Лабораторна робота №5

РОЗРОБКА ВЛАСНИХ КОНТЕЙНЕРІВ. ІТЕРАТОРИ

Мета: Набуття навичок розробки власних контейнерів. Використання ітераторів.

ВИМОГИ

Розробник:

- Косінов Владислав Дмитрович;
- KIT-120б;
- Варіант №8.

Загальне завдання:

- 1) Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.
 - 2) В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:
 - String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
 - void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
 - void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;
 - boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
 - Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
 - int size() повертає кількість елементів у контейнері;
 - boolean contains(String string) повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент;

- boolean contains All (Container container) повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
- public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
- 3) В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:
- public boolean hasNext();
- public String next();
- public void remove().
- 4) Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів while и for each.
- 5) Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з Java Collections Framework.

ОПИС ПРОГРАМИ

Ієрархія та структура класів:

```
class Main – точка входу в програму; class aContainer – розроблений клас-контейнер
```

ТЕКСТ ПРОГРАМИ

Текст класу **Main**:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        aContainer container1 = new aContainer();
        String string1 = new String();
```

```
//Container's methods
container1.add("asd");
container1.add("dsa");
container1.add("zxc");
container1.add("*cxz*");
container1.add("reverse");
System.out.println("\nmethod size()");
System.out.println("Size: " + container1.size());
System.out.println("\nmethod toString()");
System.out.println("toString: " + container1.toString());
String[] s1 = container1.toArray();
System.out.println("\nmethod toArray()");
for (String s : s1) {
   System.out.println(s);
System.out.println("\nmethod contains()");
System.out.println(container1.contains("Big"));
System.out.println("\nmethod containsAll()");
aContainer container2 = new aContainer();
container2.add("asd");
container2.add("dsa");
container2.add("zxc");
container2.add("*cxz*");
container2.add("reverse");
System.out.println("Should return true");
System.out.println("Result: " + container1.containsAll(container2));
System.out.println("\nmethod remove()");
container1.remove("dsa");
for (String s : container1) {
   System.out.println(s);
System.out.println("\nmethod clear()");
container1.clear();
for (String s : container1) {
   System.out.println(s);
// Using iterator's methods
System.out.println("\nIterator's methods\n");
aContainer.aIterator iterator = container2.iterator();
```

```
for (String s : container2) {
        System.out.print(s + ' ');
    }
    System.out.println();
    if (iterator.hasNext()) {
        System.out.println(iterator.next());
    }
    iterator.remove();
    for (String s : container2) {
        System.out.print(s + ' ');
    }
    System.out.println();
    if (iterator.hasNext()) {
        System.out.println(iterator.next());
    }
    iterator.remove();
    for (String s : container2) {
        System.out.print(s + ' ');
    }
}
```

Текст класу aContainer:

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
import java.util.Objects;

/**
    * Class aContainer.
    * Contains the range of methods to manipulate a container.
    * Class is iterable - can be iterated element by element.
    */
public class aContainer implements Iterable<String> {

    /**
        * Holds the elements of a container.
        */
        private String[] values;

    /**
```

```
* Constructor for making new string
public aContainer() {
   values = new String[0];
 * Method concatenates all container elements into a string.
* @return container in a string
public String toString() {
   StringBuilder string = new StringBuilder(new String());
   for (String s : values)
        string.append(s + " ");
   return string.toString();
* Method for adding elements to a container.
 * @param string - string to initialize a new container element
public boolean add(String string) {
   try {
       String[] temp = values;
        values = new String[temp.length + 1];
       System.arraycopy(temp, 0, values, 0, temp.length);
       values[values.length - 1] = string;
        return true;
    } catch (ClassCastException ex) {
        ex.printStackTrace();
   return false;
* Method for resetting a container.
public void clear() {
   for (int i = 0; i < values.length; i++) {</pre>
       values[i] = null;
* Method for removing an exact element by string criteria.
```

```
* @param string string to specify the element to remove
    * @return false if removing cannot be done(no elements in container)
    * true if element has been found and successfully deleted
   boolean remove(String string) {
       int pos = 0;
       for (int i = 0; i < values.length; i++) {</pre>
           if (Objects.equals(values[i], string)) {
               break;
           } else pos++;
       try {
          String[] temp = values;
           values = new String[temp.length - 1];
           System.arraycopy(temp, 0, values, 0, pos);
           int elemToDestinate = temp.length - pos - 1; //позиция, в которую нужно
начинать копировать кроме вырезанного
           System.arraycopy(temp, pos + 1, values, pos, elemToDestinate);
          return true;
       } catch (ClassCastException ex) {
           System.err.println("Error ClassCastException");
       return false;
   }
    * Method for converting container to an array.
   * @return an array of container elements
   public String[] toArray() {
       return Arrays.copyOf(values, values.length);
    * Method for receiving the size of container.
    * @return current container size
   public int size() {
       return values.length;
    * Method for checking a container elements with a specified string.
```

```
* @param string string to find in a container
 * @return true if contains, false if does not contain
boolean contains(String string) {
   for (String s : values) {
       if (Objects.equals(s, string)) {
            return true;
   return false;
* Method for checking the equality of two containers.
* @param container for comparing with another container
* @return true if both containers are the same
 * false if they are different
boolean containsAll(aContainer container) {
   if (values == null || values.length == 0) {
        return false;
   int il = 0;
   String[] toCompare;
   toCompare = container.toArray();
    for (int i = 0; i < container.size(); i++) {</pre>
        if (this.contains(toCompare[i])) {
            il++;
   return il == container.size();
* Method for creating a correct iterator.
 * @return a new iterator to a Container object
public aIterator iterator() {
   return new alterator(values);
* Class aIterator.
 * Contains two fields of lower and higher bound of a container.
 * Constructor gets a storage field from Container and defines
```

```
* both bounds.
 * Contains methods for iterating over a container,
* checking the existence of the next element and removing.
 * @author Kosinov Vladyslav
public class aIterator implements Iterator<String> {
    * Lower bound of the container
   private int firstBound;
    * Upper bound of the container
   private int lastBound;
    * Constructor for processing the container data.
    * Defines values of lower and higher bound.
     * @param values - array of container elements
   public aIterator(String[] values) {
       firstBound = -1;
       lastBound = values.length - 1;
    * Returns {@code true} if the iteration has more elements.
    * (In other words, returns {@code true} if {@link #next} would
    * return an element rather than throwing an exception.)
     * @return {@code true} if the iteration has more elements
   @Override
   public boolean hasNext() {
       return firstBound < lastBound;</pre>
     * Returns the next element in the iteration.
    * @return the next element in the iteration
     * @throws NoSuchElementException if the iteration has no more elements
   @Override
```

```
public String next() {
            if (!this.hasNext()) {
                throw new NoSuchElementException();
            } else {
                firstBound++;
                return values[firstBound];
         * Removes from the underlying collection the last element returned
         * by this iterator (optional operation). This method can be called
         * only once per call to {@link #next}.
        @Override
        public void remove() {
            try {
                String[] temp = values;
                values = new String[temp.length - 1];
                System.arraycopy(temp, 0, values, 0, firstBound);
                int elemToDestinate = temp.length - firstBound - 1; //позиция, в ко
торую нужно начинать копировать кроме вырезанного
                System.arraycopy(temp, firstBound + 1, values, firstBound, elemToDe
stinate);
            } catch (ClassCastException ex) {
                System.err.println("Error");
```

РЕЗУЛЬТАТ РОБОТИ ПРОГРАМИ

```
method size()
Size: 5
method toString()
toString: asd dsa zxc *cxz* reverse
method toArray()
asd
dsa
ZXC
*CXZ*
reverse
method contains()
false
method containsAll()
Should return true
Result: true
method remove()
asd
ZXC
*cxz*
reverse
method clear()
null
null
null
nul1
Iterator's methods
```

Рисунок 5.1 – Результат роботи програми

ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Програма може використовуватись як контейнер для об'єктів типу String. Також ϵ можливість ітерування по контейнеру.

висновок

Під час лабораторної роботи, набув навичок розробки власних контейнерів та навчився використовувати ітератори. Використав пакет import java.util.Arrays, import java.util.Iterator, import java.util.NoSuchElementException. Програма виконується без помилок.