

```
import tkinter as tk
```

```
import time
```

```
class finalApp:
```

```
    def __init__(self, root):
```

```
        self.root = root
```

```
        self.root.title("Сортировка чисел")
```

```
        self.label1 = tk.Label(root, text="Введите последовательность чисел через запятую:")
```

```
        self.label1.pack()
```

```
        self.entry = tk.Entry(root)
```

```
        self.entry.pack()
```

```
        self.label2 = tk.Label(root, text="Выберите тип сортировки:")
```

```
        self.label2.pack()
```

```
        self.sort_type = tk.StringVar(root)
```

```
        self.sort_type.set("Пирамидальная")
```

```
        self.option_menu = tk.OptionMenu(root, self.sort_type, "Пирамидальная", "Пузырьком")
```

```
        self.option_menu.pack()
```

```
        self.start_button = tk.Button(root, text="Start", command=self.start_sorting)
```

```
        self.start_button.pack()
```

```
        self.output_label = tk.Label(root, text="Результат:")
```

```
        self.output_label.pack()
```

```
        self.output_text = tk.Text(root, height=10, width=50)
```

```

self.output_text.pack()

def start_sorting(self):

    input_text = self.entry.get()

    if not input_text:

        self.output_text.insert(tk.END, "Введите последовательность чисел!")

        return

    try:

        numbers = [int(x.strip()) for x in input_text.split(",")]

    except ValueError:

        self.output_text.insert(tk.END, "Ошибка! Проверьте правильность ввода чисел.")

        return

    start_time = time.time()

    if self.sort_type.get() == "Пирамидальная":

        sorted_numbers = self.heap_sort(numbers)

    else:

        sorted_numbers = self.bubble_sort(numbers)

    end_time = time.time()

    self.output_text.insert(tk.END, f"Отсортированная последовательность: {sorted_numbers}\n")

    self.output_text.insert(tk.END, f"Время сортировки: {end_time - start_time:.6f} сек.")

# Реализация пирамидальной сортировки

def heapify(self, arr, n, i):

    largest = i

    l = 2 * i + 1 # левый потомок

    r = 2 * i + 2 # правый потомок

```

```

if l < n and arr[i] < arr[l]:

    largest = l

if r < n and arr[largest] < arr[r]:

    largest = r

if largest != i:

    arr[i], arr[largest] = arr[largest], arr[i] # меняем местами

    self.heapify(arr, n, largest)

def heap_sort(self, arr):

    n = len(arr)

    # Строим максимальную пирамиду.

    for i in range(n // 2 - 1, -1, -1):

        self.heapify(arr, n, i)

    # Постепенно извлекаем элементы

    for i in range(n - 1, 0, -1):

        arr[i], arr[0] = arr[0], arr[i] # меняем местами

        self.heapify(arr, i, 0)

    return arr

# Реализация пузырька

def bubble_sort(self, arr):

    n = len(arr)

    for i in range(n - 1):

```

```
    for j in range(0, n - i - 1):  
        if arr[j] > arr[j + 1]:  
            arr[j], arr[j + 1] = arr[j + 1], arr[j]  
    return arr
```

```
root = tk.Tk()  
app = finalApp(root)  
root.mainloop()
```