

# **Лабораторна робота №3. Розробка лінійних програм**

## **1 Вимоги**

### **1.1 Розробник**

- Радєвич Владислав Романович;
- студент групи КІТ – 320;
- 25 жовтня 2020 р.

### **1.2 Загальне завдання**

Розробити лінійні програми, умови яких потрібно взяти з лабораторного практикуму. Мною було взято умови для розробки з розділу «На оцінку «відмінно»». Розібрати 5 програму з переліку наданих умов.

## **2 Опис програми**

### **2.1 Функціональне призначення**

Програма призначена для визначення у скільки разів перша цифра 3х-значеного більша, ніж остання.

### **2.2 Опис логічної структури**

Вводячи значення 3х-цифрового числа програма розділить его на окремі одиниці и знайде у скільки разів перше число більше, а третє.

## **Структура проекту**

```
osboxes@osboxes:~/Programing_Radievych/lab03/5$ tree
.
├── Makefile
├── README.md
└── src
    └── main.c

1 directory, 3 files
```

## 2.3 Важливі фрагменти програми

### Початкові дані. Константи

```
#define N 439

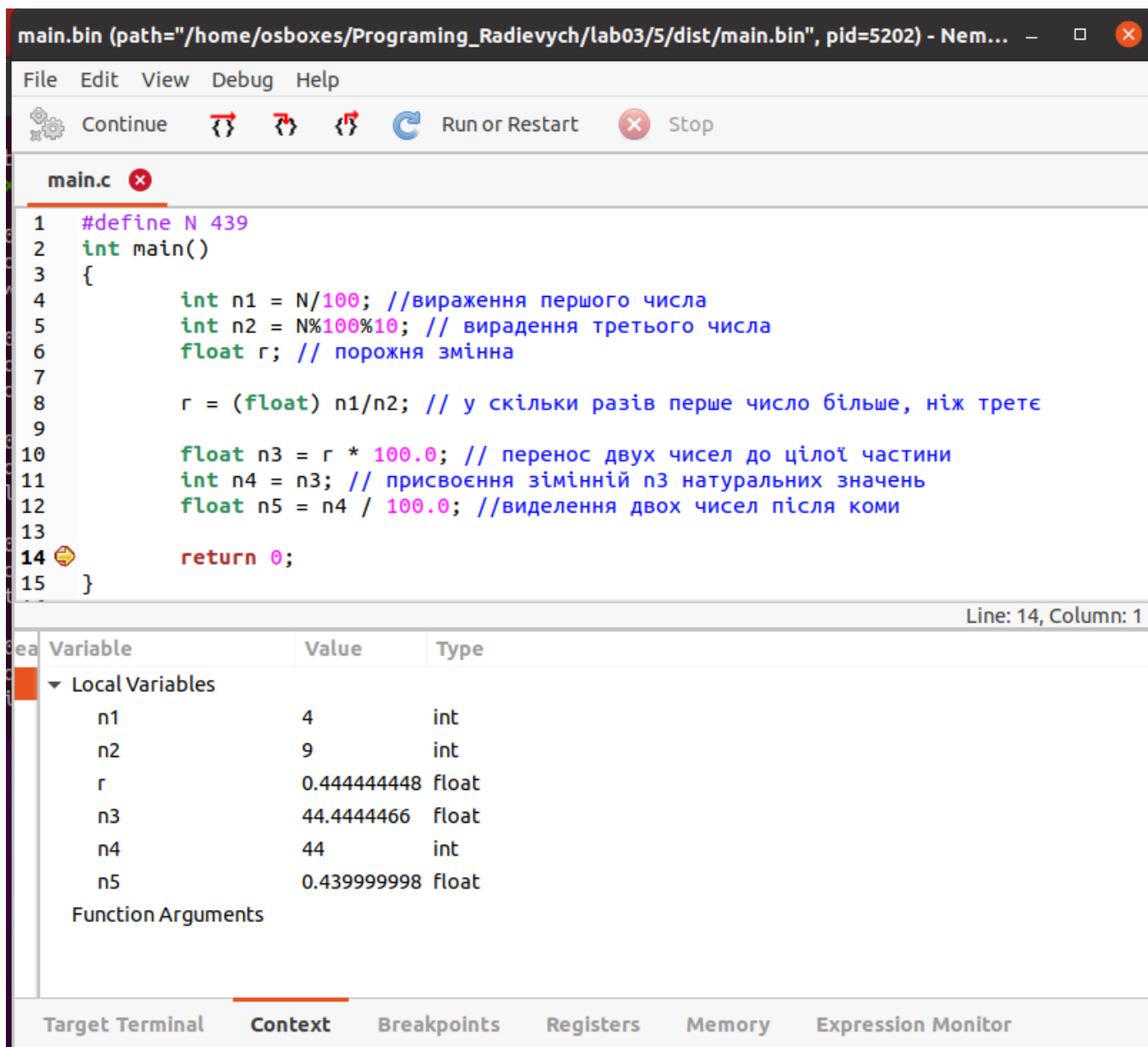
int n1 = N/100; //вираження першого числа
int n2 = N%100%10; // вираження третього числа
float r; // порожня змінна
```

## 3 Варіанти використання

Програму можна використовувати для знаходження у скільки разів перша цифр 3х-цифрового числа більша, останню.

Для демонстрації результатів використовується відладчик «nemiver».

Нижче показано, як це виглядає.



## Висновок

Протягом лабораторної роботи я поліпшив навички написання лінійних програм на основі прикладу з попередніх лабораторних робіт.

Посилання на github, де знаходяться усі 6 програм:

<https://github.com/KotKHPI/lab03>

