordów o podanie frazie. Wyszukiwanie rekordu odbywa się poprzez użycie operatora like z języka SQL – szukamy rekordów, które spełniają ten warunek. W naszym przypadku szukamy wszystkich rekordów, które zawierają podaną treść w wewnątrz wiersza danej tabeli bazy danych (%phrase%). Metoda bindValue podaje pomocą dłoń w dopasowaniu szukanej wartości do miejsca gdzie chcemy ją szukać ":". Metoda exec wywołuje tą zapytanie. Na koniec ustawiamy modal z wynikiem naszej bazy danych oraz ustawiamy szerokość kolumny.

Dokumentacja:

https://www.w3schools.com/sql/sql like.asp

https://doc.qt.io/qt-6/qsqlquery.html

https://doc.qt.io/qt-6/qsqlquerymodel.html#details

https://www.w3schools.com/sql/sql_select.asp

b) Dodanie rekordu do składnicy wegla

Dodawanie (CREATE) rekordu odbywa się poprzez użycie instrukcji INSERT INTO z SQL. Na początku sprawdzamy, czy połączenie z bazą danych jest aktywne. Następnie przygotowujemy zapytanie i przy użyciu bindValue mapujemy pola danej tabeli z danymi wprowadzonymi przez użytkownika w oknie. Na końcu sprawdzamy, czy zapytanie zostało wykonane.

Dokumentacja:

https://www.w3schools.com/sql/sql insert.asp

```
void OknoWegiel::on_dodajButton_clicked()
    RodzajWegla rodzaj(getRodzajWęgla());
    Kopalnia kopalnia(getKopalniaWęgla());
    this->wegiel->setCena(getCeneWegla());
    this->wegiel->setKalorycznosc(getKalorycznosc());
    this->wegiel->setRodzajWegla(rodzaj);
    this->wegiel->setKopalniaPochodzenia(kopalnia);
    if(!db.open())
         qDebug()<<"Error! Podłączenie do bazy danych nie powiodło się.";</pre>
    else
         QSqlQuery zapytanie;
         zapytanie.prepare("INSERT INTO SkladnicaWegla (RodzajWegla, Kopalnia, Cena, Kalorycznosc)"

"VALUES (:RodzajWegla, :Kopalnia, :Cena, :Kalorycznosc)");

zapytanie.bindValue(":RodzajWegla", getRodzajWegla());

zapytanie.bindValue(":Kopalnia", getKopalniaWegla());
         zapytanie.bindValue(":Cena", getCeneWegla());
zapytanie.bindValue(":Kalorycznosc", getKalorycznosc());
         if(zapytanie.exec())
               qDebug() << "Dodano rekord do bazy danych";</pre>
         else
              qDebug() << "Coś poszło nie tak!";</pre>
         db.close();
    on_wyswietlButton_clicked();
```

c) Wyświetlenie wszystkich rekordów składnicy węgla

Wyświetlenie (READ) wszystkich rekordów z bazy danych danej tabeli odbywa się poprzez użycie instrukcji select SQL. Zwracane są te pola, które są ważne i kluczowe do działania aplikacji.

d) Edycja rekordu w składnicy węgla

Aktualizacja (UPDATE), czyli operacja edycji odbywa się poprzez użycie instrukcji Update języka SQL. Najpierw wyszukiwany jest rekord o danym id, a następnie dopasowujemy pola z użyciem bindValue. Sprawdzamy czy zapytanie udało się zaktualizować a następnie zamykamy połączenie z bazą danych.

Dokumentacja:

https://www.w3schools.com/sql/sql_update.asp

e) Usuniecie rekordu o podanym id

Najpierw tworzymy zmienną, do której pobierane jest ID rekordu podane przez użytkownika do usunięcia. Następnie połączenie z bazą jest otwierane oraz tworzona jest instancja klasy QSqlQuery służąca do zarządzania naszym zapytaniem. Potem zapytanie jest wykonywane i wysyłane. Na koniec połączenie jest zamykane, w konsoli wyświetla się informacja o obiekcie, który usunęliśmy oraz odświeżana jest lista wyświetlanych rekordów na ekranie.

Dokumentacja:

https://www.w3schools.com/sql/sql delete.asp

```
void OknoWegiel::on_usunButton_clicked()
{
    QString index = ui->usunId->toPlainText();
    if(!db.open())
    {
        qDebug()<<"Error! Podłączenie do bazy danych nie powiodło się.";
    }
    else
    {
        QSqlQuery zapytanie;
        zapytanie.prepare("DELETE FROM SkladnicaWegla WHERE Id =?");
        zapytanie.addBindValue(index);
        zapytanie.exec();
        db.close();
        qDebug()<< "Usunąłeś objekt o id: " + index;
    }
    on_wyswietlButton_clicked();
}</pre>
```