Лабораторна робота № 12, 14. Взаємодія з користувачем шляхом механізму введення/виведення та взаємодія з файлами

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

- Радєвич Владислав Романович;
- студент групи KIT 320;
- 19.02.2021 p.

1.2 Загальне завдання

Переробити програми з попередніх робіт, згідно умов та розробити програму, умови якої надано у лабораторному практикуму. Мною було взято умови для розробки з розділу на оцінку «добре».

1.3 Індивідуальне завдання

Зробити звіт за обраним мною варіантом. На даний момент це завдання номер 2 (лабораторна робота №14).

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Функціональне призначення

Програма призначена для визначення детермінанта матриці, розмір якої не перевищую 3 на 3. При цьому використовуючи, введення та виведення даних з файлу/ у файл та взаємодія з користувачем за допомогою консолі. Дані про матрицю: а саме: розмір матриці та сама матриця повинні бути записані у файл заздалегідь.

2.2 Опис логічної структури

2.2.1 Основна функція

int main

Призначення: головна функція.

Схема алгоритму функції подана на рис. 1.

Onuc роботи: задає розмір масивам, змінним, виділяючи їм пам'ять та викликає функції check file, check_matrix, filling_matrix, find_det.

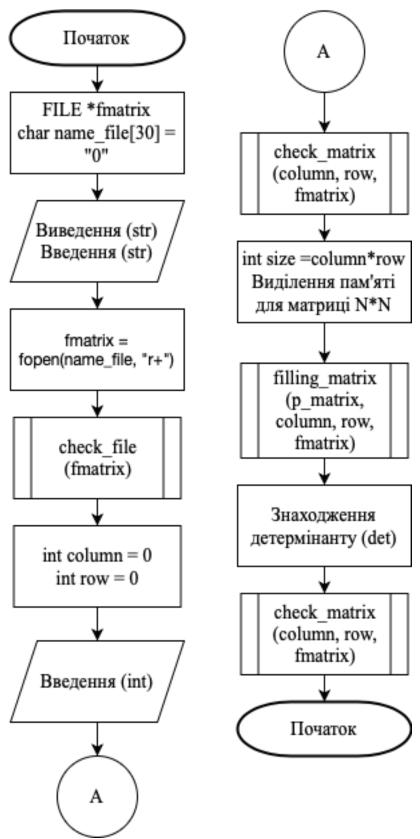


Рисунок 1 – Схема алгоритму функції таіп

2.2.2 Функція перевірки файлу

```
void check file (FILE *fmatrix);
```

Призначення: перевірка наявності файлу по заданій користувачем директорії.

Схема алгоритму функції подана на рис. 2

Oпис роботи: функція перевіряє наявність файлу з матрицею по заданому користувачем шляху.

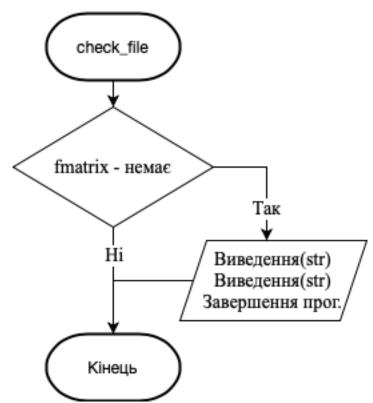


Рисунок 2 – Схема алгоритму функції check_file

2.2.3 Функція перевірки матриці

void check_matrix (int column, int row, FILE *fmatrix);

Призначення: перевірка чи ϵ матриця квадратною та перевіря ϵ її розмір для знаходження детермінанту.

Схема алгоритму функції подана на рис. 3.

Опис роботи: функція перевіряє чи є задана матриця квадратною та не перевищує вона обмежений розмір 3 на 3. При виявлення порушення однієї з заданих умов — програма повідоміть про порушення користувача.

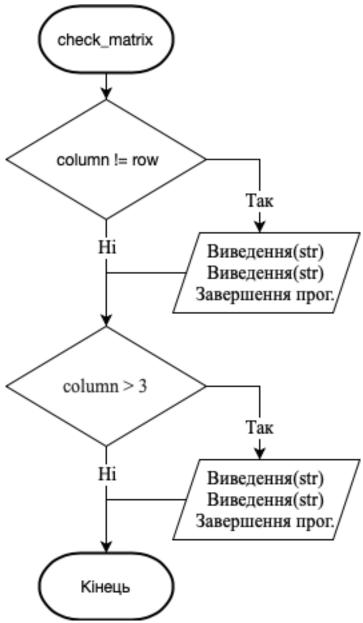


Рисунок 3 – Схема check_matrix

2.2.4 Функція заповнення матриці

void filling_matrix (int** p_matrix, int column, int row, FILE *fmatrix);
Призначення: заповнює масив інформацією о матриці, яка записана у файлі.

Схема алгоритму функції подана на рис. 4

Oпис роботи: з файл, шлях якого був указаний користувачем, копіюється інформація про розмір матриці та значення самою матриці.

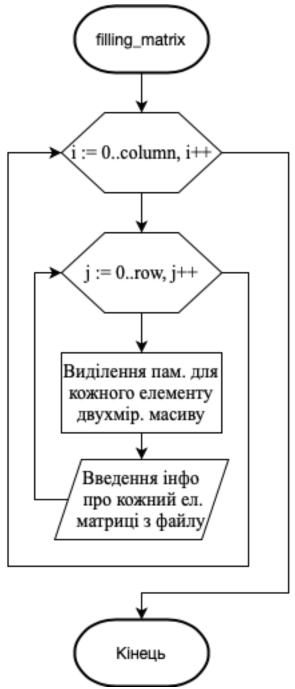


Рисунок 4 – схема алгоритму функції filling_matrix

2.2.5 Функція знаходження детермінанту

int find_det (int** p_matrix, int column, FILE *fmatrix);

Призначення: знаходження детермінанту матриці.

Схема алгоритму функції подана на рис. 5

Oпис роботи: функція знаходить детермінант заданої матриці та виводить його значення у консоль і записує значення детермінанту до файлу.

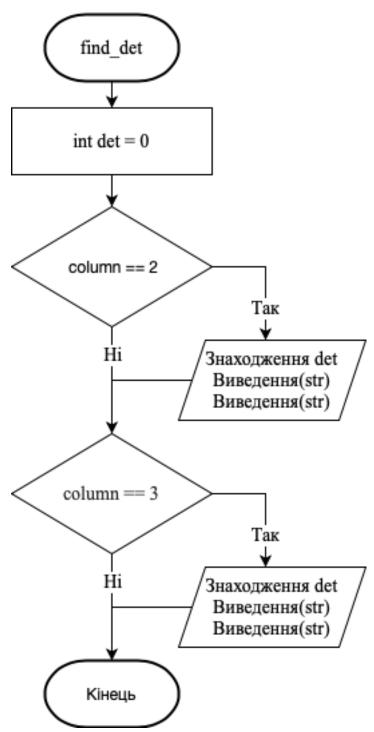


Рисунок 5 – схема алгоритму функції find_det

2.2.6 Функція звільнення пам'яті

void free_matrix(int** p_matrix, int column, int row););

Призначення: знаходження детермінанту матриці.

Схема алгоритму функції подана на рис. 6

Oпис роботи: функція звільнює пам'ять, що використовувалася при виконання пригорами.

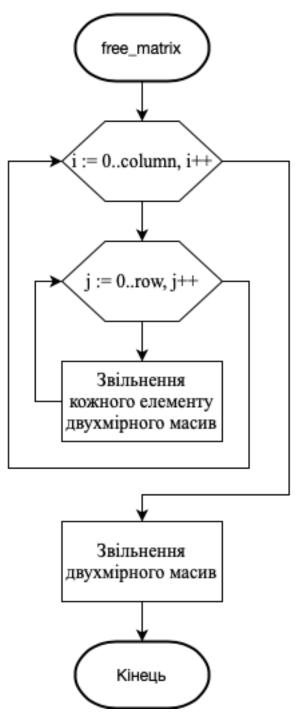
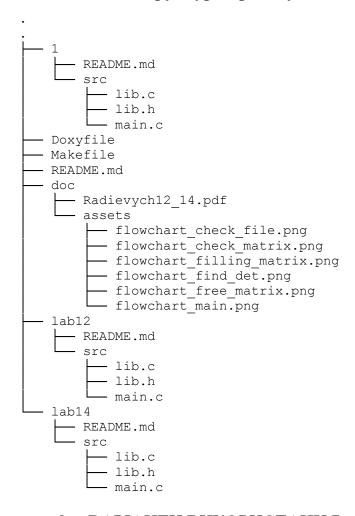


Рисунок 6 – схема алгоритму функції free_matrix

2.3 Структура проекту



3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Цю програму можна використовувати за для знаходження детермінанту матриці: максимальний розмір якої може становити 3 на 3.

Результат роботи з doxygen продемонстровано на рисунку 7, рисунку 8 та рисунку 9.



Рисунок 7 – робота з doxygen

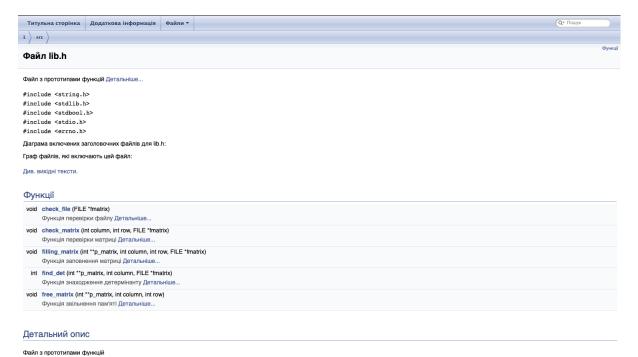


Рисунок 8 – робота з doxygen

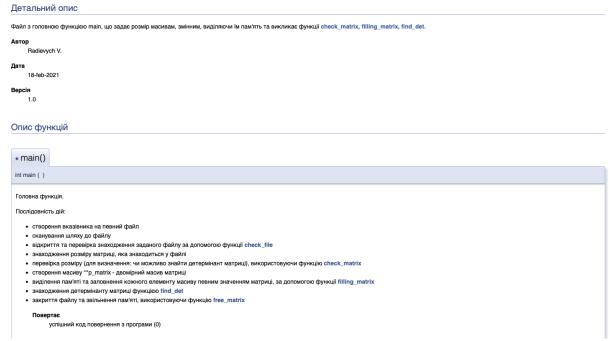


Рисунок 9 – робота з doxygen

4 ВИСНОВОК

При виконанні даної лабораторної роботи я закріпив набуті мною навички, створення програми, використовуючи взаємодія з користувачем методом введення/виведення та взаємодія з файлами.

Посилання на GitHub, де знаходяться усі програми: https://github.com/KotKHPI/Programming_Radievych