Лабораторна робота №7

ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНА ДЕКОМПОЗИЦІЯ

Мета: Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.

ВИМОГИ

Розробник:

- Косінов Владислав Дмитрович;
- KIT-120б;
- Варіант №8.

Загальне завдання:

- 1) Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно прикладної задачі domain-об'єктів.
- 2) Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
- 3) Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.

Індивідуальне завдання:

Прикладна галузь - **Автостанція**. Запис в розкладі: номер рейсу; час відправлення; дні тижня; кількість вільних місць; маршрут - необмежений набір значень у вигляді "назва станції, час прибуття".

ОПИС ПРОГРАМИ

BusStation[] ScheduleEntry;	// масив записів у розкладі
int flightNumber;	//номер рейсу
String departureTime;	// час відправлення
String dayOfTheWeek;	//день тижня
int numberOfFreeSeats;	//кількість вільних місць
Flight[] route;	// маршрут (станції та час прибуття)

Ієрархія та структура класів:

class Main – точка входу в програму.

class BusStation – класс, який реалізує автостанцію, члени класу якого є записи у розкладі.

class Flight – класс, який реалізує маршрут.

ТЕКСТ ПРОГРАМИ

Текст файлу Main:

```
package ua.khpi.oop.kosinov07;
import java.io.IOException;

/**
   * Main class contains array of domain objects.
   * Cyrillic input/output is demonstrated by setters and getters.
   *
```

```
@author kosinov-vladyslav
  @version 1.0
public class Main {
    * Main method - entry point of a program.
    * @param args - command line parameters
    * @throws IOException - if there is any unresolved input or output
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       /* Array of domain objects */
       int countOfEntries = 2;
       BusStation[] ScheduleEntry = new BusStation[countOfEntries];
       ScheduleEntry[0] = new BusStation();
       /* Initialization (cyrillic input) */
       ScheduleEntry[0].setFlightNumber(120);
       ScheduleEntry[0].setDepartureTime("12:00");
       ScheduleEntry[0].setDayOfTheWeek("Вторник");
       ScheduleEntry[0].setNumberOfFreeSeats(35);
       ScheduleEntry[0].enterRoute(2);
       /* Cyrillic output */
       System.out.println("========");
       System.out.print("Запись в расписании #1\n");
       System.out.println("========");
       System.out.println("Номер рейса: "
               +ScheduleEntry[0].getFlightNumber());
       System.out.println("Время отправления: "
               + ScheduleEntry[0].getDepartureTime());
       System.out.println("День недели: "
               + ScheduleEntry[0].getDayOfTheWeek());
       System.out.println("Кол-во свободных мест: "
               + ScheduleEntry[0].getNumberOfFreeSeats());
       System.out.print("MapupyT: ");
       for (Flight it : ScheduleEntry[0].getRoute()) {
           System.out.print(it);
           System.out.print("; ");
```

Текст файлу **BusStation**:

```
package ua.khpi.oop.kosinov07;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.Arrays;
* Bus Station class.
 * Class defines the entity of a special task.
 * Schedule entries that contains of flightNumber, departureTime etc.
public class BusStation {
   private int flightNumber;  // A flight number in Schedule
    private String departureTime; // departure time of the bus
    private String dayOfTheWeek; // day of the week when the bus travels
    private int numberOfFreeSeats; // count of free seats in bus
    private Flight[] route;  // The bus route (name of station, arrival time)
    int size = 0;
     * The setters of our information variables
    public void setFlightNumber(int flightNumber) {
       this.flightNumber = flightNumber;
    public void setDepartureTime(String departureTime) {
        this.departureTime = departureTime;
    public void setDayOfTheWeek(String dayOfTheWeek) {
        this.dayOfTheWeek = dayOfTheWeek;
    public void setNumberOfFreeSeats(int numberOfFreeSeats) {
        this.numberOfFreeSeats = numberOfFreeSeats;
    public void setRoute(Flight[] route) {
        this.route = route;
     * Adding stations in the route.
```

```
* @param stationNum - the number of stations
 * @throws IOException - if there is any unresolved input/output
public void enterRoute(int stationNum) throws IOException {
    BufferedReader reader = new BufferedReader(
            new InputStreamReader(System.in));
   this.route = new Flight[stationNum];
   System.out.println("Введите " + stationNum + " станций");
    String station;
   String time;
   for (int i = 0; i < stationNum; i++) {</pre>
        System.out.print((i + 1) + ".\n");
        System.out.print("Введите название: ");
        station = reader.readLine();
        System.out.print("Введите время прибытия: ");
        time = reader.readLine();
       this.route[i] = new Flight(station, time);
}
 * The getters of our information variables
public int getFlightNumber() {
   return flightNumber;
public int getNumberOfFreeSeats() {
   return numberOfFreeSeats;
public String getDepartureTime() {
   return departureTime;
public String getDayOfTheWeek() {
   return dayOfTheWeek;
public Flight getRouteOnIndex(int index) {
   return route[index];
public Flight[] getRoute (){
   return route;
```

Текст файлу Flight:

```
package ua.khpi.oop.kosinov07;

public class Flight {

   private String nameOfStation;
   private String arrivalTime;

   public Flight() {
        this.nameOfStation = null;
        this.arrivalTime = null;
   }

   public Flight(String nofs, String at) {
        this.nameOfStation = nofs;
        this.arrivalTime = at;
   }

   public String getNameOfStation() {
        return nameOfStation;
   }

   public void setNameOfStation(String nameOfStation) {
```

```
this.nameOfStation = nameOfStation;
}

public String getArrivalTime() {
    return arrivalTime;
}

public void setArrivalTime(String arrivalTime) {
    this.arrivalTime = arrivalTime;
}

@Override
public String toString() {
    return nameOfStation + " " + arrivalTime;
}
```

ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Рисунок 7.1 – Результат виконання завдання

ВИСНОВОК

Під час виконання лабораторної роботи було набуто навичок використання об'єктно орієнтованого підходу для прикладної галузі. Реалізовано класи для представлення сутностей відповідно прикладної задачі (Автостанція) - domainoб'єктів. Продемонстровано коректне введення та виведення кирилиці. Отримано досвід щодо використання об'єктів домену, які показують, як конкретні дані можуть зберігатися разом. Сама вибірка автостанції, що зберігає записи у розкладі з їх особливими характеристиками, представляє систему доменних об'єктів.