課題15

• 補充課題15-1(時間がある人は取り組む課題)

以下の手順で粒子を発生させてランダムウォークをさせながら、結晶の成長についてシミュレーションを行う。

- 1. 1つの種の粒子をシステム(考える領域)の中央に置き、これを結晶の核とする。
- 2. 粒子が遠方からランダムウォークをしながら、近づいてくる(例えば、1.の種を中心とする十分に大きな円周上の任意の点から1つの粒子をスタートさせる)。
- 3. 中央にある結晶の核に隣接すると、粒子は結晶化(付着)する。
- 4. 以後は同様に、ランダムウォークの粒子を発生させて、粒子が結晶化された粒子に隣接すると結晶化する。(少なくとも1000回以上行う。)

どのような形状になるか報告せよ。

• 補充課題15-2(時間がある人は取り組む課題)

水平な線(地面)から上に距離y=hの位置から出発するランダムウォークを考える。 下へ進む確率が上へ進む確率より大きいときには、その粒子はやがてその水平な 線上(地面)のどこかに到達するだろう。 このランダムウォークはランダムに渦巻く微風の中を落下する雨滴の簡単なモデル になっている。粒子が直線y=0上(地面)のどこかの位置に達する平均時間tを計算 し、tのhについての関数依存性を求めよ。 各方向へ進む確率についての適当な値として、上、下、右、左の各向きについて0.1, 0.6,0.15,0.15とせよ。