

Лабораторна робота № 6. Масиви

1 Вимоги

1.1 Розробник

- Радєвич Владислав Романович;
- студент групи КІТ – 320;
- 11.11.2020 р.

1.2 Загальне завдання

Розробити програми, умови яких надано у лабораторному практикуму. Мною було взято умови для розробки з розділу на оцінку «відмінно».

1.3 Індивідуальне завдання

Зробити звіт за обраним мною варіантом. На даний момент це завдання номер 5.

2 Опис програми

2.1 Функціональне призначення

Програма призначена для визначення матриці з заданими розмірами, елементи першого стовбця якої було зміщено справа наліво залежно від розміру матриці разів, завдяки двомірному масиву та циклу for.

2.2 Опис логічної структури

Основна функція

```
int main
```

Призначення: головна функція

Опис роботи: - при введенні розміру матриці (двомірного масиву) – виконується цикл, в яку виконується цикл перебору елементів масива, який змінює кожне значення матриці на наступне, тобто здвиг справа наліво. Завдяки цьому відбувається поступове зміщення стовбців.

Структура проекту

```
osboxes@osboxes:~/Programing_Radievych/lab06/5$ tree
.
├── dist
│   └── main.bin
├── Makefile
├── README.md
└── src
    └── main.c

2 directories, 4 files
```

2.3 Важливі фрагменти програми

Початкові дані. Константи

```
#define N 3 // розмір матриці в N*N
int matrixA [N][N];
int temp = matrixA[i][0]; // зберігаємо перші елементи першого стовця
матриці, бо при запуску циклів вони будуть втрачені
```

3 Варіанти використання

Цю програму можна використовувати за для знаходження матриці певного розміру, якщо поступово перемістити в напрямку справа наліво кожен стовбець матриці.

Висновок

При виконанні даної лабораторної роботи я закріпив набуті мною навички: використання статичного масиву, двомірного масиву та заповнення масивів.

Посилання на github, де знаходяться усі програми:

https://github.com/KotKHPI/Programming_Radievych

