Java Spring Boot + MVCを触ってみる

仕事の都合上、Javaを勉強する必要が出てきたので急いで勉強。 最近触っていたVue.jsと重なる部分が少しでもあれば楽だけど。。

Spring MVC

JavaでWebアプリケーションを開発するためのフレームワーク。 MVCとは、ソフトウェア設計の一つで、以下の3つの機能が相互に連携して処理を行う。

- Model
- View
- Controller

サンプルアプリの作成

以下の様なアプリを試作して用語の理解を進める。 サンプルアプリ作成時の参考サイト

起動時画面(form.html)

「氏名」「Email」「年齢」を入力して「送信」すると値を以下のページに渡して遷移する。

←	\rightarrow	G	i localhost:8080/form	
氏名:				
Email:				
年齢	: [
送信				

送信ボタン押下時画面(confirm.html)

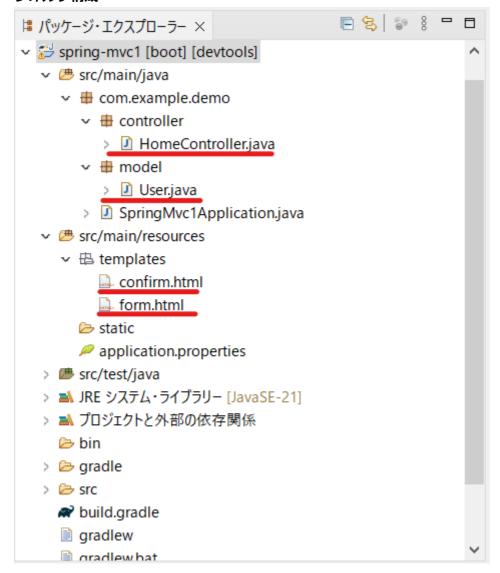


氏名: name

Email: email@test.jp

年齡:10

フォルダ構成



モデルの作成(User.java)

Userクラスを定義します。MVCモデルでいうところのモデル(Model)にあたる部分です。

```
package com.example.demo.model;

import lombok.Data;

@Data
public class User {
    private String name;
    private String email;
    private Integer age;
}
```

Userクラス内には、フィールドの宣言のみ行っていますが、@Dataアノテーションを使用することで、これらに対するGetter,Setterのメソッドを用意してくれているらしいです。(これは**Lombok**というjavaのライブラリのおかげ)

Lombokのことがすぐわかるサイト

```
spring-mvc1 [boot] [devtools]

    # com.example.demo

    de controller

          >  HomeController.java

    User.java

√ 

○ User

                 age
                 email
                 name
                 User()
                 canEqual(Object) : boolean
                 equals(Object) : boolean
                 getAge() : Integer
                 getEmail(): String
                 getName(): String
                 hashCode(): int
                 setAge(Integer) : void
                 setEmail(String) : void
                 setName(String) : void
                toString(): String
       SpringMvc1Application.java
```

コントローラーの作成(HomeController.java)

HomeControllerクラスを定義します。MVCモデルでいうところのコントローラー(Controller)にあたる部分です。

```
package com.example.demo.controller;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.ModelAttribute;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import com.example.demo.model.User;

@Controller
public class HomeController {

    @GetMapping("/form")
    private String readFrom(@ModelAttribute User user) {
        return "form";
    }
}
```

```
@PostMapping("/form")
private String confirm(@ModelAttribute User user) {
    return "confirm";
}
```

アノテーション一覧

	アノテーション	役割
	@Controller	コントローラとして機能させるための記述。 HTTPリクエストを処理してくれるクラスを作成できる。
_	@GetMapping("/form")	引数で指定したpathに対しての GETリクエスト を受け付けるための記述。 ここではlocalhost:8080/formヘリクエストを投げるとreadFrom()関数が走 る。
	@PostMapping("/form")	引数で指定したpathに対しての POSTリクエスト を受け付けるための記述。 ここではlocalhost:8080/formヘリクエストを投げるとconfirm()関数が走る。
	@ModelAttribute	モデル属性へのバインドを行い、パラメータの参照を簡単に行うための仕組み。 Vue.jsでいうところのマスタッシュ構文に近いイメージ(全然近くないかも)。

起動時画面の作成(form.html)

HTMLファイルを作成します。MVCモデルでいうところのビュー(View)にあたる部分です。

HTMLの作成はThymeLeafを使用して作成します。

これを使用するとWebサーバから受け取った値をテンプレートエンジンに詰め込んで、取得データを簡単に 扱えるようにしてくれる。(らしい)

Thymeleafを簡単に説明したサイト

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Title</title>
</head>
<body>
    <form th:action="@{/form}" th:object="${user}" method="post">
        <label for="name">氏名:</label>
        <input type="text" th:field="*{name}"><br>
       <label for="name">Email:</label>
        <input type="email" th:field="*{email}"><br>
       <label for="name">年齡:</label>
        <input type="number" th:field="*{age}"><br>
        <button>送信</button>
    </form>
```

```
</body>
</html>
```

ThymeLeafの属性一覧

Thymeleafの代表的な属性

Thymeleaf の属性	機能
action	フォームの送信先を決定します。 今回は"@{/form}",method="post"の記載があるので、コントローラーで定義した @PostMapping("/form")が呼び出されます。
object	バインドするオブジェクトを決定します。 定義済みのモデルを指定するっていう認識でいいのかな。。
field	th:objectで選択したオブジェクトのフィールドを指定します。 th.objectを使用していない場合、th:field="\${user.age}のように記載する必要がある。

送信ボタン押下時画面の作成(confirm.html)

HTMLファイルを作成します。MVCモデルでいうところのビュー(View)にあたる部分です。 起動時画面同様に、HTMLの作成はThymeLeafを使用して作成します。

Thymeleafの
属性機能text属性の記述を省略するための属性。
inlineこれを使用すると、th.textを省略する代わりに[[\${param}]]を使用してパラメータにアクセスが可能。

わからん単語

- Spring Web
- Userクラスのフィールド宣言でprivateをつけているのに、クラスの外から値をいじれる理由
- Thymeleaf,テンプレートエンジン

• th.objectでは定義済みのモデルを指定するっていう認識でいいのかな。。