

# **Лабораторна робота №4. Розробка програм, що розгалужуються**

## **1 Вимоги**

### **1.1 Розробник**

- Радєвич Владислав Романович;
- студент групи КІТ – 320;
- 2.11.2020 р.

### **1.2 Загальне завдання**

Розробити програми, що розгалужуються. Мною було взято умови для розробки з розділу на оцінку «відмінно». Розібрати одну програму з переліку наданих умов.

### **1.3 Індивідуальне завдання**

Зробити звіт за обраним мною варіантом. На даний момент це завдання номер 3.

## **2 Опис програми**

### **2.1 Функціональне призначення**

Програма призначена для ранжирування рядка трьох чисел, тобто розміщення трьох чисел в порядку зростання.

### **2.2 Опис логічної структури**

Якщо вписати три будь-яких натуральних числа у будь-якому порядку, то програма їх розташує в порядку зростання.

## Структура проекту

```
osboxes@osboxes:~/Programing_Radievych/lab04/3$ tree
.
├── dist
│   └── main.bin
├── Doxyfile
├── Makefile
├── s
├── src
│   ├── lib.h
│   └── main.c
└── test
    └── test.c

3 directories, 7 files
```

### 2.3 Важливі фрагменти програми

#### Початкові дані. Константи

```
int k = 3;
int m = 2;
int n = 1;
int temp;
```

#### Головні рівняння

```
k > m;
k > n;
m > n;
```

## 3 Варіанти використання

Цю програму можна використовувати за для знаходження мінімального або максимального числа з заданих трьох чисел. Або використовувати просто для розташування трьох чисел в порядку зростання.

## **Висновок**

При виконанні даної лабораторної роботи я закріпив набуті мною навички, щодо використання операторів умови та «switch case».

Посилання на github, де знаходяться усі програми:

[https://github.com/KotKHPI/Programming\\_Radievych](https://github.com/KotKHPI/Programming_Radievych)

