3. Júlia faz o seguinte cálculo com números inteiros positivos: ela escolhe um número, eleva esse número ao cubo e subtrai desse cubo o próprio número. Veja na figura que o resultado do cálculo de Júlia com o número 2 é igual a 6.

a) Qual é o resultado do cálculo de Júlia com o número 3?



33-3=27-3=24

b) Qual é o número que deve ser escolhido por Júlia para que o resultado do cálculo seja 1320?

1 número esoludo é pelo memos do, pais so 10=990 (152). ->153-11= 5320 e portanto o núvero escolvido to: 35.

c) Explique por que, para qualquer número que Júlia escolher, o resultado final do cálculo será sempre um múltiplo de 6.

Ser miltiple de 6 e equivolete = ser miltiple de 3 e de z. Seja x um minero que Julia esnolhen. En relogero à divisis for L, os restos podem su: $-90 = 90^{3} - 0=0;$ } (ego $x^{3} - x \in miltiple de 2.$

Source a divisor for 3, os restos fadem ser:

 $\begin{array}{ll}
-> 0 = > 0^{3} - 0 = 0; \\
-> 0 = > 0^{3} - 0 = 0; \\
-> 0 = > 0^{3} - 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 2 = > 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 = 0 = 0; \\
-> 3 =$

Portanto x3-x é miltiplo de 6. Bamos o toto de que o resto da Soma (ou produto) de dois mineros é equivalente à soma (on produto) des restes desses mínures.