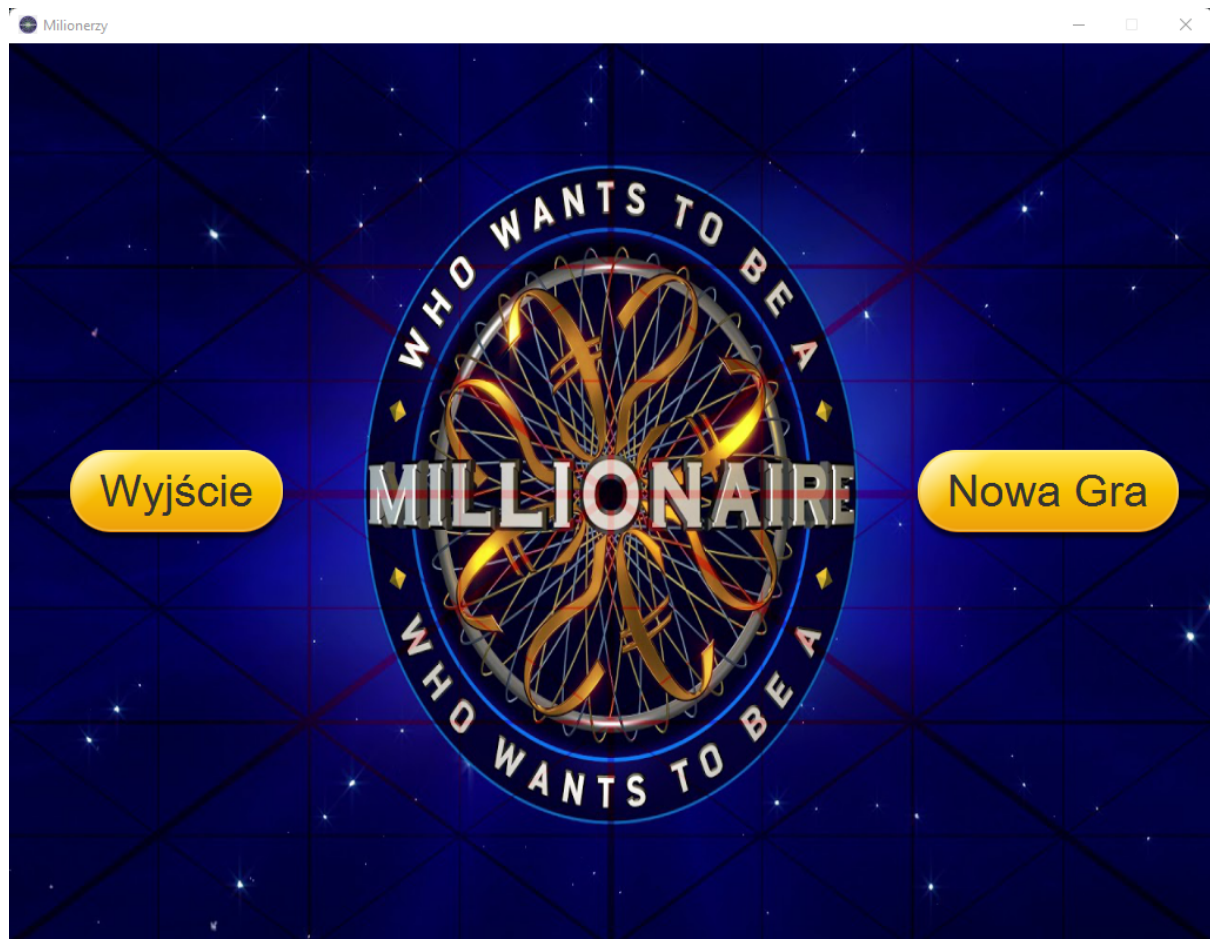


Dokumentacja

Projekt przedstawiający grę milionerzy. Po uruchomieniu gry ukaże nam się pierwsze okno przedstawiające menu główne.

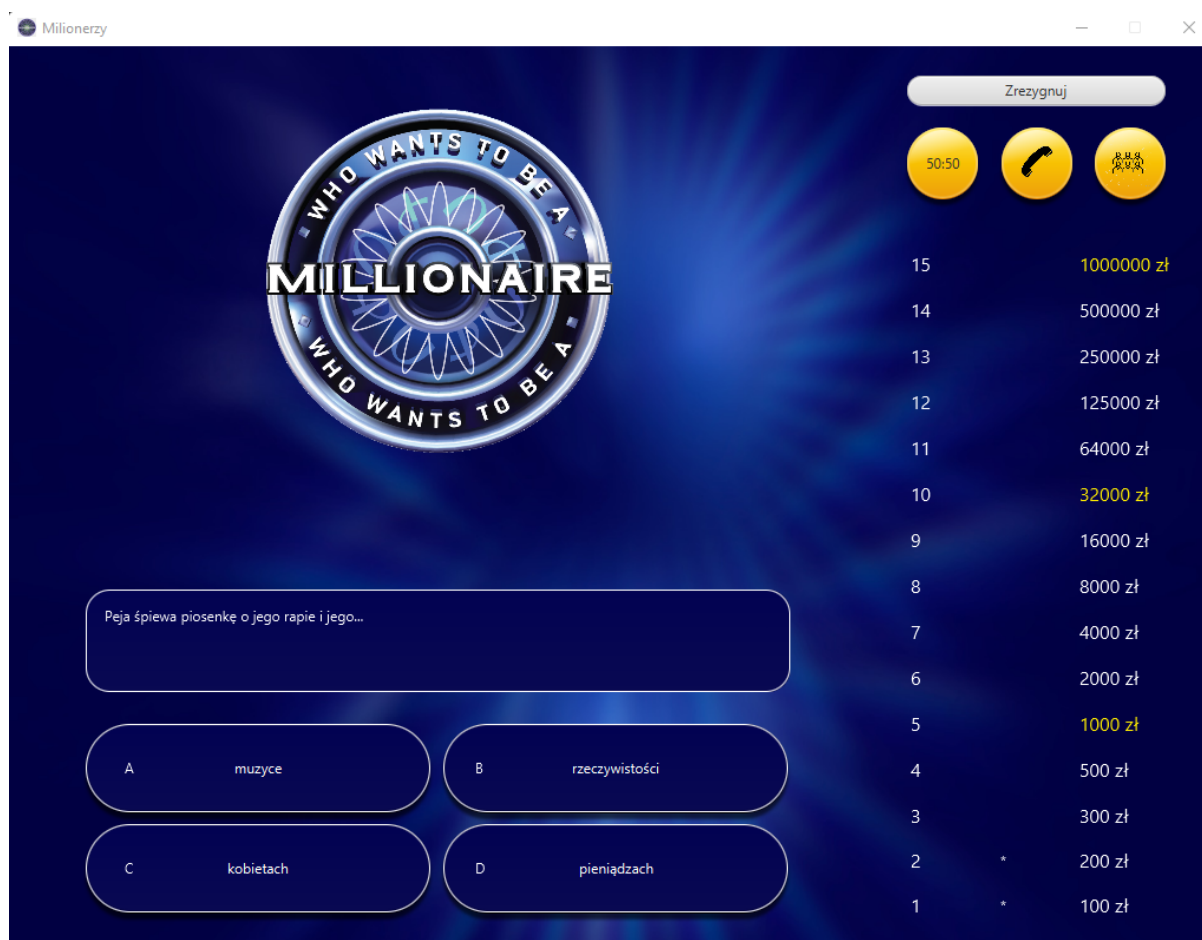
Scena: Main Menu



Powyższy obrazek przedstawia główne menu gry posiada dwa przyciski :

- przycisk “Wyjście”, pozwala na wyjście użytkownika z programu w taki sam sposób jak X w prawym górnym rogu ekranu.
- przycisk “Nowa Gra”, umożliwia przejście do następnego etapu jakim jest główna scena z grą

Scena: Game



Cała gra składa się z 15 etapów na każdym pojedynczym etapie wyświetlane jest pytanie i cztery odpowiedzi z czego tylko jedna jest prawidłowa. Gdy gracz wybierze poprawną odpowiedź przechodzi do następnego etapu. Zdobyte etapy zaznaczone są “*”. Pieniądze koloru złotego oznaczają kwoty gwarantowane tzn. gdy zdobędziemy próg z kwotą gwarantowaną a następnie zaznaczymy złą odpowiedź, wygrywamy kwotę gwarantowaną. Gracz może też zrezygnować w każdym momencie rozgrywki za pomocą przycisku w prawym górnym rogu. Zaimplementowane są również 3 koła ratunkowe (Telefon do przyjaciela, 50 na 50, Pytanie do publiczności), każde z nich można użyć raz na rozgrywkę. Telefon do przyjaciela. Aby zagrać od nowa należy ponownie uruchomić aplikację.

Technologie użyte w produkcji:

- java : język programowania użyty w projekcie
- javafx : biblioteka odpowiadająca za interfejs graficzny
- scenebuilder : do prostszego tworzenia scen
- discord, messenger : narzędzia do komunikacji
- intellij : środowisko pracy
- windows/linux : systemy operacyjne do tworzenia i testowania aplikacji
- pliki css : pliki użyte do nadania lepszego wyglądu aplikacji
- pliki csv : pliki przechowujące pytania
- bitbucket : zdalne repozytorium na którym tworzyliśmy projekt
- git : rozproszony system kontroli wersji

Podział pracy w zespole:

Konrad Jop:

- frontend css
- dokumentacja JavaDoc
- debugowanie
- backend

Bartłomiej Kotapka:

- frontend projekt scen
- dokumentacja
- pytania
- backend