

## Atividade

1)

Definir a arquitetura de um sistema é literalmente definir a estrutura e o comportamento do sistema, definir os componentes e como ele estarão estruturados e organizados. Também é definir como eles irão interagir e se comportar dentro dessa estrutura.

2)

- Comunicação: enfatiza mais a comunicação entre os componentes do software. Exemplos: Message Bus

– Implantação: trata de como a solução vai ser implantada. Exemplos: Client-server.

– Domínio: tratam do domínio da solução, trabalhado mais próximo da análise e do domínio do problema. Exemplos: Domain Driven Design.

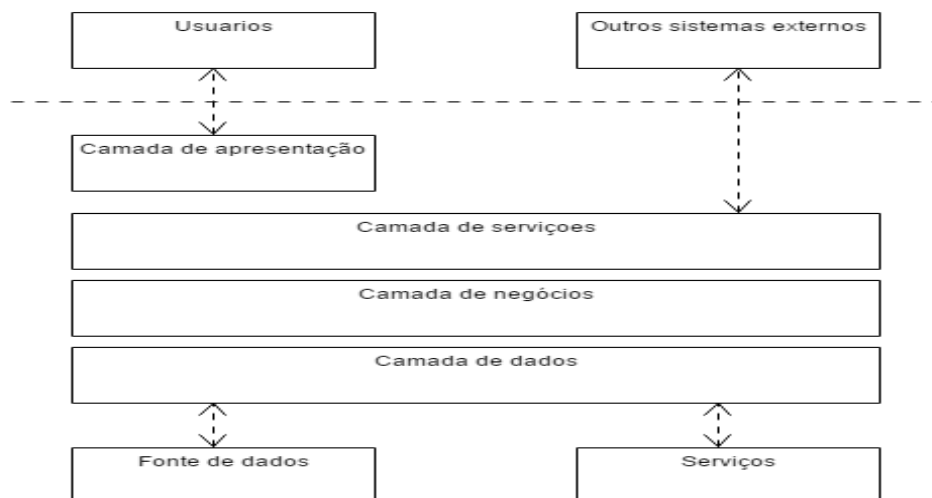
– Estrutura: tem maior foco na estrutura. Exemplos: Arquitetura em camadas.

3)

Word Wide Web – muito comum no nosso dia a dia. Temos vários servidores web e para uma determinada aplicação se tem um endereço físico. Onde temos várias estações de trabalho que por meio de um navegador web conseguem enviar requisições e serem atendidas.

Aplicações clientes de um banco de dados: onde nas estações de trabalho tem aplicações cliente que define a interface com usuário e no momento de fazer alguma operação de dados como atualização ou consulta é feito enviando uma requisição para o sistema gerenciador de banco de dados.

4)



5)

A organização em camadas tem maior ênfase no ponto de vista de uma organização lógica em que das camadas. Já o Tier trata-se de um estágio físico separado, assim a aplicação pode ser multi-tier.

6)

O projeto trata-se de uma aplicação que utiliza o estilo de arquitetura cliente-servidor. A imagem abaixo descreve o diagrama de arquitetura do projeto.



7)

Desenvolvimento de software orientado a aspectos. E preocupações que transcendem várias funções, recursos e informações do sistema.

8)

Uma solução web com base de dados, tendo o estágio cliente, o servidor web e um estágio com a lógica de negócios (base de dados), formando assim 3-Tier.

9)

O Architectural Spike consiste em uma análise de viabilidade na implementação de novos requisitos, em que se realiza uma implementação teste de uma parte da solução para fazer essa análise de viabilidade, uma comparação de designs.

10)

Desempenho, testabilidade, disponibilidade e modificabilidade.